'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES

Nº 217

HOBBY CONSOLAS

PÓSTER DOBLE DE REGALO!!





REPORTAJE

TODO SOBRE PS3 SLIM Y PSP GO!

Examinamos a fondo las nuevas consolas

ADELÁNTATE

¡LLEGAN MÁS GTA!

Así son los nuevos juegos para PSP y 360

A FONDO

HALO 3 ODST

¡Ya lo hemos analizado y puntuado!

COMPARATIVA

FIFA 10 VS. PRO EVOLUTION 2010

¡Descubre cuál es el mejor!!



ADEMÁS... ▶ Preestrenos Uncharted 2 y Tekken 6 ▶ Desde Japón: más sobre Final Fantasy XIII • Novedades: Guitar Hero 5 • Need for Speed Shift • Gran Turismo PSP • Kingdom Hearts... ¡Y muchos más!




EL KIOSKO DE MIC___MIC

Me gusta el fútbol... en las consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es



Esto ya se ha convertido en un clásico. Llega septiembre y, aunque se nos acaba el verano, Hobby Consolas vuelve con la comparativa más esperada del año, un enfrentamiento que no tiene igual en ningún otro género consolero. Los dos grandes del fútbol en las consolas, **«FIFA»** y **«Pro Evolution Soccer»** ya tienen listas sus nuevas entregas. Y de nuevo en Hobby Consolas nos adelantamos a todos para exprimir ambos juegos, ponerlos frente a frente y, tras desmenuzar todas y cada una de sus características, ofreceros un ganador. Os aseguro que teniendo en cuenta la inmensa calidad de los dos simuladores, lograr un veredicto supone interminables debates, alguna palabra más alta que otra, defensas airadas de uno y otro juego... y, bueno sí, vale, decenas de partidos que arman un gran revuelo en la redacción. A mí me encantan los juegos de fútbol, siempre ha sido uno de mis géneros favoritos. Aún recuerdo cómo hace algunos años (no muchos, no vayáis a pensar) organizábamos torneos con el «Sensible Soccer» de Amiga y después con el «Super Kick OFF» de Super Nintendo. No se me olvida el impacto que me causó el primer «FIFA», ni tampoco la revolución que supuso el «International Superstar Soccer» (predecesor del actual «Pro») en Nintendo 64. Es curioso cómo desde hace tiempo estos dos últimos han monopolizado el deporte rey en las consolas, creando dos corrientes que arrastran legiones de fans. Mi enhorabuena a Konami y Electronic Arts, porque gracias a ellos se dispara el prestigio, la popularidad y el glamour de los videojuegos.

Hobby vuelve con la comparativa más esperada del año, «FIFA» frente a «Pro Evolution»

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

La rebaja más esperada. Pocas veces ha habido un clamor tan extendido para que una consola bajara de precio. Ahora que por fin tenemos rebaja y nuevo modelo de PS3, y con la campaña de Navidad en le horizonte, todos confiamos en que las ventas se animen. Lo que no me queda tan claro es que PSPgo vaya a tener el mismo tirón...



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Gran Turismo, enorme turismo. Después de quedarme "a medias" con la versión «Prologue» que salió hace unos meses, he tenido la oportunidad de reencontrarme con este simulador en PSP. La sorpresa y la satisfacción han sido las mismas que cuando probé el original en mi vieja PlayStation. ¿Cómo cabe tanto en un sólo juego?



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Vida extra. Llegan «Beatles Rock Band» y «Guitar Hero 5». El primero "resucita" a Lennon y Harrison, mientras que el segundo hace lo propio con Kurt Cobain. La esposa de este último se ha enojado por la posibilidad de que su difunto esposo baile al son de temas ajenos a Nirvana. Meter a alguien ya muerto en un juego: ¿homenaje o falta de respeto? Juzgad vosotros.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

NOVEDAD

Arranca la gran fiesta del fútbol

El mejor partido de la temporada ya no es el Madrid-Barcelona. El derby más emocionante es el que juegan los dos grandes simuladores en nuestra consola, ¿Queréis conocer quién es el campeón de este año?



PREESTRENO

Tekken 6 pega con fuerza

Es uno de los grandes nombres de la lucha, y su nueva entrega promete ser explosiva. No os perdáis nuestras impresiones.

PÁGINA 48



NOTICIAS

El universo Avatar

PÁGINA 18

Desde un planeta lejano nos llegan los primeros datos sobre el juego y la película de James Cameron.



SUMARIO

(pág. 72)

en página 171

REPORTAJE

Analizamos al detalle PS3 Slim y PSPgo

Tenemos en nuestras manos las nuevas consolas de Sony, y en este reportaje exploramos todas sus ventajas y diferencias.



PÁGINA 34

NOVEDAD

La invasión de Halo 3 ODST

La nueva entrega de esta saga legendaria ha desembarcado en Xbox 360; la batalla está a punto de comenzar ¿Queréis saber qué nos ha parecido?



PÁGINA 92

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 145

LOS JUEGOS IMITAN AL GRUPO DE LIVERPOOL

Consolas a ritmo de Los Beatles

Han pasado cuarenta años desde que Los Beatles se separaron. Para celebrar este aniversario, hemos decidido cambiar la imagen de los juegos más cañeros del momento e imitar las famosas portadas de Lennon, McCartney, Ringo Starr y George Harrison.

LIBERTY ROAD



Los personajes de «GTA IV» no han perdido la oportunidad de posar en el famoso paso de cebra de Abbey Road. Lo que no sabemos es qué pensarán los vecinos cuando vean que la calle se les ha llenado de mafiosos.



HALO!



Hemos encontrado a los más indicados para echarles una mano a los Beatles; se trata de los hombres que luchan a nuestro lado en «Halo O.D.S.T.». Sabemos que las armas y los alienígenas se les dan bien, pero... ¿y la música?



A HARD BAT´S NIGHT



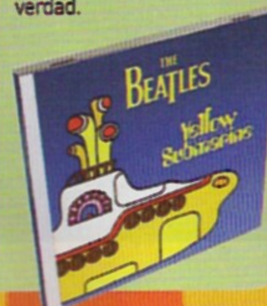
¿Una noche dura? Seguro que no se puede comparar con lo que le espera a Batman en «Arkham Asylum». Allí tiene que enfrentarse a los peores villanos de Gotham. ¡Seguro que también se convierte en un superéxito!



YELLOW GRAN TURISMO



¿Os imagináis un juego de carreras con estilo psicodélico? Nosotros hemos hecho la prueba, y nos ha quedado un coche la mar de simpático, aunque no tenemos muy claro cómo rendirá en una carrera contra bólidos de verdad.



THE BEATLES

Después de vender más de mil millones de copias de todos sus discos, este cuarteto británico ha dado el salto a los videojuegos. Su primera incursión en el mundillo ha sido «The Beatles Rock Band», un título musical que se ha editado en todas las consolas coincidiendo con el aniversario de su separación.

SUBEN

LAS VENTAS DE CONSOLAS se han disparado por la bajada de precios de PS3 y Xbox 360, y el lanzamiento de modelos como PSPgo y DSi.



LAS GRANDES SAGAS que regresan con más fuerza, como «Gran Turismo» en PSP, «Halo 3 ODST» para Xbox 360 o «Kingdom Hearts» en DS.

LOS JUEGOS MUSICALES, gracias al lanzamiento de «Guitar Hero 5» y «Beatles Rock Band», y la bajada de precio de los instrumentos.

LOS JUEGOS DESCARGABLES como «Shadow Complex» en Xbox 360, «Mario vs Donkey Kong» para DSi, o los nuevos Minis para PSP.

BAJAN

LAS DECLARACIONES de Courtney Love y los miembros de Nirvana, quejándose por la imagen que ofrece Kurt Cobain en «Guitar Hero 5».

LOS RETRASOS ACOSTUMBRADOS, este mes «Los Cazafantasmas» en Wii y Xbox 360, «Wallace & Gromit» para Live Arcade o «God of War Collection».

COLIN MCRAE DIRT 2 PARA Wii que no está a la altura de las otras versiones, sobre todo en lo que se refiere a sus apartados técnicos.



LA PIRATERÍA que está afectando a «Halo 3 ODST». Varios jugadores españoles han sido "baneados" en Xbox Live por utilizar copias ilegales del juego.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".



MOLA



@ Que tengo dos niñas y una de ellas se llama Rinoa. Y un perro, llamado Link.

Lo del perro tiene un pase, pero anda que ponerle ese nombrecito a tus hijas... Eso sí, su hermano Squall tiene que estar encantado.

@ Que se pueda jugar con una sola mano al próximo «Bayonetta». Así con la otra podré... mirar la hora.

Por ahora puedes usar ese brazo para cruzarlo con el otro, porque el juego sale algo más tarde de la cuenta.

@ Que por fin hayan sacado la PS3 Slim, porque vaya tocho era la primera...

Es que con el verano todos se han puesto a dieta... Y la consola no quería ser menos que sus compañeros.

@ El cuaderno de Ezio que regalasteis el mes pasado. ¡Aunque es muy pequeño!

Que va, Ezio es un muchachote hecho y derecho. ¡Ah, si te refieres al cuaderno!

@ Que el próximo «Tekken 6» incluya un escenario basado en la famosa Tomatina de Buñol. ¡Viva España!

Solo falta que te puedas bajar a Juan y Medio como personaje controlable y ya tendremos un juego de lucha español, español.

@ Que vuestro redactor jefe David Martínez tenga tatuado el casco de «Star Wars» en el brazo. ¡Te hemos pillado!

Ay, "pillado", dice. Si cuando se presenta a la gente en vez de darles la mano les da el antebrazo para que se vea el tatuaje. ¡Es muy coqueto!



@ La entrevista del mes pasado a Fernando Torres. Aunque ya puestos podíais haberle hecho también una a Chuck Norris.

Quisimos, pero nos dijo que para eso tendríamos que ganarle a un pulso. Y hombre, Manuel es fuerte, pero tanto como Chuck...



NO MOLA



@ Que el cuaderno de Ezio sea de rayas. ¡Yo quería uno que fuera de cuadros!

Mira el marqués. La próxima vez daremos una agenda de terciopelo y una estilográfica...

@ Que la mayoría de los juegos para la consola Wii sean conversiones de juegos de GameCube.

¡Eso no es cierto! En la Consola Virtual también encuentras conversiones de juegos para Mega Drive o NES.

@ Que dentro de unos meses salgan para PSP juegazos y yo no haya ahorrado. Si lo hubiera sabido antes...

Así que hasta ahora pensabas que solo iban a salir juegos malos para la consola que habías decidido comprarte...

@ Que aún no se le haya ocurrido a Sony poner un segundo stick a la PSP. Así, echar partidas a los "shooters" es un bodrio.

Bueno, no queráis tantos cambios de golpe. Seguro que en la próxima PSP Stick incluyen ese añadido.

NOTA: Lo de PSP Stick es broma. ¡No os flipéis!

@ Que hayan rebajado la 360 cinco días después de haberle comprado una a mi sobrino.

Mira el lado positivo. Podías haberle comprado dos.

@ Que en la mayoría de concursos no haya ganadores de Canarias. ¿No tenemos los mismos derechos?

Pero no te piques o te vamos a tener que llamar "mojito picón"... Al margen de este lamentable chiste... chico, la suerte es la suerte.



@ La portada para «FIFA» este año. La cabeza de Xavi es muy "cantosa". ¿Nadie notó que ese no era su cuerpo?

Es que les juraron que el fichaje estrella de este año iba a ser el señor Barragán, pero al final se cayó y tuvieron que arreglarlo a todo correr...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os ha parecido la rebaja de precio de PlayStation 3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me parece muy bien. Al haberse hecho efectiva esta rebaja la consola está más al alcance de mi mano y eso me permite saltar por fin a la nueva generación.
Alberto Rica (Madrid)

■ A mí me parece normal que la rebajen, sabiendo que dentro de no mucho va a salir la PlayStation 4. Pero en fin, a mí me parece bien. Lo único que falta es que rebajen los precios de los juegos.
Daniel Valdivia (Granada)

■ Es una buenísima consola, pero hay una consola llamada Xbox 360 que está 60 euros por debajo. Esto me hace pensar mucho en los precios, especialmente en los tiempos difíciles

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



UNA "REJUVENECIDA" PLAYSTATION 3 ES PRESENTADA EN SOCIEDAD. ¡BIENVENIDA!

Kaz Hirai, el presidente de Sony Comp. Entertainment, presentó en la feria GamesCom el modelo "Slim" de PlayStation 3. A estas alturas ya la habréis visto anunciada en TV, pero en el momento de la feria era un anuncio esperadísimo. La nueva PS3 ya está dando frutos para Sony. Unas páginas más adelante os damos sus claves y las de PSPgo...

Lo que dice la prensa...

El País, 28 de agosto

"La venta o alquiler de videojuegos violentos (en Venezuela) acarreará multas de entre dos mil y veinticinco mil euros".

HC: Suponemos que al que propuso la ley en Venezuela habría que decirle eso de "¿por qué no te callas?".

20 Minutos, 15 de septiembre

"Según un estudio de la consultora **NPD Group**, las ventas de los juegos musicales en **EEUU** han caido un 46% en el último año".

HC: La congelación del lanzamiento de «Guitar Hero Van Halen» demuestra que el mercado no puede absorber tanto juego seguido. Hay que dosificar más...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Debe abrirse la saga Guitar Hero a nuevos estilos?

En el repertorio del nuevo «Guitar Hero 5» se han incluido temas menos rockeros que en pasadas entregas. ¿Es una decisión acertada?

Sí



Borja Abadie
Colaborador de Hobby Consolas

Diversión musical para todos"

Es posible que para muchos rockeros se esté perdiendo el norte en cuestión de juegos musicales, ya que la esencia de esos juegos siempre ha sido el rock. Pero la realidad es que en la variedad está el gusto. Y si no, echa un vistazo al nuevo «Rock Band: Beatles», que ofrece un repertorio muy "light" pero divertidísimo. Es una cuestión del cariño con el que se hace cada título. Los primeros «Guitar Hero» sí que cuidaban ese aspecto, con una lista de canciones cuidadosamente escogida, pero últimamente parece que vale todo. Prefiero canciones menos rockeras si a cambio tengo un título más cuidado. Por cierto, hay determinados grupos que repiten edición tras edición en «Guitar Hero».

Es cierto que estos juegos siempre han llevado el rock por bandera y que muchas de las mejores canciones que podemos tocar son "heavys", pero eso no quita para abrirnos a más estilos.

No



Rafael Aznar
Colaborador de Hobby Consolas

Donde esté el punteo salvaje...

A ver, Borja, puedo entender que un grupo como Los Beatles, que son un estandarte de la historia de la música, cuenten con su propia adaptación al mundillo de los videojuegos. Sin embargo, creo, y a las numerosas ediciones de «Guitar Hero» y «Rock Band» me remito, que la esencia de este tipo de juegos está en las canciones de rock y heavy metal más "salvajes". Donde estén un buen solo de guitarra o un riff de esos que quitan el sentido, que se quite el pasteleo que tanto estamos teniendo que tragar últimamente. Lo bueno de estos juegos suele ser la posibilidad de "fliparse" con los punteos de guitarra, y para eso no hay nada mejor que mitos musicales como Metallica o Aerosmith.

Al gran público de este tipo de juegos lo que le gusta son las canciones más rockeras. Meter con calzador canciones pastelosas o suavecitas no casa con el espíritu con el que se concibieron.

Y tú ¿qué opinas?

por los que estamos pasando actualmente.
Jorge Mudo

■ La rebaja de precio se ha hecho de rogar, pero su adecuado precio atraerá a un mayor número de usuarios. Me parece una decisión muy acertada. Es el momento de hacerme con ella.
Antonio Olasso

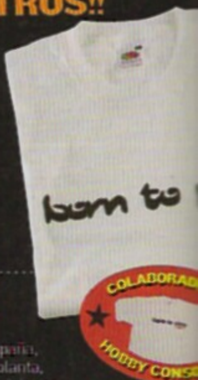
■ Me parece un acierto porque el usuario no se verá tan condicionado por el factor precio a la hora de hacerse con una consola de nueva generación.
David Hernández

■ Es una gran noticia para los jugones, pero me parece injusto que no se haya hecho antes.
Ubay Rodríguez

Y EL MES QUE VIENE:
¿INTERESA LA REEDICIÓN DE «METROID» O «GOD OF WAR»?

Consigue la camiseta de Hobby Consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.



EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Raúl Roddríguez, David Vioque, Alberto Rica, Miguel Lallena, Jesús Muñoz, Ubay Rodríguez, Daniel Valdivia, Jorge Mudo y David Hernández.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Wii Sports Resort	(Wii)	1	2
2	Killzone 2	(PS3)	-	1
3	Fallout 3	(PS3)	-	1
4	WWE Smackdown... 2009	(PS3)	-	1
5	Wii Fit	(Wii)	7	4
6	Batman Arkham Asylum	(PS3)	-	1
7	Mario Kart Wii	(Wii)	10	3
8	Prof. Layton y la Villa...	(DS)	2	6
9	Resistance 2	(PS3)	-	1
10	Grand Theft Auto IV	(PS3)	-	1



Wii Sports Resort
El compendio de deportes veraniegos de Nintendo sigue triunfando por encima del resto. Teniendo en cuenta el espectacular éxito de su primera parte, y que este viene con el Wii Motion Plus incluido, no es ninguna sopresa.



BATMAN ARK. ASYLUM
La primera gran aventura de Batman en la nueva generación (con permiso de Lego) es el único título nuevo que se mete entre los más vendidos. ¿Se habrá colado de noche?



KILLZONE 2
El contenido descagable y su precio muy ajustado devuelven a este "shooter" bélico a los primeros puestos en la lista de ventas. Uno de los imprescindibles de PS3.

Por consolas

PS3
1. Killzone 2
2. Fallout 3
3. WWE... 2009
4. Batman Ark. Asylum
5. Resistance 2
6. Grand Theft Auto IV
7. Call of Juarez 2
8. Call of Duty 4 (J.A.)
9. Assassins Creed (Plat.)
10. Prototype

XBOX 360
1. Fallout 3
2. Grand Theft Auto IV
3. Batman Ark. Asylum
4. Left 4 Dead
5. Fifa 09 (Classic)
6. Assassins Credd (Clas.)
7. Lost Odyssey
8. Far Cry 2
9. Xbox Live Arcade 1
10. Fallout 3: O. A. & The P.

Wii
1. Wii Sports Resort
2. Wii Fit
3. Mario Kart Wii
4. Up
5. EA Sports Active

NDS
1. Prof. Layton y la V.M.
2. Up
3. Pokémon Platino
4. New Super Mario Bros.
5. My Eco Planet: V. al R.

PSP
1. NFS Carbono (Platinum)
2. Los Simpson (Platinum)
3. FIFA 09
4. Monster Hunter F. Unite
5. PES 2009 (Platinum)

PS2
1. PES 2009 (Platinum)
2. GTA San Andreas (Plat.)
3. Pack GTA Trilogy
4. Up
5. Fifa 09 (Platinum)

EN OTROS PAÍSES

En Japón
Del 31 de agosto al 6 de septiembre — Datos cedidos por MagicBox

1. Mobile Suit Gundam Senki Record (PS3)
2. Tomodachi Collection (DS)
3. Dragon Quest IX (DS)
4. Wii Sports Resort (Wii)
5. Love Plus (DS)
6. Sloane to MacHale no Nazo no M. 2 (DS)
7. 428: Fuusa Sareta Shibuya de (PS3)
8. Monster Hunter 3 Tri (Wii)
9. Monster Hunter Portable 2nd G (PSP)
10. Shiranai Mama dewa Son wo Suru (DS)



DRAGON QUEST IX acumula ya casi 4 millones de unidades vendidas tras 9 semanas desde su estreno. Los «Monster Hunter» de Wii y PSP tampoco le andan muy a la zaga.

En EE.UU.
Del 30 de agosto al 5 de septiembre — Datos cedidos por VGChartz

1. Guitar Hero 5 (Xbox 360)
2. Guitar Hero 5 (Wii)
3. Wii Sports Resort (Wii)
4. Batman Arkham Asylum (PS3)
5. Batman Arkham Asylum (Xbox 360)
6. Guitar Hero 5 (PS3)
7. Wii Sports (Wii)
8. Madden NFL 10 (Xbox 360)
9. Section 8 (Xbox 360)
10. Madden NFL 10 (PS3)



GUITAR HERO 5 ha conseguido colarse en la lista en todas sus versiones. Los 85 temas y los nuevos modos han convencido a un público americano, que también alucina con Batman.

En Gran Bretaña
Del 6 al 12 de septiembre — Datos cedidos por ELSPA

1. Guitar Hero 5 (PS3, Wii, Xbox 360)
2. DIRT 2 (Todas)
3. Batman Arkham Asylum (PS3, Xbox 360)
4. The Beatles: RockBand (PS3, Wii, Xbox 360)
5. Wii Fit (Wii)
6. Wii Sports Resort (Wii)
7. IL-2 Sturmovik: Birds of Prey (PS3, Xbox 360, PSP)
8. Call of Duty 4: Modern Warfare (PS3, Xbox 360)
9. Mario Kart Wii (Wii)
10. Ashes Cricket 2009 (PS3, Wii, Xbox 360)



LOS BEATLES entran con fuerza en la lista británica, aunque miran con envidia a los grupos de «Guitar Hero». Los rallyes del escocés Colin McRae también convencen a sus vecinos.

La cifra

1.000 % HAN CRECIDO LAS VENTAS DE PLAYSTATION 3 EN EL REINO UNIDO DESDE EL LANZAMIENTO DE LA NUEVA PS3 SLIM.

PRIMER CONTACTO–PS3, Wii, 360, PSP Y DS

Un nuevo mundo por explorar

El visionario director James Cameron está a punto de estrenar su película Avatar, que tendrá sus correspondientes juegos oficiales... ¡en tres dimensiones!



NA ´VI

Estos misteriosos (y altísimos) seres viven en perfecta comunión con su planeta, pero la llegada de los humanos los obligará a alzarse en armas. Este es uno de los primeros bocetos que se mostraron para la película.

El próximo 18 de diciembre llegará a todos los cines del mundo la película "Avatar", un proyecto para el que James Cameron ("Titanic", "Terminator 2") ha invertido 15 años. No podían faltar **los videojuegos oficiales, que al igual que la película prometen hacer un uso inédito de la tecnología 3D**. Las versiones para PS3 y Xbox 360 aprovecharán los nuevos televisores compatibles con 3D (que prometen estandarizarse el año que viene en nuestro país). Al margen de eso, los juegos (aventuras de acción en tercera persona) nos presentarán **enormes entornos donde podremos movernos con libertad** para escoger misiones principales o secundarias y así mejorar las habilidades de nuestro personaje. Podremos controlar a soldados humanos o a los Na ´vi, los misteriosos habitantes del planeta Pandora en el que transcurre la aventura. **La versión de Wii será particularmente interesante**, pues presentará un apartado técnico que forzará la consola al máximo y será compatible tanto con Wii Motion Plus como con la Balance Board. Cada versión será diferente a las demás (menos PS3 y Xbox 360, que serán iguales) y contará una parte de la historia independiente de la película. Todos llegarán a tiempo para el estreno del film.



EL PLANETA PANDORA, hogar de los Na´vi, será el lugar donde se sitúe la acción. Estará lleno de vida salvaje a la que no le caerán bien los humanos.

ANUNCIO–PS3 Y PS2

Micro aquí y micro allá, maquíllate...

Sony ha anunciado SingStar Mecano, un monográfico del mítico grupo

El karaoke más famoso del mundo regresará pronto con una entrega centrada exclusivamente en la mítica banda madrileña de Ana Torroja y los hermanos Cano. A buen seguro que no faltarán grandes temas como "Hijo de la luna", "La puerta del sol" o "Cruz de navajas".



NOTICIAS BREVES



CARRERAS DE RIESGO

Activision ha anunciado que «Blur» saldrá a la venta el 6 de noviembre para PlayStation 3 y Xbox 360. Con cerca de 50 coches de marcas conocidas y un online de hasta 20 jugadores, además de correr habrá que eliminar a nuestros rivales.

EL PACK DEFINITIVO DE XBOX 360 Y HALO 3

Desde el 22 de septiembre las tiendas Game ofrecen una oferta irresistible para los que no tengan todavía Xbox 360: la consola en su versión Elite, con un disco duro de 120 gigas, junto a «Halo 3» y el nuevo «Halo 3: ODST» por el módico precio de 259'99 euros.

CUENTO DE HADAS CON SANGRE Y HUMOR

Durante este otoño llegarán a Xbox 360 y PlayStation 3 los cuentos de hadas más hilarantes y sangrientos. «Fairytale Fights» nos permitirá manejar a personajes como Caperucita Roja y Blancanieves en un peculiar plataformas lleno de humor negro y en él podremos rebanar a los enemigos mientras salvamos el mundo de los cuentos.


LOS ROBOTS serán potentes "gadgets" al servicio de los humanos. Pero habrá enemigos aún más grandes...


LOS ALADOS BANSHEE prestarán ayuda a los Na´vi y servirán para protagonizar algunos niveles de vuelo.


LOS ENEMIGOS tendrán una IA de lo más depurada. Podrán atacar en grupo o cogernos por sorpresa.


EL MODO COOPERATIVO (sin pantalla partida) permitirá aprovechar más a fondo el título. Mientras un jugador usa la infiltración para pasar tras los rivales, otro puede usar sus poderes psíquicos para despistarlos.



! LA PELÍCULA estará protagonizada por Sam Worthington y Sigourney Weaver. Promete ofrecer una imagen en 3 dimensiones como nunca antes se había visto en un cine.



PLATAFORMAS UNIDAS AL RITMO Y LA MÚSICA

A principios de noviembre los usuarios de DS tendrán la oportunidad de experimentar con una curiosa mezcla de plataformas y música. «Maestro! Jump in» nos permitirá controlar a Presto, un simpático pájaro que ha perdido la voz y que tendrá que recorrer 18 niveles interpretando composiciones como la Quinta sinfonía de Beethoven o ABC de los Jackson Five.

EL CONCURSO SOBRE CINE SE EXPANDE

«Scene It? Bright Lights! Big Screen!» llegará próximamente y no sólo a Xbox 360 como la primera entrega, sino también a PlayStation 3 y Wii para que cualquier usuario demuestre sus conocimientos sobre el séptimo arte. El juego incluirá preguntas sobre las películas más recientes, así como sobre los grandes clásicos hollywoodienses de las cuatro últimas décadas.

DETALLES DEL PRIMER FINAL FANTASY DE Wii

Square-Enix ha anunciado los primeros detalles de «Final Fantasy: The Crystal Bearers». El juego significará la primera entrega en exclusiva para Wii y situará la historia mil años después de donde la dejó «Crystal Chronicles», centrándose en la lucha entre las razas de los illitys y los yukes.

LANZAMIENTO-PS3, XBOX 360, Wii

Este mes llegarán los mejores "pinchazos"

La discoteca de DJ Hero llegará el próximo 23 de octubre a 98 euros.

«DJ Hero», el título musical que nos convertirá en disc-jockey sin salir de casa, por fin tiene fecha de lanzamiento y, lo que era más esperado, precio. Finalmente tendremos que pagar 98 € por el juego, que vendrá con un innovador periférico que imita a una mesa de mezclas.





ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

¡LLEGAN LAS REBAJAS!

Aunque las rebajas de agosto ya se han terminado, PlayStation 3 y Xbox 360 acaban de anunciar sus nuevos e irresistibles precios.

El lanzamiento de la nueva PS3 Slim (de la que lo podréis saber todo leyendo el extenso reportaje que os hemos preparado en este mismo número) ha venido por fin acompañado de la esperadísima rebaja de precio. Como seguramente sabréis, desde el pasado 1 de septiembre **la consola de Sony ya está disponible a 299,95 €,** 100 € menos que el modelo anterior, e incluye un disco duro de 120 Gb de capacidad. El diseño anterior dejará de fabricarse de inmediato, aunque las unidades que quedan en stock también se venderán por 299 €.

Microsoft, por su parte, no ha tardado en reaccionar. Desde el 28 de agosto **el modelo Elite** (de color negro, con salida HDMI y también con disco duro de 120 Gb) **se puede conseguir por tan sólo 249,95 €.** El nuevo precio supone una reducción de 50 € respecto al original. Por otra parte, el modelo Pro desaparece del mercado y la consola Arcade (que se vende en un pack con tarjeta de memoria de 256 Mb y un DVD recopilatorio de juegos de Xbox Live) mantiene el precio de 179,95 €. De momento, Wii y DSi van a conservar su precio (249,95 € y 169,95 € respectivamente), al igual que PSP (169,95 €), a la que **el 1 de octubre se unirá PSPgo.** Ahora por fin las consolas están al alcance de todos, ¡corred a por la vuestra!



Y AHORA, ¿CUÁL TE VAS A COMPRAR?

Después de considerar las rebajas y el lanzamiento de los nuevos modelos de PlayStation 3 y PSP, así es como queda el catálogo de consolas para los próximos meses. Como podéis ver hay modelos y precios que se ajustan a todos los bolsillos y a todo tipo de jugadores. ¡Ahora sólo tenéis que escoger vuestra favorita!



PS3 SLIM



299'95 €

LA CONSOLA SLIM y el modelo clásico de 120 Gb se venderán al mismo precio, mientras quede stock de esta última.

XBOX 360



179'95 € arcade y 249'95 € elite

EL MODELO ARCADE no tiene disco duro, pero incluye una tarjeta de memoria de 256 Mb y una recopilación de juegos.

Wii



249'95 €

LA CONSOLA DE NINTENDO se vende todavía en el pack original, junto al superéxito «Wii Sports».

PSPgo



249'95 €

LA NUEVA PORTÁTIL, más pequeña, tiene 16 Gb de memoria y saldrá a la venta el 1 de octubre. No tiene UMD.

PSP



169'95 €

PSP 3000 está disponible en varios colores, y puede reproducir juegos y películas que vengan en formato UMD.

Nintendo DSi



169'95 €

EL ÚLTIMO MODELO DE DS posee memoria interna, dos cámaras y está preparada para descargar juegos online.

DS Lite



149'95 €

LA VERSIÓN CLÁSICA es compatible con los juegos de GBA, pero no tiene cámara digital.



EVENTO – TODAS LAS CONSOLAS

Arrollador éxito de la feria GamesCom

La ciudad alemana de Colonia albergó la feria europea de los juegos, con gran afluencia de público y muchas novedades.

El pabellón Koelnmesse de Colonia sirvió como escenario de la primera GamesCom europea, la feria de videojuegos que **sustituye a la Games Convention de Leipzig** y que se celebró del 18 al 22 de agosto. Las principales compañías del sector aprovecharon el evento para hacer anuncios muy interesantes. **Sony presentó el nuevo modelo Slim de PS3 y anunció la bajada de precio de la consola**, además de confirmar los nuevos servicios online para PSP y PS3 en Europa. Por su parte, Nintendo volvió a enseñar el catálogo de juegos del pasado E3, y nos permitió probar títulos tan esperados como **«Wii Fit Plus» y «New Super Mario Bros» para Wii o «Zelda Spirit Tracks» en DS.** Microsoft también se guardaba un as en la manga; sorprendió a propios y extraños con **la proyección del primer trailer de «Fable III» de Lionhead Studios.**

Otras compañías aprovecharon el show para realizar anuncios de última hora, como el lanzamiento del primer **«Modern Warfare» para Wii y «Band Hero», con nuevos instrumentos,** previstos para el próximo mes de noviembre. LucasArts mostró las últimas imágenes de **«Lego Indiana Jones 2»**, Ubisoft se destapó con un trailer de **«Avatar», el juego basado en la película de James Cameron,** y Eidos también hizo públicas novedades sobre **«Just Cause 2».** El récord de asistencia de público (más de 245.000 visitantes) hace presagiar un futuro brillante para esta nueva feria europea.



LAS PRINCIPALES COMPAÑÍAS y la prensa especializada se dieron cita en Colonia, en el evento europeo más importante del mundo de los videojuegos. En total hubo más de 245.000 asistentes y 458 expositores.



FABLE III fue una de las sorpresas más jugosas de la feria. Se mostró un trailer.



CALL OF DUTY MODERN WARFARE, la cuarta entrega de la saga se anunció para Wii. El juego aparecerá en noviembre.

INTERNET ONLINE

Vamos de "turismo" gratis con PSPgo

Sony acaba de confirmar una gran noticia para todos aquellos que estén deseando hacerse con la nueva PSPgo. Si registramos nuestra nueva consola en PlayStation Network antes del 10 de octubre (sale a la venta el día 1) y descargamos el tema de «Gran Turismo», tendremos acceso a un código de 12 dígitos para descargarnos de forma totalmente gratuita el juego. Una vez obtengamos el código, tendremos un plazo de un año para instalar el juego en nuestra consola. ¿Se os ocurre un arranque mejor?

Vuelven los mejores del año

Microsoft va a celebrar el éxito de «Gears of War 2» y «Fable II» con el lanzamiento de sendas ediciones "Game of the Year". Ambos tendrán un precio de 59,95 euros, e incluirán el juego original además del contenido descargables que se ha ido publicando en Xbox Live hasta la fecha.

Cine en las consolas de Sony

El próximo mes de noviembre se pondrá en marcha el servicio de vídeo "on demand" para las consolas de Sony. Gracias a esta aplicación, podremos descargar películas y series de televisión (en alta definición) para reproducirlas en PlayStation 3 y PSP. El servicio nos permitirá comprar el contenido o alquilarlo de forma temporal.

Singstar en tu hogar virtual

Si le habéis perdido el miedo a cantar en público, seguro que lo vais a pasar en grande visitando las nuevas salas «Singstar» que se han estrenado dentro del universo virtual de PlayStation Home. Allí podremos conocer a otros fans de este juego musical y compartir nuestro "talento" con el micrófono.

WEB DE MODA

http://www.capcom-europe.com/news/Create-your-own-Leon-and-Claire-02-09-2009

En la página oficial de Capcom nos enseñan cómo construir nuestro propio Leon Kennedy y Claire Redfield (protagonistas de «Resident Evil 2») en recortable.



Otras webs recomendadas:

- www.locosporsingstar.com
- www.residentevil.com/darkside
- www.xbox.com/halo

Sácale "juego" a tu móvil

Tienes ganas de jugar, estás fuera de casa y tampoco llevas tu consola portátil... ¡No hay problema! Saca tu móvil y disfruta a lo grande con los divertidos videojuegos de Vodafone. ¡Los hay para todos los gustos!

¡DESCÁRGATELOS YA EN TU MÓVIL!

Envía gratis el código **EA** al **22521**
(Recibirás un enlace gratuito que te conducirá a los distintos juegos que puedes descargarte)



...o descárgatelo ya capturando este BIDI
Si aún no tienes la aplicación de captura envía Gratis **BIDI** al **22044**

NEED FOR SPEED SHIFT



ENVÍA EA AL 22521

Disfruta en tu móvil del videojuego de velocidad de más éxito en todo el mundo. 9 coches super potentes, 3 circuitos, 8 eventos, 24 tipos de carrera y 8 modos de juego para que demuestres que eres el mejor piloto.

FIFA 10



ENVÍA EA AL 22521

El mejor juego de fútbol cabe ahora en tu bolsillo y te permite jugar con los clubes de 1ª y 2ª división de las 5 mejores ligas europeas. Un nuevo sistema de pases y tiros, multijugador bluetooth, control de balón más ajustado...

ARKANOID EVOLUTION



ENVÍA EA AL 22521

El clásico "rompeladrillos" en una versión mejorada y remasterizada, que se mantiene fiel al espíritu del original al tiempo que ofrece nuevos retos.

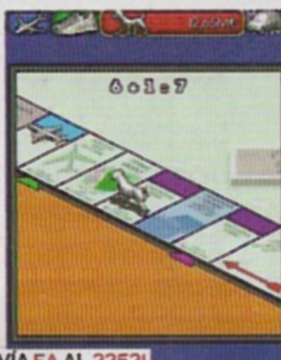
PUZZLE BUBBLE EVO.



ENVÍA EA AL 22521

200 nuevos puzzles en los que pondrás a prueba tu astucia y habilidad para exprimir al máximo tus nuevas pompas especiales. ¡Sé el primero en el ránking!

MONOPOLY



ENVÍA EA AL 22521

El juego original con todos los lugares del mundo actualizados, 8 fichas animadas y la diversión de siempre. ¡Y puedes jugar contra tus amigos!

TRIVIAL PURSUIT



ENVÍA EA AL 22521

Demuestra lo que sabes respondiendo a 1.000 nueva preguntas, en el modo Clásico o en Contrarreloj o en el nuevo Pursuit. Y con Pass'n Play para 4 jugadores.

SMS gratuito. Precio de descarga: 4€ (4,64€ IVA incluido). Si el videojuego es touch, HD o Sensor: 5€ (5,8€ IVA incluido) Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,69€ (0,80€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Más información y consulta móviles compatibles con BIDI en www.vodafone.es

¿Sabes cuántas...?
personas comenzaron a desarrollar el primer «Gran Turismo»?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal chicos? Aquí me tenéis de vuelta con mi cargamento habitual de rumores. Como sabéis, el tradicional "se dice que PS3 va a bajar de precio" ya es historia, pero eso no significa que hayan cesado los comentarios "off the record". Ahora se habla de que en Navidad podría llegar **un nuevo modelo de PS3 con disco duro de 250 GB.**

Cuentan las malas lenguas que **Capcom podría lanzar una «Devil May Cry Collection» para PS3** que incluyera los juegos de la saga para PS2 "adaptados" a la nueva generación, en una apuesta similar a la que va a hacer Sony con «God of War».

Dicen los expertos que el futuro audiovisual pasa por las 3D, y en Sony no se cortan en reconocer que están investigando este campo. Su idea es que tengamos en casa una nueva **tele Bravia 3D y una PS3 en la que juguemos a títulos creados expresamente para ella.** Incluso contemplan la posibilidad de que los juegos actuales sean compatibles con esa tecnología.

Termino hablando del **Wii Vitality Sensor**, un periférico que podría ver la luz la próxima primavera. Su aplicación práctica todavía es una incógnita, pero... **¿qué os parecería un juego de terror que midiese nuestro nivel de miedo?** No hay nada confirmado, pero promete mucho.



WII VITALITY SENSOR podría usarse incluso en los juegos de terror. ¿Os lo imagináis?

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3, XBOX 360 Y Wii

El skate nunca fue tan realista



EL PERIFÉRICO promete adaptar su dificultad a todo tipo de públicos, para garantizar un juego en el que primará la experiencia social.

La nueva entrega de Tony Hawk vendrá con un periférico con forma de monopatín.

Los fanáticos del monopatín y de las piruetas de maestros como Tony Hawk pronto verán cumplido su sueño de poder emular a los "skaters" más expertos: Activision ha anunciado que «Tony Hawk: Ride», la nueva entrega de su conocida franquicia, llegará a las tiendas el próximo 21 de noviembre. La gran novedad es que el disco del juego vendrá acompañado de una sorpresa muy especial: un periférico con forma de tabla de skate que permitirá trasladar a la pantalla un sinfín de movimientos y acrobacias.

El juego aparecerá en PlayStation 3, Xbox 360 y Wii y, muy en la línea de la experiencia de juego ya vista con la Wii Balance Board, redefinirá el género con una experiencia de juego sin manos y totalmente carente del uso del pad. Seis escenarios a lo largo de todo el mundo y cerca de 100 trucos nos aguardan.

¡Qué flash!

"No me gusta demasiado viajar para hacer turismo. Prefiero quedarme tranquilamente en casa, relajarme y jugar a videojuegos. Ahora mismo con los que mejor me lo paso son «Pro Evolution Soccer» y «Call of Duty»".

USAIN BOLT, recordman de 100 y 200 metros lisos

ANUNCIO – TV

Llega el anime más "videojueguil"

La serie Blue Dragon llegará a mitad de octubre a las televisiones autonómicas.

Los fans del anime están de enhorabuena. Desde mediados de octubre las televisiones autonómicas emitirán la serie "Blue Dragon", basada en el juego de Xbox 360 (el juego de DS no ha salido en España). La serie cuenta por el momento con un total de 102 episodios, que serán emitidos en su totalidad. El protagonista es Shu, que junto a su mentora Zola y la ayuda de sus "sombras" se encargarán de pararle los pies al malvado rey Nené.



LA SERIE es obra de dos genios: Hironobu Sakaguchi, creador de «Final Fantasy» y Akira Toriyama, el "padre" de "Dragon Ball".

¡Solo cuatro!

Hoy en día, «Gran Turismo» es la saga de velocidad más reconocida por su realismo, y más de 70 personas trabajan en el estudio de Polyphony Digital. Al frente está Kazunori Yamauchi.

PRIMEROS DATOS – PS3 Y XBOX 360

Pasión sobre dos ruedas

Las dos próximas temporadas de motociclismo estarán en Moto GP 09/10.

Rossi, Lorenzo y los demás pilotos del campeonato del mundo ya están en la parrilla de salida, esperando la luz verde para correr en la nueva generación. Capcom, quien se ha encargado de las tres últimas entregas, volverá a ser la responsable de este simulador, que destacará por su innovador modo carrera, con dos temporadas completas. El estreno del motociclismo en PS3 y Xbox 360 (previsto para el mes de marzo) estará acompañado de un impresionante despliegue técnico, modo online, un arcade renovado y todos los aspectos oficiales de las tres categorías de motociclismo.



LOS 17 CIRCUITOS, las motos y los pilotos reales aparecerán en el juego.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PSP

El ritmo en el bolsillo

Rockstar presenta Beaterator, un estudio de sonido que cabe en tu PSP.

Más que un juego, «Beaterator» es una aplicación para crear música electrónica con PSP. Este título (que se distribuirá en UMD y mediante descarga) nos permitirá combinar hasta 8 pistas de sonido diferentes, grabar samples y jugar con decenas de instrumentos, como si fuéramos auténticos músicos. Una vez hayamos grabado nuestra composición, la podremos exportar como archivo de sonido o subir al Rockstar Social Club, para que otros usuarios la escuchen por Internet.



ESTE ASPECTO ANIMADO esconde un sinfín de posibilidades para generar nuestras propias melodías. Los resultados serán casi profesionales.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses



GTA THE BALLAD OF GAY TONY

LIBERTY CITY volverá a ser el escenario de un nuevo capítulo de la saga exclusivo para Xbox 360. Llegará el próximo 23 de octubre.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Gran Turismo	PSP	Velocidad	1 de octubre
	FIFA 10	Todas	Fútbol	1 de octubre
	Metropolis Crimes	DS	Aventura	1 de octubre
	Beaterator	PSP	Musical	2 de octubre
	Dead Space Extraction	Wii	Aventura	2 de octubre
	Ninja Gaiden Sigma 2	PS3	Acción	2 de ocubre
	Risen	PS3, Xbox 360	Rol	2 de octubre
	Kingdom Hearts 358/2 Days	DS	Rol	9 de octubre
	NBA 2K10	PS3, 360, Wii, PSP, PS2	Deportivo	9 de octubre
	NBA Live 10	PS3, 360, PSP	Deportivo	9 de octubre
	Op. Flashpoint 2	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	9 de octubre
	Bayonetta	PS3, Xbox 360	Acción	15 de octubre
★	Uncharted 2	PS3	Aventura	15 de octubre
	Brutal Legend	PS3, Xbox 360	Acción	16 de octubre
	Mario & Sonic en los JJOO	PS3, 360, Wii	Deportivo	16 de octubre
	Pro Evolution 2010	PS3, Xbox 360	Fútbol	22 de octubre
	Borderlands	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	23 de octubre
★	DJ Hero	PS3, Xbox 360, Wii	Musical	23 de octubre
	Dragon Age Origins	PS3, Xbox 360	Rol	23 de octubre
	Fairytale Fights	PS3, Xbox 360	Acción	23 de octubre
	Forza Motorsport 3	Xbox 360	Velocidad	23 de octubre
★	GTA Chinatow Wars	PSP	Aventura	23 de octubre
★	GTA The Ballad of Gay Tony	Xbox 360	Aventura	23 de octubre
★	Lips Number One Hits	Xbox 360	Musical	23 de octubre
	WWE Smack. vs Raw 2010	PS3, 360, Wii	Lucha	23 de octubre
	Tekken 6	PS3, Xbox 360	Lucha	30 de octubre
	Alpha Protocol	PS3, Xbox 360	Acción	octubre
	DB Revenge of King Piccolo	Wii	Acción	octubre
	Escuela de Campeones: Fútbol	Wii	Fútbol	octubre
	F1 2009	Wii, PSP	Velocidad	octubre
	Band Hero	PS3, 360, Wii, DS, PS2	Musical	6 de noviembre
	Blur	PS3, Xbox 360	Velocidad	6 de noviembre
	Maestro Jump in Music	DS	Musical	6 de noviembre
	Call of Duty Modern W2	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	10 de noviembre
	DBZ Raging Blast	PS3, Xbox 360	Lucha	13 de noviembre
	Cookin Mama 3	Wii, DS	Simulador	27 de noviembre
★	Planet 51	PS3, Xbox 360, PSP, Wii	Aventura	27 de noviembre
	Resident Evil Darkside Chron.	Wii	Aventura	27 de noviembre
	Assassin´s Creed II	PS3, Xbox 360	Aventura	19 de noviembre
	Avatar	PS3, 360, Wii, PSP, DS	Acción	noviembre
	Easy Piano	DS	Musical	noviembre
	Naruto Shippuden Ult. Ninja 5	PS2	Lucha	noviembre
	Rabbids Mi Caaaasa!!	Wii, DS	Aventura	noviembre
	The Saboteur	PS3, Xbox 360	Acción	4 de diciembre

P Precio reducido ★ NUEVA FECHA

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

NINTENDO ACCIÓN

¡Llévate gratis la carpeta de Metroid!

¡¡Atención, Regalo especial!! Nintendo Acción celebra el lanzamiento de la trilogía Metroid Prime en Wii con una carpeta exclusiva.

En Portada, ¡vuelve Layton! El profesor Layton está de moda. En Nintendo Acción descubren las claves por las que este detective está arrasando y avanzan su próximo juego, La Caja de Pandora.

20 Novedades: Este mes analizan los geniales Metroid Prime Trilogy, Guitar Hero 5, Spyborgs y Mini Ninjas, en Wii; y el bombazo más esperado de DS: Kingdom Hearts. Además, todos los juegos de WiiWare y DSiWare.

Avances: Y si lo que se estrena es de infarto, lo que se aproxima pone los pelos de punta. Ya han probado Dragon Ball, Mario y Sonic en los JJ.OO. de Invierno o Pro Evolution Soccer 2010.

En la revista Pokémon, nueva entrega de la guía de Pokémon Platino. Y reportaje de la final del campeonato del Mundo.



MICROMANÍA

Fuerza y Honor



Si lo vuestro es la estrategia, ¡enhorabuena! Llega Sparta II con una nueva campaña, que nos pone de nuevo al frente de las polis griegas para detener a los persas.

En Preview, descubrid Resident Evil 5 y Operation Flashpoint, dos juegazos de la nueva temporada.

Lo mejor de este mes analizado en Review: Wolfenstein, Sherlock Holmes..., Risen, Virtua Tennis 2009 y más. Y no os perdáis la comparativa de este número, con los mejores juegos de estrategia del momento.

Y en el DVD: el juego completo Brothers in Arms. Road to Hill 30, junto a una selección de las mejores demos del mes.

PLAYMANÍA

¡Una aventura única y exclusiva para PS3!

Uncharted 2. Si os gustó el primer Uncharted, vais a alucinar con la secuela. Después de jugarlo largo y tendido, los chicos de PlayManía os lo cuentan todo sobre la aventura del año en PS3

¡PS3 baja de precio! Si aún no tenéis PS3, corred a por la nueva joyita de Sony. La PS3 Slim es más pequeña, más ligera, tiene más disco duro y es más barata. Y además, ahora tienen en el mercado un montón de juegazos por menos de 30 euros y en PlayManía seleccionan los mejores.



¡Vuelve la lucha libre! La edición de este año de Smackdown vs Raw incluye un montón de novedades que os adelantan en primicia en un completo reportaje.

Las mejores novedades. Analizan a fondo FIFA 10, Dissidia Final Fantasy, Ninja Gaiden Sigma 2, Need for Speed SHIFT, Colin McRae DIRT 2, The Beatles Rock Band, Guitar Hero 5...

Próximos lanzamientos. Atentos a los últimos detalles de Planet 51, Pro Evolution 2010, NBA 2K10, Borderlands, Brutal Legend, Ratchet & Clank...

COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Han jugado con Cataclysm!!

Las novedades más esperadas. Han viajado hasta la oficinas de Blizzard en Irving, EE.UU., para jugar en rigurosa exclusiva con la nueva expansión de World of Warcraft. ¡¡Nos hemos quedado sin palabras!!

Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Habéis visto unos análisis más rigurosos? Así sabréis si van a funcionar en vuestro PC: Wolfenstein, Risen, Bionic Commando, Mini Ninjas... y muchos más.

Un DVD genial. Este mes un DVD con dos juegos completos: Runes of Magic, rol online sin cuotas mensuales, y el alucinante Hitman. ¡¡No os lo perdáis!!





aquí Tokio
por christophe kagotani



Hola a todos. Os escribo desde Miraikan, en la bahía de Tokio, lugar escogido por Square Enix y Sony para anunciar oficialmente **el lanzamiento del esperadísimo «Final Fantasy XIII»**. La saga también ha sido noticia recientemente por el título exclusivo de Wii. El 26 de noviembre será la fecha en que **«Final Fantasy Crystal Chronicles: The Crystal Bearers»** salga en Japón.

Otra saga de la que se espera con muchas ganas su continuación es **«God of War»**. Mientras llega, **Sony prepara la «Collection» con los dos primeros juegos en HD**, una idea que Konami y Capcom ven con buenos ojos para aplicarla a sus éxitos de PS2. Habrá que vigilar cuántos "remakes" nos llegan en los próximos meses.

Capcom es también noticia por el sorprendente anuncio, con imágenes incluidas, de una **continuación del magnífico «Okami» en DS.** En el nuevo «Okamiden: Chisaki Taiyou», el "pincel celestial" se controlará mejor que nunca gracias al Stylus, aunque habrá que esperar a 2010 para disfrutarlo.

Como Xbox 360 no acaba de despegar en Japón, **Microsoft ha reducido un 25% el precio de la consola.** A ver si esto anima a los nipones a comprarla.



LIGHTNING Y SNOW mostraron sus habilidades en una impresionante demo doble, a través de la cual hemos podido comprobar la increíble calidad que va a tener el juego..

ROL **SQUARE ENIX** Lanzamiento: **17 de diciembre** [Japón] / **Verano** [España]

LA FIESTA DEL REY DEL ROL

FINAL FANTASY XIII

Square Enix organizó un evento para anunciar la fecha de lanzamiento del juego en Japón. ¡Y yo no me lo perdí!



EL EVENTO
Cada vez más cerca

NO FALTÓ NADIE A LA FIESTA, ni de la directiva de Square Enix, ni del equipo de desarrollo, ni de la cúpula de Sony. Para empezar, las fechas: 17 de diciembre en Japón (donde solo saldrá en PS3) y marzo de 2010 en EE.UU. Se espera que llegue a Europa el próximo verano, pero no se dijo nada. Después, discursos de Yoshinori Kitase (productor), Motomu Toriyama (director), y Yoichi Wada (presidente de Square Enix). Como colofón, la interpretación orquestada de los temas compuestos por Masashi Hamauzu, así como del tema principal del juego, con la voz de Sayuri Sugawara.







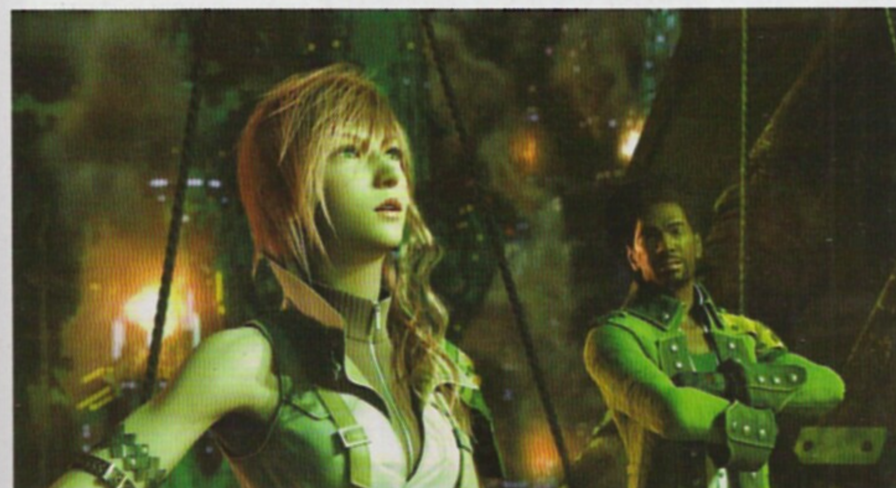
PROBAMOS LA NUEVA DEMO

Para novatos y veteranos

EL MOMENTO MÁS ESPERADO llegó cuando pudimos probar las dos nuevas demos del juego: una con Lightning de protagonista, y otra en la que controlamos a Snow. Como primera impresión, llama la atención un motor gráfico impecable, un estilo de sigilo a lo «Metal Gear Solid», y el sistema de combate. Será en tiempo real, y se basará en combinar acciones, cambiar entre los 5 roles y colaborar con nuestros aliados. Para los nuevos en la saga, habrá iconos de acción muy prácticos, así como modos de combate muy automatizados. *



« VOLVERÁ A LA ESENCIA DE LA SAGA, CON ESPECTACULARES VÍDEOS DE INVOCACIONES EN COMBATE »







MÁS QUE UN VIDEOJUEGO



El rol también es refrescante

LA SORPRESA DE LA NOCHE fue la presentación de la bebida oficial del juego. Toda una colección de 16 latas de refresco (una por cada personaje protagonista) acompañarán al lanzamiento del título. El invento se ha dado a conocer como "Final Fantasy XIII Elixir" y algunos de los envases vendrán acompañados por unas pequeñas pero muy cuidadas figuras. Además se podrán adquirir en packs. Aparte de esta curiosidad, también se anunció un pack mucho más interesante: el de la PS3 Slim junto a «Final Fantasy XIII». Para otra ocasión quedó saber más acerca de «Versus» o «Agito», los otros títulos de la "trilogía" «Final Fantasy XIII». *

FINAL FANTASY Y PLAYSTATION



KAZ HIRAI, presidente de Sony PlayStation, subió al escenario para hacer énfasis en la identificación del nombre «Final Fantasy» con el de su compañía. Dado que la versión de Xbox 360 no verá la luz en Japón, el evento estuvo enfocado por completo a PS3. De hecho, directivos de Square Enix expresaron sus deseos de apoyar a PlayStation en el futuro, dado que les da "los instrumentos para expresar su creatividad en gráficos y sonido".

Así son los nuevos modelos de PS3 y PSP

SONY RENUEVA MÁQUINAS

Las consolas de Sony presentan un nuevo aspecto -y precio- de cara a esta campaña de navidad. Aquí tenéis todas las claves para conocer a fondo PS3 Slim y PSPgo y los cambios que ofrecen con respecto a sus predecesoras.

Se había convertido en el anuncio más esperado en el mundo de los videojuegos y por fin se produjo en la pasada feria GamesCon de Colonia: rebaja de 100 euros y nuevo modelo de consola, PS3 Slim.

Las ventas de PlayStation 3 desde su lanzamiento en 2007 no estaban siendo las esperadas por Sony, y de hecho sus cifras a nivel mundial la colocan por detrás de sus competidoras, Wii y Xbox 360. De ahí que la compañía nipona haya querido dar un golpe de mano con un importante rediseño de la consola y una contundente rebaja que la sitúa por debajo de los 300 euros, un precio que sin duda permitirá a muchos más usuarios acceder a ella. De momento las ventas se han disparado en casi todos los países y, en España, Sony espera vender 500.000 consolas antes de final de año (un 50% más de las que tiene actualmente en nuestro país). Todo con el objetivo de recuperar un liderazgo que a día de hoy no tiene fácil.

MIENTRAS, PSPGO, que ya se anunció en el pasado E3, saldrá a la venta el próximo 1 de octubre. A diferencia de PS3 Slim, PSPgo sí convivirá con el modelo anterior (PSP 3000), aunque apostando por la compra de juegos solo online (que tendrán su correspondiente versión en UMD). Este formato digital, junto con un diseño más sofisticado y orientado a todo tipo de consumidores (no solo jugadores habituales), más el prometedor catálogo de lanzamientos que se ha anunciado, confirman la apuesta seria de Sony por el mercado portátil, donde tampoco renuncia a discutir la supremacia de Nintendo DS. Ahora la palabra la tienen los usuarios.



FOTO DE FAMILIA. Estas son todas las consolas de Sony hasta la fecha y sus correspondientes rediseños. Una política marca de la casa.


¡LAS DOS CONSOLAS A EXAMEN!
PS3
SONY
PSP
PlayStation®Network
PlayStation®Store
SONY
SELECT
START

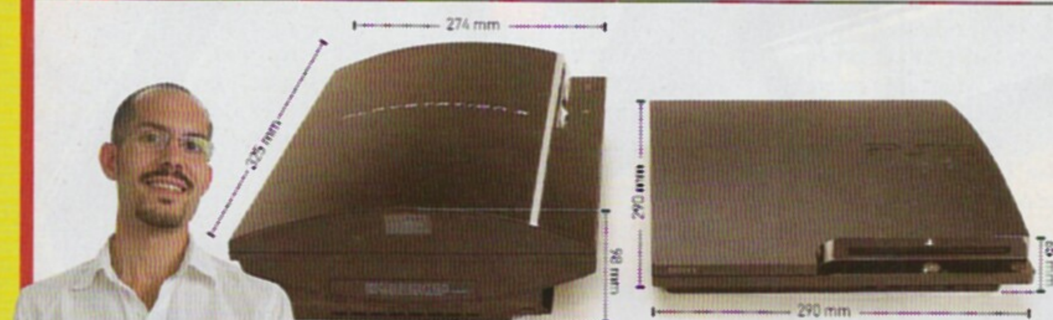
PS3 SLIM

→ 299,90 € / Ya a la venta

LAS NOVEDADES

1. Un 33% más pequeña.
2. Un 36% más ligera.
3. Disco duro de 120 GB de capacidad.
4. Compatible con mando de TV Bravia.
5. Menor consumo, nuevo diseño y logo.

PlayStation 3 vs. PS3 Slim



TAMAÑO: La principal diferencia. El diseño Slim es un 33% más pequeño y pesa un 36% menos que la clásica. Sin embargo, si queremos ponerla en vertical, necesitamos una peana (no incluida).

DISEÑO: Es el punto flaco de PS3 Slim. Mientras que el modelo clásico tenía un aspecto sobrio, pero con mucha atención a los detalles, la nueva parece sosa y con materiales más frágiles.

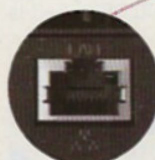
PRESTACIONES: La capacidad técnica y las prestaciones (multimedia, puertos y opciones online) son idénticas. PS3 Slim tiene más disco duro.

CONCLUSIÓN

Pese a su lavado de cara, que la hace más manejable pero menos sofisticada, la consola "por dentro" es la misma. Además, la optimización permite menos consumo energético (un 30% menos) y que se caliente menos con el uso.

PS3 Slim al detalle

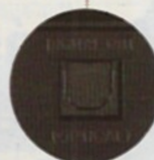




EL PUERTO ETHERNET nos permite conectarnos a Internet con cable. La consola también tiene WiFi para conexión inalámbrica.



LA SALIDA HDMI ofrece sonido digital e imagen en alta resolución en un solo cable. También permite sincronizar PS3 con TV Bravia.



DIGITAL OUTPUT para el cable óptico de sonido digital PS3 Slim permite un sonido aún más limpio al hacerlo a través de bitstream.



AUDIO/ VÍDEO es el puerto estándar de las consolas PlayStation. Para conectar vídeo compuesto y alta definición por componentes.



EL NUEVO LOGOTIPO es más redondeado (como ocurrió con PSOne). La superficie es mate y rugosa (charcoal black).



EL FRONTAL tiene la bandeja de Blu-Ray. Los botones de expulsión y encendido ya no son táctiles, y en la parte inferior lleva 2 puertos USB.

NUESTRA OPINIÓN

NOS GUSTA

- **EL PRECIO** es muy razonable. Además, es uno de los reproductores Blu-Ray más baratos.
- **LAS DIMENSIONES** son mucho más adecuadas para una consola.
- **EL DISCO DURO** tiene 40 GB adicionales de capacidad.
- **EL SONIDO** alcanza la máxima calidad posible.
- **CONSERVA LAS FUNCIONES** de juego y multimedia de la PS3 original.

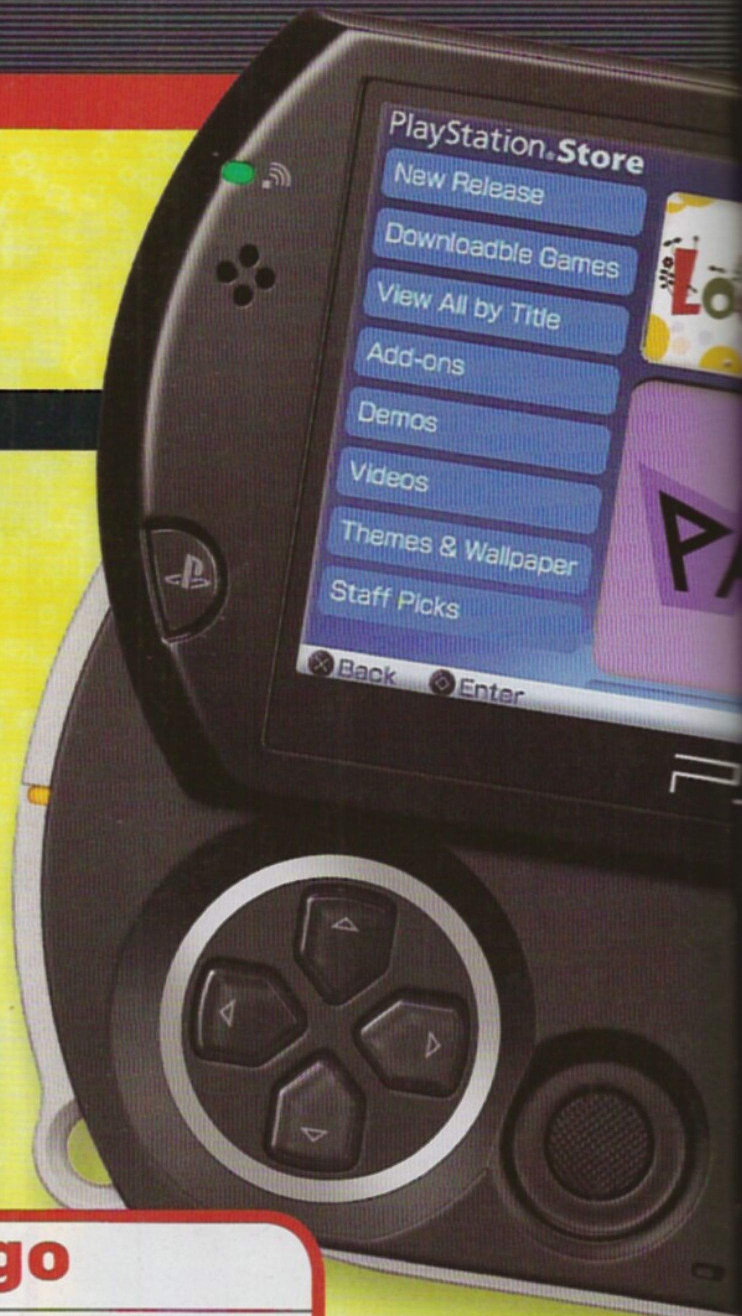
NO NOS GUSTA

- **EL ACABADO** no parece tan cuidado como el de la PS3 original.
- **EL SISTEMA OPERATIVO** no se puede cambiar por Linux.
- **NO ES RETROCOMPATIBLE** con PS2 como se había barajado en un primer momento. Podría conseguirlo mediante actualizaciones.
- **NECESITA PEANA** (que no se incluye) para colocarse en vertical.



PSPgo

→ 239,90 € / 1 de octubre

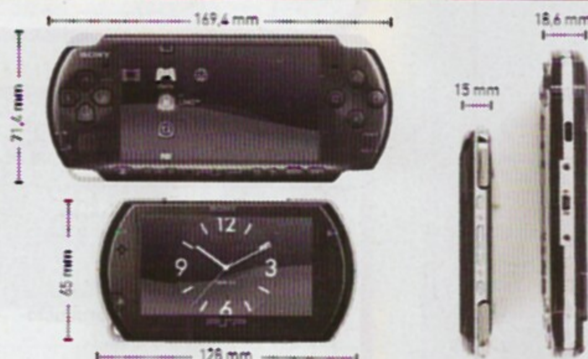


LAS NOVEDADES

1. Un 16% más ligera.
2. Un 35% más pequeña.
3. Incluye 16 GB de memoria Flash.
4. Pantalla deslizable sobre el panel frontal.
5. Sin formato físico: los juegos se descargan.

PSP-3000 vs. PSPgo





LA DIFERENCIA DE PESO es lo más notorio. Por tamaño y forma, es más fácil de coger y de transportar.

LOS BOTONES están cerca entre sí, lo que obliga a flexionar más los dedos. El control de audio y brillo y el botón Home ahora no se ven al deslizar la pantalla.

LA PANTALLA mantiene la resolución (480x272), pero es más pequeña: 3,8 pulgadas frente a las 4,3 de antes.

LA MEMORIA INTERNA pasa de 64 MB a 16 GB y se añade conectividad Bluetooth (antes solo había Wi-Fi).

CONCLUSIÓN En cuanto a prestaciones resulta más versátil (tiene más memoria y opciones de conectividad) y su tamaño es más apropiado para el transporte. Aun así, la menor distancia entre botones hace que los dedos estén más tensos al jugar.





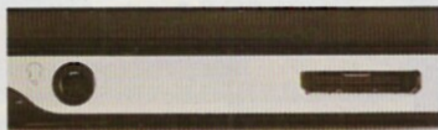
PSPgo al detalle



MEMORIA EXTERNA: Hay un puerto junto al botón L para Memory Stick M2 (no sirve con el Duo o PRO Duo).



BOTONES: Select y Start se colocan uno encima del otro y el stick (más pequeño) se ubica a la derecha de la cruceta. Todos los botones están más cerca entre sí y son más planos que antes.



CONEXIONES: El puerto USB y la entrada de corriente son sustituidos por un puerto especial para la consola, al que se conecta un cable USB. A este se acopla la alimentación o un cable A/V.



PANTALLA: cerrada tapa todo el frontal de la consola. En su panel, altavoces y el botón PS.

Los juegos

AL NO TENER LECTOR DE DISCOS, la única forma de obtener juegos para PSPgo es descargarlos, ya sea desde ella (accedemos a la "tienda virtual" en el menú principal) o desde una PS3. Los juegos "normales" siguen saliendo en disco UMD, solo que ahora estarán también descargables (al mismo precio) para PSPgo. Además, nace una nueva línea de juegos: los Minis, títulos descargables cortos (puzles, minijuegos...) de 100 MB que sirven para todas las PSP.



BURN, ZOMBIE, BURN es uno de los nuevos Minis descargables.

NUESTRA OPINIÓN

NOS GUSTA

- **ES MUY MANEJABLE** y fácil de transportar. Tiene un buen tamaño.
- **QUE LA PANTALLA SEA DESLIZABLE** es cómodo, "cool" y nos ahorra un montón de espacio.
- **PASAR DATOS** es más cómodo por el interfaz y por la memoria interna de la consola.
- **MENOS CABLES:** usa Bluetooth y facilita el uso de periféricos como cascos sin cables.

NO NOS GUSTA

- **EL PRECIO** es un poco alto en comparación con los otros modelos.
- **LA PANTALLA ES MÁS PEQUEÑA** que antes y no brilla tanto como la de una Nintendo DS, por ejemplo.
- **LOS BOTONES ESTÁN MUY JUNTOS** y eso dificulta ciertas posturas a la hora de jugar.
- **LA BATERÍA** no es desmontable, así que no se pueden poner modelos de más capacidad.





LA PARTE TRASERA es más limpia que en los modelos anteriores, pues no son necesarios los espacios para cambiar la batería y el UMD.

Entrevista James Armstrong, Consejero Delegado de Sony España

"La rebaja se ha producido solo cuando ha sido posible"

El máximo responsable de la compañía en nuestro país nos habla de las nuevas PS3 Slim y PSPgo.

Hobby Consolas: Después de tantos rumores, ¿por qué ahora la rebaja?

James Armstrong: Hemos considerado que era el momento más apropiado. Siempre hemos creído en PS3, en que es la máquina más avanzada del mercado y que tiene un largo ciclo de vida, pero también la experiencia nos ha demostrado que 399 € es un precio alto, no porque la máquina no lo valga, en realidad vale mucho más, pero sí que es un precio que impide a muchos usuarios acceder a ella. La bajada se ha producido cuando ha sido posible, puesto que si lo hubiéramos hecho antes habríamos sufrido unas pérdidas inasumibles.

Echando la vista atrás, ¿se habría cambiado algo en el lanzamiento de la consola? El precio, reducir las prestaciones para hacerla más barata...

Creo que sí, posiblemente cometimos un error, quizá desarrollamos una máquina más avanzada de lo que era necesario, y a la vez el diseño de la máquina impedía el abaratamiento de los componentes, otro diseño hubiera permitido que la reducción de costes se hubiera producido antes. En cualquier caso, considero que la máquina tiene lo que tiene que tener: conexión con Internet, Blu-Ray... por eso digo que quizá el problema ha radicado en el diseño y los componentes.

¿Sigue convencido de la apuesta por el Blu-Ray?

Sí, aunque España es un caso aparte por la piratería que está influyendo mucho en la venta de Blu-Ray. En otros países este formato se está implantando a un ritmo bastante importante. Además, el formato físico seguirá existiendo en el futuro y ese formato en el futuro será el Blu-Ray, no el DVD.

¿Y a la hora de comunicar el producto?

Efectivamente es posible que Sony no haya visto el negocio familiar de los videojuegos. Fuimos los primeros en explorar ese terreno con «Eyetoy», y sin embargo no supimos avanzar. Y entonces llegó Nintendo y con su propuesta ha hecho crecer mucho la industria y nosotros nos hemos quedado un poco atrás. PS3 es una máquina para el jugón y para el jugador más casual, pero no hemos visto el terreno de la familia.

¿Reconoce entonces que Nintendo en ese sentido ha marcado el camino?

En parte sí, pero lo que Nintendo ha vendido es un producto "fashion" que ha sabido llegar al público familiar. No está vendiendo la experiencia, sino una máquina "fashion" y algún juego en concreto, y desde luego ha tenido muchísimo éxito. Pero en un futuro ese mercado familiar será más pequeño de lo que es ahora. Hoy día es un negocio muy grande, porque ha creado esa moda, pero no sé si esta moda va a durar mucho o poco. Lo que sí sabemos es que el valor de la marca PlayStation es muy superior al de Nintendo. De hecho, hemos realizado un estudio entre mujeres que juegan, que reconocen

ARMSTRONG
El responsable de Sony en España lleva al frente de la compañía desde el lanzamiento de la primera PlayStation.

que disfrutan con Wii, pero que lo que realmente desean es disfrutar con grandes juegos como los que hay en PS3 o 360, pero orientados a ellas.

O sea, que la responsabilidad es de los desarrolladores...
Bueno, la responsabilidad es de todos. La industria del cine, que conocemos bien, gusta a hombres y mujeres. La de la música también. Sin embargo la industria del juego de calidad, de los grandes juegos («Killzone», «Gran Turismo»), es en más de un 90% de hombres. Y es en estos grandes juegos donde está el glamour de esta industria.

¿Qué impacto cree que puede tener esta rebaja? ¿Puede recuperar PlayStation a corto plazo el liderato que tuvo en otras generaciones?
A ver, el precio va a ser un elemento muy importante, no hay duda, pero el valor de la marca PlayStation sigue estando muy alto. Y Sony va a apostar muy fuerte por los grandes juegos, pero ahora va a estar más pendiente de los juegos familiares. Creo que PlayStation está en disposición, aún con la ventaja que tiene Nintendo, de asumir el liderazgo de las consolas domésticas.

¿Qué destacaría de este nuevo modelo Slim?
En mi opinión es una máquina mucho más atractiva. Pesa dos kilos menos (que se lo pregunten a algún tenista que no se lo lleva a los torneos por lo que pesa), es más pequeña y más atractiva para todos, incluidas las mujeres. Tiene un disco duro de 120 GB, gasta menos, se calienta menos, hace menos ruido... es una máquina mejor que la que teníamos.

¿Los poseedores del modelo anterior tienen motivos para inquietarse?
No, la máquina técnicamente es la misma, solo cambian los elementos que he comentado y la capacidad del disco duro.

¿Qué ciclo de vida tiene PlayStation 3?
Kutaragi dijo en su momento que tendría una vida de unos 10 años, y vamos encaminados a ello. En realidad es una de las ventajas de no haber bajado el precio antes. Al igual que sucedió con PS2, probablemente dentro de dos años la consola vuelva a bajar a 249 ó 199, con lo que su ciclo de vida se alargará. Además creo que el consumidor aún está por exprimir todas las prestaciones de esta máquina: música, películas, PSnetwork (que el 1 de diciembre tendrá un servicio de descarga de películas)... Además, la popularización de las TV de alta definición ayudará en este sentido.


■ JAMES ARMSTRONG contestó a todas las preguntas de nuestro director.

“EL FORMATO FÍSICO EN LOS JUEGOS SEGUIRÁ EXISTIENDO”

¿Y qué hay de la retrocompatibilidad? ¿Se abandona la idea definitivamente?
Sabemos que es un tema importante para el consumidor, aunque en realidad cuando se adquiere una PS3, la PS2 se va abandonando poco a poco, y el uso que se da a esta opción es muy limitado. Pero el problema es que resulta muy caro incluir esta opción, y si la idea es bajar el precio, no podemos añadir elementos que lo encarezcan. Si en un futuro encontramos la forma de incluirlo sin que se dispare el coste, se podría estudiar.

Hablemos de PSPgo, ¿por qué ahora un nuevo modelo?
Queríamos introducir en el mercado una máquina que fuese más pequeña, más atractiva, tener un producto menos para niños y más para adultos y que pueda competir con máquinas como el iPhone. Además queremos hacer crecer el mundo online a través de descargas y distribución digital. Como la máquina es más pequeña, se decidió suprimir el UMD. Así tenemos los dos modelos, uno más moderno y sofisticado y otro con el formato tradicional.

O sea, que los usuarios de la PSP 3000 o anteriores pueden estar tranquilos.
Claro, la consola seguirá igual, y el lanzamiento de UMD no va a parar, convivirán las dos opciones.

¿No es el futuro la distribución digital?
Sí, pero sin que el formato físico desaparezca. Aquí no va a suceder como en el cine o en la música, aunque solo sea por una cuestión de tiempo de descarga. El formato físico, UMD o disco, seguirá funcionado, aunque la distribución digital crezca. Además hay una cuestión de tradición y costumbre. No creo que el formato físico desaparezca nunca.

¿Seguirá Sony España con el desarrollo de juegos, como PlayChapas?
Sí, aunque somos más distribuidores que desarrolladores, seguiremos con ello, y de hecho tenemos uno en desarrollo, «Play English», para PSP.

¿Se va a facilitar el desarrollo y la distribución de juegos de bajo coste como sucede en otros formatos?
Se va a poner en marcha el desarrollo de juegos baratos y pequeños, que luego se podrán colgar y distribuir a través de PS Network.

Tema polémico, la piratería. ¿Cree que en el futuro aumentará, disminuirá?
Por desgracia, España es el país con más piratería en occidente. Hay voluntad por parte de las instituciones de luchar contra ella, pero tenemos que hacer un gran esfuerzo entre todos. Creemos que a medio plazo puede haber avances.

¿Cuál será la próxima gran novedad de Sony?
«GT5», que es posible que salga antes de navidad un juego que esperamos sea revolucionario. Y después en 2010, el Emocional Controller, en el que tenemos puestas muchas esperanzas y que nos ayudará a avanzar en el aspecto familiar que hablábamos antes. ✱



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA 48

TEKKEN 6 La última edición del Torneo del Puño de Hierro recupera a los luchadores de siempre ¡Y se pelean como nunca! Nosotros nos hemos jugado el pellejo (y los dientes) para ofreceros esta primera impresión.



MARIO & SONIC

Los personajes más famosos de Sega y Nintendo ya entrenan para disputar la versión más divertida de las Olimpiadas de invierno. ¿Les ayudamos?

PÁGINA 60



PÁGINA 44

UNCHARTED 2 Haced las maletas para acompañar al aventurero Nathan Drake en su próximo viaje por el reino de los ladrones. La emoción está servida.

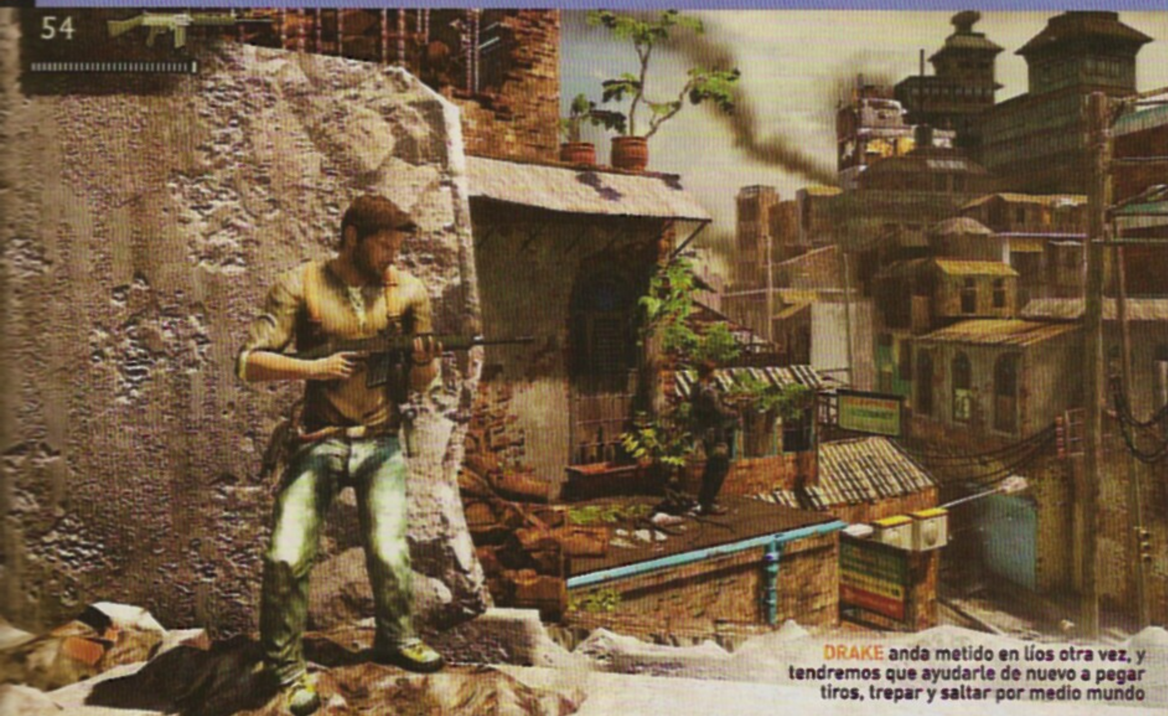


PÁGINA 54

DRAGON BALL revivimos los primeros años de Goku en un juego de lucha que va a poner nuestra Wii patas arriba.

EN ESTE NÚMERO...

Llega el otoño, y las hojas de los árboles no son lo único que se precipita. Mirad los juegazos que están a punto de "dejarse caer" por nuestras consolas.



DRAKE anda metido en líos otra vez, y tendremos que ayudarle de nuevo a pegar tiros, trepar y saltar por medio mundo



LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN constante hará que mantenga un ritmo muy alto y una diversión sin descanso.



2 LA HISTORIA estará muy cuidada, llena de giros y sorpresas. Por supuesto, volverá a venir doblado al castellano.



3 EL NIVEL GRÁFICO será excelente, con un grado de detalle y una calidad difícil de igualar en cualquier otro juego.



Octubre
Sony
Aventura de acción

UNCHARTED 2
EL REINO DE LOS LADRONES

Después de que le pasase de todo en su búsqueda de "El Dorado", Nathan Drake pensaba que iba a tener un poco de tranquilidad en su vida. El pobre iluso no sabía lo que se le venía encima...

LA PRIMERA ENTREGA DE «UNCHARTED» es uno de los mejores títulos de PS3 gracias a su genial mezcla de géneros, a su espectacular apartado técnico y a su carismático protagonista, Nathan Drake. Ahora, el pendenciero cazatesoros se dispone a volver a la consola de Sony, ¡y lo va a hacer por la puerta grande!

Esta vez emprenderá un viaje en busca de la Piedra Cintamani y del legendario valle de Shambhala, lo que le llevará a recorrer lugares como Nepal, Turquía, Borneo... o a trepar por el mismísimo Himalaya. Una vez más tendrá ayuda femenina, ya que le acompañará durante parte de la aventura otra cazatesoros, Chloe

→**LA MECÁNICA DE JUEGO SERÁ SIMILAR** a la de la primera parte, con algunos segmentos más orientados a los disparos, en los que tendremos que utilizar elementos del entorno para protegernos. Igualmente habrá partes "plataformeras", que se basarán en escalar y saltar, y pequeños puzles que probarán nuestra "sesera". Sin embargo, los momentos en los que debíamos pulsar los botones que aparecían en pantalla se sustituirán por secuencias en las que la cámara seguirá la acción de manera espectacular. En estas secciones mantendremos el control sobre todo lo que haga nuestro personaje, con lo que se conseguirá un efecto mucho más natural y no se perderá el ritmo.

Por otra parte, Nathan tendrá nuevas habilidades que le convertirán en un aventurero mucho más competente y fiero. Así, tanto el combate cuerpo a cuerpo como los tiroteos ofrecerán más posibilidades y la mecánica de infiltración estará muy mejorada (supondrá una alternativa »





ESTA AVENTURA NOS LLEVARÁ A LOS LUGARES MÁS RECÓNDITOS DE ASIA EN BUSCA DE UN TESORO

¡OJO AL DATO!

Un proyecto recién iniciado...
TENDREMOS PELÍCULA DE «UNCHARTED»
El pasado mes de junio se concretó el salto al cine del primer título de la saga, que estará producido por Columbia, aunque todavía no se conocen detalles más concretos.

Solo existen 200 copias...
SU EDICIÓN ESPECIAL SERÁ PARA UNOS POCOS
Para tener la edición especial de «Uncharted 2» no bastará con pagar unos euros más, ya que solo se podrá acceder a ella ganando ciertas competiciones online. Incluirá el juego, un libro de arte, y una réplica de la Daga Phurba que veremos en la aventura.



«Uncharted 2» edición especial.



DRAKE

VOLVERÁ A PROTAGONIZAR una aventura de proporciones épicas. Esta vez descubriremos más facetas sobre su personalidad y su pasado, que no quedaba demasiado claro en el primer «Uncharted».







A LA HORA DE PELEAR cuerpo a cuerpo, Nathan podrá pillar desprevenidos a los enemigos y ahogarles, usarlos como cobertura, contraatacar, realizar ataques contundentes, etc.





AUNQUE NOS PERSIGA un helicóptero por los tejados de una ciudad nepalí, seguiremos teniendo control absoluto de Drake en las secuencias interactivas



UTILIZAREMOS OBJETOS NUEVOS en los tiroteos, como este escudo antibalas o una bombona de gas que lanzaremos a los enemigos para luego dispararla y que explote.





ACCIÓN Y PLATAFORMAS AVENTURERAS

Si por algo se ha caracterizado la saga «Uncharted» ha sido por absorber influencias de diferentes tipos de juegos y de varias series para combinarlo todo de forma excelente en una fórmula ganadora. Vamos a hacer un rápido repaso a las fuentes de las que bebe esta entrega, tanto en su sistema y sus mecánicas, como en sus referencias argumentales y de ambientación. También veremos otros juegos con un planteamiento similar.



PITFALL (ATARI 2600) fue el primero que nos puso en la piel de un aventurero, aunque su desarrollo era más bien "plataformero"



TOMB RAIDER (SAGA) ha combinado en todas sus entregas plataformas, tiroteos y puzles con protagonista cazatesoros. ¿Os suena?



INDIANA JONES (Wii) es el aventurero por excelencia, aunque en su última aventura en Wii no consiguió convencernos del todo.



ASSASSIN'S CREED (PS3, XBOX 360) nos recuerda a esta saga en la mecánica de escalada y el equilibrio entre acción y plataformas.



PRINCE OF PERSIA (PS3, XBOX 360) también se basa en los saltos y en los combates, aunque en este caso son siempre cuerpo a cuerpo.



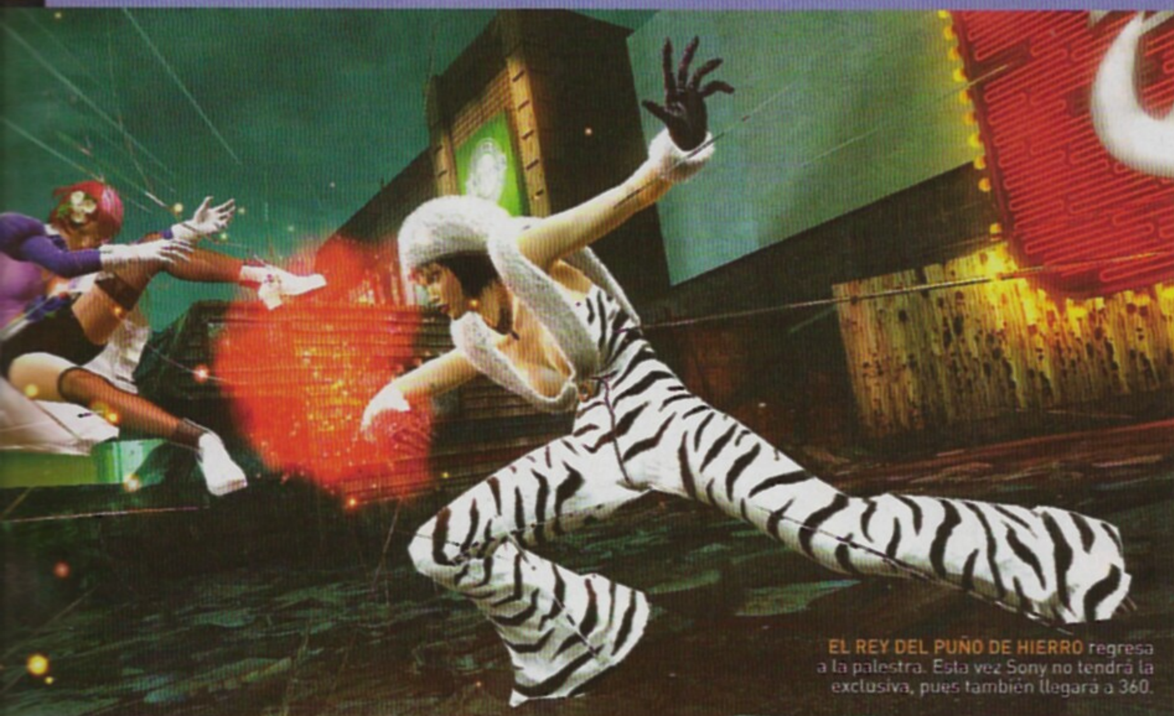
UNCHARTED (PS3) era muy similar a esta segunda parte, aunque veremos mecánicas nuevas y mayor variedad de localizaciones.

real a pegar tiros). Otra de sus novedades destacadas será la inclusión de un modo multijugador online, en el que hasta 10 amigos podrán enfrentarse a tiro limpio. También existirá la posibilidad de que 3 jugadores cooperen para conseguir un objetivo común mientras se enfrentan a enemigos controlados por la consola.

EL APARTADO TÉCNICO SERÁ ALUCINANTE. El detalle de los escenarios, la calidad de los efectos, las animaciones y expresiones faciales de los personajes, las texturas y una larga lista de detalles nos hacen pensar que este puede ser uno de los juegos más impresionante que hayamos visto... pero tendremos que esperar al mes que viene para confirmarlo en nuestro análisis.

PRIMERA IMPRESIÓN

Tiene todas las papeletas para ser un juegazo. Id contado los días que quedan hasta su salida


EL REY DEL PUÑO DE HIERRO regresa a la palestra. Esta vez Sony no tendrá la exclusiva, pues también llegará a 360.



LAS CLAVES

1 EL ESTILO DE LUCHA será el de siempre, con cuatro botones y combos por doquier.



2 LOS RANKING MATCH permitirán subir el nivel de los personajes en ciertos modos de juego.



3 LOS ESCENARIOS tendrán cada uno sus peculiaridades y algunos de sus elementos serán interactivos.



- Octubre
- Namco-Bandai
- Lucha

TEKKEN 6

El torneo con más hierro que un buen plato de lentejas celebra su sexta edición tras un largo período de "cocción". Pero ojo, que para ganarlo también habrá que tenerlos de hierro... los puños, claro.

LA SEXTA EDICIÓN DEL TORNEO TEKKEN lo tiene ya todo a punto para comenzar. Quince años después de su primera entrega, «Tekken», uno de los grandes pioneros de la lucha en tres dimensiones, se va a presentar en PS3 y Xbox 360 con el espíritu intacto y un montón de mejoras gráficas y jugables. Además de ser la primera entrega para la generación actual (dejando aparte «Dark Resurrection», aquella versión descargable de la Store de PS3), es también la segunda ocasión en la que el juego de Namco se presenta en una consola que no sea de Sony.

El argumento, más allá de ser un pretexto para repartir estopa al personal, seguirá indagando en los entresijos de las familias Mishima y Kazama, después de que Jin Kazama fuera controlado por el Gen del Diablo y en este juego aparezca al frente de la Mishima Zaibatsu, grupo convertido en una nación independiente en guerra con el resto del mundo.

LA NÓMINA DE LUCHADORES SUBIRÁ HASTA 40, y entre ellos encontraremos a 6 debutantes. Como es habitual, la mayoría tendrán su propio estilo de lucha y artes marciales para los gustos de todo tipo de jugones, si bien habrá algunos personajes con movimientos clónicos entre sí, tales como Eddie Gordo y la bella Christie Monteiro, expertos en el arte brasileño del capoeira.

La jugabilidad será la misma de siempre, llena de combos que podremos realizar con cuatro simples botones: dos para puñetazos y dos para patadas. Los escenarios tendrán también mucho que decir en el devenir de los combates. No serán infinitos, como en las primeras entregas de la saga, sino que estarán llenos de elementos dinámicos y destructibles, hasta el punto de que »



LOS COMBATES ONLINE Y EL MODO CAMPAÑA SERÁN LAS DOS GRANDES APUESTAS DEL JUEGO



¡OJO AL DATO!

Captura de movimientos... LA SAGA FUE UNA DE LAS PRIMERAS EN USARLA
En los inicios de la lucha en 3D, Namco fue una de las primeras compañías en apostar por la captura de movimientos para dotar a la saga de un mayor realismo en las animaciones.

Un año de buena cosecha... LOS GRANDES DE LA LUCHA VUELVEN AL RING
Este 2009 ha sido un año pródigo para el retorno de las grandes sagas de lucha. Junto a esta nueva entrega de la saga «Tekken», «Street Fighter», «The King of Fighters» o «Soul Calibur» son solo algunos ejemplos de sagas que han recibido nuevas entregas.



«Street Fighter IV».







MIGUEL

ESTE FORNIDO ESPAÑOL va a ser uno de los nuevos contendientes. Su estilo de lucha, forjado en peleas callejeras, será su arma para vengarse de Jin, el culpable de la muerte de su hermana.



LOS PERSONAJES, cada uno con su propio estilo de lucha, ascenderán a un total de 40. A los clásicos King, Kazuya, Heihachi, Hwoarang o Yoshimitsu se añaden otros seis nuevos: Bob, Miguel, Zafina, Leo, Lars y Alisa Bosconovitch.




LA CAMPAÑA narrará la historia y se desarrollará en forma de beat'em up, con la opción de poder compartirla en cooperativo.



EL MODO ARCADE nos llevará a lo largo de ocho combates, con alguna fase de bonus. Al final nos esperarán el bueno de Jin y Azazel, un pajarraco de armas tomar.





UN TORNEO CON TRADICIÓN

Como ya sabéis, el del Rey del Puño de Hierro es el torneo en que se basa la saga «Tekken» y en el que sus participantes buscan mostrarse como los más poderosos del planeta. La nueva edición promete ser la madre de todas las batallas, pero hasta ahora ha habido ya unas cuantas que no se han quedado "mancas":



TEKKEN [PSX] fue uno de los pioneros de la lucha en 3D en los tiempos en que Sega hacía lo propio con «Virtua Fighter», su rival.



TEKKEN 3 [PSX] es considerado aún a día de hoy por muchos como el mejor juego en la longeva trayectoria de la saga de Namco.



TEKKEN TAG TOURNAMENT [PS2] fue la primera incursión en los 128 bits y presentaba la curiosidad de los combates por equipos.



TEKKEN 5 [PS2, PSP] es casi con toda seguridad la entrega más completa hasta el momento, tanto por personajes como por opciones.

a veces el techo se hundirá y caeremos a un piso inferior. En cuanto a la variedad, habrá para aburrir: un helipuerto, un riachuelo en pleno bosque, un incendio, una nevada... y no os lo perdáis, ¡el pueblo valenciano de Buñol en plena "Tomatina"!

Otra novedad destacada será la inclusión de una barra de furia que, dependiendo del luchador, se activará cuando tengamos una vitalidad determinada. Así el poder de nuestro personaje se incrementará temporalmente y podremos zurrar a los enemigos de turno a base de bien.

LOS MODOS DE JUEGO serán los habituales Arcade, Versus, Survival o Contrarreloj. La gran novedad será la inclusión de un cuidado modo "Campaña" que nos irá desgranando la trama argumental. Este modo, en vez de basarse en los típicos combates de uno contra uno, que también los habrá, será un beat 'em up tridimensional que permitirá la opción de jugar en cooperativo. Todo ello sin olvidar la posibilidad de jugar online contra otros aspirantes al cetro del puño de hierro.

La opción de personalizar a los luchadores nos permitirá diseñar a nuestro antojo al héroe poligonal de turno. Todo esto irá acompañado de un apartado gráfico de impresión merced a la rapidez, los efectos de luz y los 60 fps a los que correrá el juego. «Tekken 5» es hasta el momento el techo de la saga, pero esta nueva entrega, que pinta realmente bien, promete tomar su lugar con un verdadero golpe sobre la mesa. Ya queda muy poco para comprobar si lo consigue o no.

PRIMERA IMPRESIÓN

El plantel es muy extenso y la jugabilidad de la saga sigue intacta. Si la campaña cooperativa y el online cumplen lo que prometen, hay candidato para el cetro de la lucha.


LOS PROTAGONISTAS de esta aventura tendrán un aspecto y habilidades muy diferentes. Eso sí, todos dispararán a saco.



LAS CLAVES

1 EL MUNDO ABIERTO. Tendremos un planeta por descubrir, con decenas de misiones secundarias. Sin duda, va a ser un juego enorme.



2 LAS ARMAS. Aunque habrá unas bases comunes, gracias a la combinación de características tendremos un arsenal de récord.



3 LA INFLUENCIA DE LOS JUEGOS DE ROL. Subir de nivel nos servirá para diseñar poco a poco a un personaje más acorde con nuestro gusto.



- Octubre
- 2K Games
- Shoot'em up/Rol

BORDERLANDS

En los juegos de disparos solemos tener armas de lo más variado, pero... ¿y si guardáramos cientos de miles en nuestro arsenal?

EL PLANETA PANDORA ES UN LUGAR LEJANO e inhóspito donde se esconde una misteriosa tecnología alienígena y, como si nos encontrásemos en la antigua "fiebre del oro", nosotros llegaremos a ese desértico entorno para buscarla. Podremos elegir entre cuatro protagonistas: un tipo duro en el cuerpo a cuerpo, una chica rápida y sigilosa, un francotirador y un personaje algo más equilibrado.

Así arrancará «Borderlands», un título que mezclará disparos con vista subjetiva y elementos del rol (sus desarrolladores dicen haber creado el género "Role Playing Shooter"). Siempre jugaremos en primera persona y el desarrollo principal se basará en disparar a los malos, pero también podremos subir de nivel y mejorar a nuestro personaje (darle más resistencia, mejores habilidades de apoyo, etc.) o comprar mejoras para nuestras armas. De hecho, los enemigos también tendrán nivel y si éste es muy alto nos costará una barbaridad acabar con ellos.

EL ARMAMENTO SERÁ UNO DE LOS PUNTOS FUERTES del título. Gracias a una nueva tecnología de programación, será capaz de generar diferentes variantes de cada "juguete" (aspecto, potencia, munición incendiaria o no), de tal forma que llegaremos a encontrar... ¡cientos de miles de armas! Además, algunas misiones y partes del entorno también serán generados "sobre la marcha", con lo que nunca participaremos en dos partidas iguales. Aparte de disparar, también podremos usar vehículos para desplazarnos por el enorme mapeado, y lo mejor es que podremos hacer todo esto en modo cooperativo: 2 jugadores en pantalla partida ó 4 online.

En cuanto al apartado técnico, cabe destacar que la aventura se verá engalanada por unos radicales gráficos "cel-shading", que le darán un atractivo aspecto de cómic al conjunto. El futuro llegará... ¡en un mes!

PRIMERA IMPRESIÓN
Las posibilidades parecen enormes, aunque al principio las misiones son algo simples. Seguro que mejora después de jugarlo más en profundidad.



ESTE VASTO MUNDO ESTARÁ PLAGADO DE ENEMIGOS PARA VENCER A SOLAS O ACOMPAÑADOS



¡OJO AL DATO!

Cambio de imagen...
EL JUEGO IBA A TENER UN "LOOK" MÁS SERIO
Cuando lo vimos por primera vez hace un par de años, el juego tenía un aspecto bastante más "realista", pero recientemente se optó por darle una capa de "cel-shading" para que tuviera un poco más de personalidad.

Especialistas en tiros...
GEARBOX ESTÁ DETRÁS DEL PROYECTO
Este equipo de programación ha dado pie a juegos muy reputados, como «Brothers in Arms». Suyo también era «Aliens: Colonial Marines», aunque parece que ha sido cancelado. Una pena, porque tenía buena pinta.



Aliens: Colonial Marines



LOS VEHÍCULOS se controlarán con los sticks. Incluirán potentes torretas de disparo y podrán ser utilizados por dos jugadores simultáneamente.



ALGUNOS PERSONAJES SECUNDARIOS serán los encargados de asignarnos misiones y recompensarnos con experiencia, dinero y nuevas rutas.



LOS ENEMIGOS incluirán toda clase de criaturas salvajes, salteadores enmascarados y, por supuesto, algún que otro "jefazo" de lo más resistente.



EL ARMAMENTO será increíblemente numeroso. Aunque podremos almacenar varias "pipas" en el inventario, solo podremos usar dos durante la partida.



CENTENARES DE ENEMIGOS quieren impedir que Goku salve al mundo, pero él tendrá puñetazos y "kames" para todos.



■ Octubre
■ Bandai-Namco
■ Acción

DRAGON BALL
REVENGE OF KING PICCOLO

A pesar de lo complicada que fue la infancia de Goku, a él nunca se le borraba la sonrisa. Es lo que tiene ser un chico de campo...

ANTES DE SER UN SUPER SAIYANO de pelo rubio, Goku fue un chavalín que tenía que derrotar a sus primeros archienemigos. Este juego nos llevará a esa primera etapa de "Dragon Ball", cuando el humor y los personajes estrambóticos tenían casi tanto peso como la acción. Nuestra misión será ayudar al joven "pelopincho" a buscar las Bolas de Dragón y, de paso, vencer dos grandes amenazas para la Tierra: primero, el ejército de la Red Ribbon; después, el regreso del rey Piccolo. Por el camino tendremos que vernos las caras con todos los secuaces de estos "gañanes": el ninja Murasaki, el general Blue, Cymbal, etc.

Aunque los gráficos serán poligonales, el desarrollo será casi siempre en 2D, con Goku andando "de perfil". Y como podéis suponer, la lucha va a tener un papel importante en el juego. Podremos encadenar largos combos y usar técnicas especiales como el Kame Hame Ha. El control será clásico, aunque también podremos agitar el Wiimote para librarnos de algunas trampas.

LAS PARTES DE EXPLORACIÓN DARÁN VARIEDAD al desarrollo. Encontraremos pequeños puzles basados en interruptores en los que tendremos que averiguar la forma de abrirnos paso hasta la siguiente sección. En las zonas de plataformas será fundamental sincronizar al milímetro nuestros movimientos para no caernos por los numerosos barrancos. Este planteamiento aventurero se verá acompañado de unos gráficos muy fieles al original, con un Goku que parece salido de las mismísimas viñetas de Akira Toriyama. Añadid a todo esto unas gotitas de humor marca de la casa y tendréis una de las aventuras más prometedoras de la temporada para Wii.

PRIMERA IMPRESIÓN
A nivel gráfico, el parecido con la serie es tremendo. Confiamos en que el desarrollo no se vuelva repetitivo.

LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN. Montones de peleas cuerpo a cuerpo, ya sea con soldados "rasos" como con los rivales más duros que se vieron en la serie.



2 LAS DOS SAGAS. El juego abarcará toda la trama del general Red y la del malvado Piccolo. ¡Goku, no vas a dar abasto con tanto malote suelto!



3 EL MODO VERSUS. Al margen de la aventura, vendrá un juego de lucha al estilo clásico. Habrá varios luchadores ocultos.







¡OJO AL DATO!

La parte menos explotada...
OTROS JUEGOS CON GOKU DE NIÑO

Es curioso que la etapa inicial de "Dragon Ball", la más querida por los fans, tenga menos juegos que "Dragon Ball Z". Sin embargo, hay algunos títulos curiosos, como aquél «Dragon Ball: Shenron no Nazo» (1986) para NES, o el reciente «Dragon Ball Origins» para DS.

Más "Dragon Ball"...
EL FENÓMENO MÁS ALLÁ DE LOS JUEGOS

La maquinaria de "merchandising" no se detiene. Además del reciente libro "Generación Dragon Ball" de nuestro redactor Daniel Quesada (¿lo tenéis ya?), acaba de lanzarse el libro "Dragon Ball Landmark" una guía oficial sobre la primera mitad de este manganime.



Dragon Ball Landmark



ESQUIVAR ENEMIGOS y ataques especiales será una frenética tarea que tendremos que superar en ciertas ocasiones. ¡Cuidado con ese pescadote, Goku!



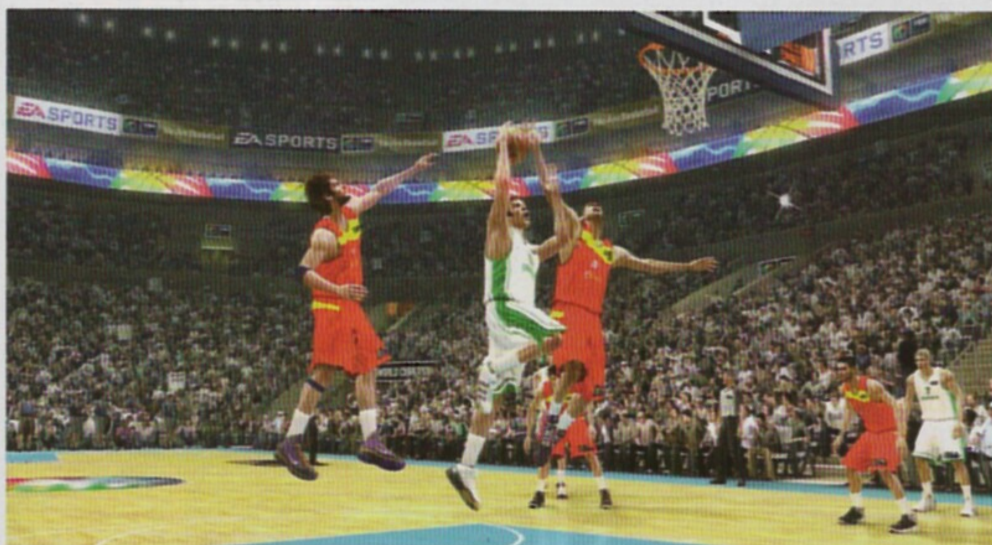
PARA SALTAR DE UN ASIDERO A OTRO tendremos que pulsar el botón Z en el momento preciso. Las zonas de plataformas presentarán cierta dificultad.



CUANDO SE APROXIMEN ENEMIGOS entraremos en el modo Batalla. Tendremos que acabar con todos para avanzar hasta la siguiente sección del escenario.



EL KAME HAME HA sólo se podrá usar cuando tengamos a tope la barra de energía. Será muy, muy efectivo para acabar con varios rivales o debilitar mucho a los jefes.


LA SAGA MÁS VETERANA del baloncesto regresará pronto a nuestras consolas. De nuevo, nos ofrecerá la posibilidad de jugar con nuestra selección española y con los combinados nacionales más importantes del mundo.


EL TIRO se ejecutará este año con el mismo botón que las entradas a canasta y los mates.


MACHACAR EL ARO estará "chupado" si tenemos a un buen "matador" y cogemos carrerilla.





LAS CLAVES

1 LAS SELECCIONES serán uno de sus puntos fuertes. ¡Cómo mola jugar con España!



2 LAS MEJORAS en el control, en las diferentes mecánicas y en el apartado técnico lo harán más competitivo.



Octubre **Electronic Arts** **Deportivo**

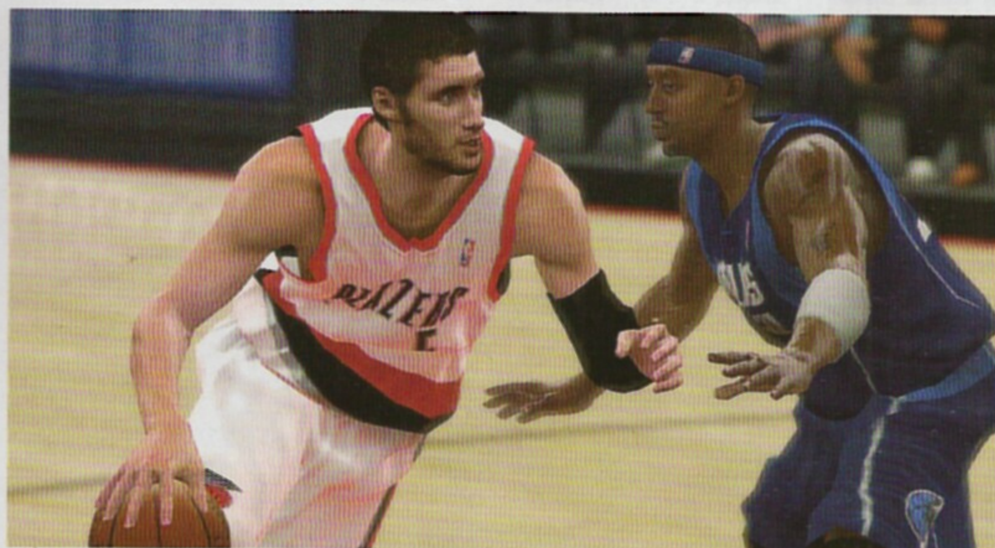
NBA LIVE 10

Id limpiando las zapatillas, hinchando los balones y bajando esa barriguilla veraniega, porque el mejor baloncesto volverá pronto.

ARRANCA OTRA TEMPORADA DE BASKET y, decidido a conseguir el anillo de campeón este año, «NBA Live 10» se centrará en pulir muchas de sus facetas jugables. La más llamativa es que tanto los tiros como las entradas a canasta se ejecutarán con un solo botón, y dependiendo de su posición, el jugador realizará uno u otro. También podremos elegir varios tipos de movimientos de anotación (reverso, paso atrás y tiro...) pulsando diferentes direcciones en el stick izquierdo al lanzar. Además, tendremos la posibilidad de controlar a un jugador sin balón para que pueda recibir.

ELEGIR UN COMBINADO NACIONAL y disputar el campeonato del mundo volverá a ser una de las características más destacadas. El Modo Dinastía y los Playoffs también repetirán aparición, aunque se ha eliminado la modalidad Conviértete en Profesional. A cambio, contaremos con la nueva "Temporada Dinámica", que nos permitirá disputar una campaña al mismo tiempo que la real, y combinar los resultados que hemos conseguido con los que se han producido en la NBA. Los modelos de los jugadores se han mejorado y serán bastante más fieles a la realidad.

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece que mantendrá sus licencias y características y mejorará el sistema de juego.



EL BALONCESTO volverá a nuestras consolas justo a tiempo para disfrutar de la temporada NBA. La ambientación de este año será más realista que nunca, y se verá acompañada por un apartado técnico realmente alucinante.

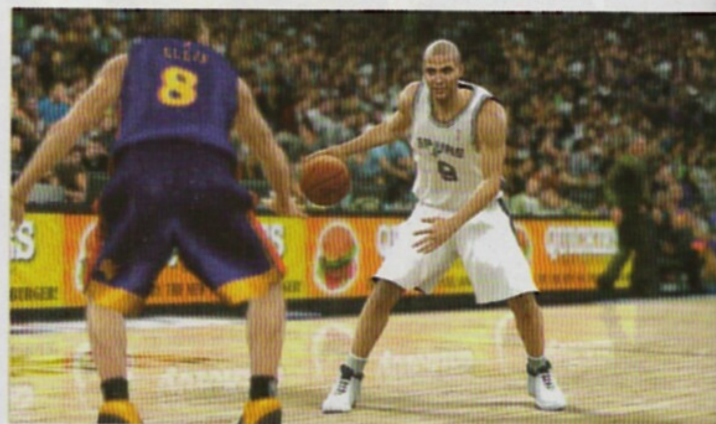


TODA LA ESPECTACULARIDAD de la NBA estará presente, con mates poderosos y pases imposibles.



HABRÁ CAMBIOS en el control y movimientos nuevos, que se ejecutarán con el stick derecho.





Octubre · Take 2 · Deportivo

NBA 2K10

Si nos queremos sentir igual que Gasol e intentar repetir anillo, lo mejor será que vayamos echándole un ojo a este título.

EL VIGENTE CAMPEÓN DEL BALONCESTO "consolero" no se ha relajado de cara a la próxima temporada, y vendrá cargado de novedades. La más importante será el modo "Mi Jugador", en el que crearemos a nuestro propio personaje y le llevaremos desde disputar una simple liga de verano hasta triunfar en la NBA. Durante los partidos sólo controlaremos a nuestro hombre, y su actuación sobre el campo (puntos, selección de tiro, defensa, etc.) recibirá una valoración. Con los puntos que obtengamos de esta y de los objetivos que nos marcarán, podremos mejorar a nuestro personaje para convertirle en un auténtico "crack".

EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS también experimentará cambios. Ahora habrá una nueva barra que marcará el "sprint" y el cansancio total. Así, cuando defendamos fuerte o presionemos el botón de correr, empezará a bajar, y tendremos que bajar el ritmo para que el jugador se recupere. Otra de las novedades será "NBA Hoy", una función que nos permitirá acceder a estadísticas y noticias de la liga en tiempo real, y que actualizará el rendimiento de los jugadores e incluso los comentarios (que estarán en inglés).

PRIMERA IMPRESIÓN

Nuevos modos, mejoras en el control y gráficos flipantes. ¿Qué más podemos pedir?

LAS CLAVES

1 **EL SISTEMA DE JUEGO** estará muy refinado, y alcanzará unas cotas de realismo nunca vistas.



2 **EL MODO "MI JUGADOR"** será una novedad realmente interesante que alargará mucho la vida del juego.





LAS OLIMPIADAS DE INVIERNO serán la excusa ideal para pasar buenos ratos a solas o, aun mejor, jugando con los colegas.



LAS CLAVES

1 **LAS PRUEBAS** serán muy variadas y cada una contará con un sistema de control diferente. En Wii podremos usar la Balance Board.



2 **DOS VERSIONES.** Cada juego será diferente. En DS será más sencillo y directo, mientras que Wii apostará por el largo plazo.



3 **TOQUE DE LA CASA.** Podremos usar ítems o "malas artes" con los rivales en mitad de las pruebas. ¡Casi como si fuera un «Mario Kart»!



- Octubre
- Sega
- Deportivo

MARIO & SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO

Tras el éxito de sus primeros Juegos Olímpicos, los dos personajes se ha vuelto a poner en forma para competir, esta vez en el frío.

LAS PRÓXIMAS OLIMPIADAS DE INVIERNO se celebrarán en Vancouver en febrero, y Mario y Sonic van a participar en el evento gracias a un juego que promete meternos de lleno en esta competición. Los "deportistas" serán personajes de las dos sagas, y aunque aún no se conoce su número exacto, junto al fontanero y al erizo azul estarán Tails, Luigi, Peach... y dos nuevos invitados, Metal Sonic y Donkey Kong. Cada uno contará con unas habilidades diferentes que los harán ser más rápidos, más equilibrados o más fuertes, por ejemplo. Entre las pruebas habrá desde ski alpino hasta hockey sobre hielo, pasando por snowboard, bobsleigh o carreras de patinaje sobre hielo. Muchas de ellas incorporarán un toque arcade seña de la casa con el que podremos, por ejemplo, arrojar objetos a nuestros rivales como si de un «Mario Kart» se tratara.

CADA CONSOLA TENDRÁ SU VERSIÓN ADAPTADA. En Wii habrá un modo "Festival" que nos permitirá vivir unos Juegos Olímpicos de principio a fin, lo que proporcionará una experiencia más envolvente. Las pruebas serán algo más complicadas y, como era de esperar, el control estará muy bien ajustado y garantizará una mayor "inmersión". No será compatible con WiiMotion Plus, pero sí podremos usar la Balance Board en varias pruebas (aunque no será imprescindible).

En DS, por su parte, podremos disfrutar de un modo "Aventura" en el que tendremos que superar retos hasta enfrentarnos a un jefe final. Lo que sí tendrán las dos versiones será un potente modo multijugador, gracias al que podremos disputar pruebas con hasta cuatro amigos. ¿Estáis listos para empezar? En sus marcas, listos, ¡ya! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Sencillo, divertido y perfecto para jugar con amigos.
En principio parece que el desarrollo dará bastante de sí.



¡OJO AL DATO!

Lo han supervisado...
EL COI, OJO AVIZOR
El Comité Olímpico Internacional ha querido supervisar todo el proceso de desarrollo para comprobar que las pruebas son fieles a las reales.

Vendió más de 10 millones...
A REPETIR EL ÉXITO DEL ANTERIOR JUEGO
El antecesor directo de este título es «Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos», que apareció con motivo de las pasadas Olimpiadas de Pekín. El juego fue todo un éxito de ventas: más de 10 millones de personas disfrutaron participando en las pruebas junto a las grandes estrellas de Nintendo y Sega.


Mario & Sonic en los JJ.OO.



ENTRE LOS DEPORTES habrá hockey sobre hielo, ski de fondo, snowboard, bobsleigh, patinaje... y en todas se apostará mucho por el juego cooperativo.



DURANTE LAS PRUEBAS habrá alicientes, como dibujar letras o figuras con el mando mientras saltamos, tomar diferentes caminos o chocar contra el rival.



LA VERSIÓN DE DS también prestará especial atención al multijugador. Habrá rankings online, y nuestros amigos podrán descargar pruebas con un solo juego.



LOS PERSONAJES serán los más famosos de las dos sagas y los escenarios estarán salpicados de detalles característicos: anillos, plantas carnívoras, tuberías, etc.



LOS SUPERPODERES DE LOS HÉROES MARVEL serán nuestras principales armas para avanzar a lo largo de los sucesivos niveles del juego y para repartir "cera" a nuestros colegas en el modo batalla, de hasta cuatro jugadores.



LOS PERSONAJES, cada uno con sus propios poderes, sumarán algo más de una veintena.



EL PÚBLICO MÁS JOVEN podrá disfrutar de esta aventura gracias al desenfadado toque "cartoon".





LAS CLAVES

1 EL MUNDO MARVEL estará representado con héroes y villanos de muchos de sus cómics.



2 EL ASPECTO de dibujo animado será una de las principales características de esta aventura basada en cómics.



Octubre ■ THQ ■ Acción

MARVEL SUPERHERO SQUAD

Los poderes de los héroes más increíbles van a estar al alcance de vuestra mano. ¿Lucharéis en el bando del bien o el del mal?

LOS SUPERHÉROES MÁS FAMOSOS DE MARVEL están preparados para librar su batalla en nuestras consolas. En breve, personajes como Lobezno, Hulk, el Capitán América, Iron-man o La Cosa, entre otros muchos, nos deleitarán con sus poderes en un beat'em up que promete brindarnos acción por los cuatro costados. El juego tendrá un aspecto "cartoon", y nos enfrentará al Doctor Muerte con el objetivo de recuperar los fragmentos de la "Espada infinita", que a su vez nos irán dando nuevos poderes.

→EL MODO AVENTURA se podrá jugar en cooperativo a lo largo de seis niveles (con dos escenarios extra para Spider-man y el Doctor Muerte). Asimismo, el modo Batalla permitirá combates de hasta cuatro jugadores simultáneos. Id preparando vuestros superpoderes para la inmersión en el color de los mejores cómics. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

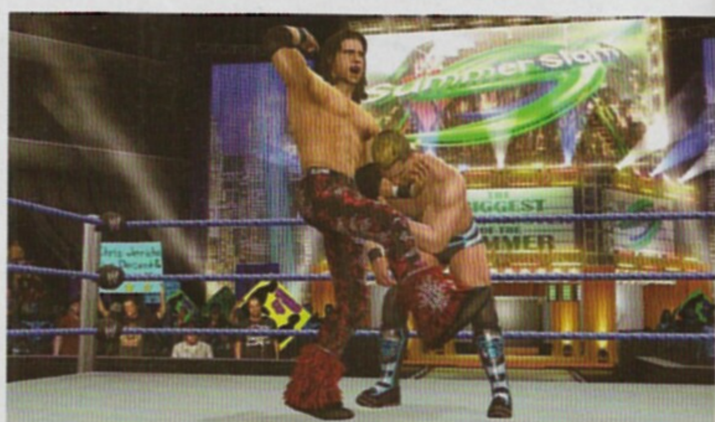
La acción del juego es una constante, aunque a veces parece un "machacabotones" y la cámara da problemas.


LAS ESTRELLAS DEL WRESTLING ya están listas para protagonizar una nueva edición de esta saga, que este año potenciará el parecido físico de los luchadores e introducirá mejoras en todos los modos de juego.


EL ELENCO DE DIVAS crecerá, e incluso una de ellas protagonizará un "Road to Wrestlemania".


LAS LLAVES MÁS BRUTALES de cada luchador harán de cada combate un auténtico espectáculo.





LAS CLAVES

1 EL EDITOR CRECERÁ con opciones para poder crear un luchador tal y como queramos que sea.



2 SEREMOS GUIONISTAS gracias al modo "Story Designer", con el que podremos elegir ángulos de cámara, situaciones...



Octubre · THQ · Lucha

WWE SMACKDOWN VS. RAW 2010

El Enterrador, John Cena y compañía, ya están preparados para pelear en nuestras consolas. ¿Podremos plantarles cara?

LOS COMBATES DE "PRESSING CATCH" van a cumplir con su cita anual en las consolas. El próximo «Smackdown vs. Raw» partirá de los gráficos y el control que ya conocemos, pero con nuevos modos de juego y opciones. Esta edición va camino de convertirse en el juego soñado por todo fan de los Superstars de la WWE, ya que casi todos los modos tendrán mejoras, sobre todo en lo que se refiere a edición de combates y luchadores.

ADEMÁS DE PERSONALIZAR EL ASPECTO de nuestro "wrestler" podremos inventarnos su historia, con vídeos de entrada incluidos. ¡Va a ser la caña! La versión de Wii mantendrá el tipo en el apartado gráfico, y dejará de lado el incómodo control de las versiones anteriores, aunque no contará con modo mulltijugador online ni tampoco entrenamientos. RC

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque los gráficos y desarrollo sean muy similares a los del año pasado, sigue creciendo en modos de juego y posibilidades de edición. Los fans van a flipar.

OS CONTAMOS TODOS LOS DETALLES DE LAS DOS NUEVAS ENTREGAS DE GTA

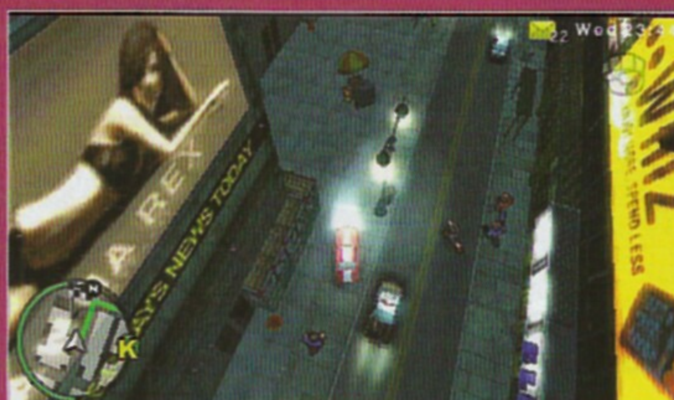
EL CRIMEN NO DESCANSA EN LIBERTY CITY

Hace unos meses disfrutamos de GTA IV: The Lost & Damned (Xbox 360) y del estupendo GTA Chinatown Wars (Nintendo DS), pero nos quedamos con ganas de seguir "liándola" en Liberty City. Para saciar nuestras ansias llegan dos nuevas entregas: un nuevo episodio descargable para Xbox 360, llamado GTA: The Ballad of Gay Tony, y la adaptación de GTA Chinatown Wars para PSP.

DOS NUEVAS AVENTURAS EN LIBERTY CITY



GTA: THE BALLAD OF GAY TONY — XBOX 360



GTA: CHINATOWN WARS — PSP



ROCKSTAR · 29 DE OCTUBRE · XBOX 360

Liberty City sale de marcha

GTA THE BALLAD OF GAY TONY

Luis López cierra la trilogía de protagonistas del universo «GTA IV». Y es que Liberty City está llena de pequeñas historias que han de ser contadas.





DE QUÉ VA

EL DOMINICANO LUIS LÓPEZ será el protagonista de «The Ballad of Gay Tony», en el que viviremos una experiencia algo más "nocturna" que en ocasiones anteriores. Trabajaremos como guardaespaldas (y en otros "encarguitos") para Gay Tony, un empresario de la noche que regenta los dos clubes más importantes de Liberty City.

LA CIUDAD

LIBERTY CITY ESTARÁ ABIERTA DESDE UN PRINCIPIO, así que podremos explorarla a nuestro gusto. Además, las misiones se desarrollarán en lugares poco visitados en entregas anteriores. También se han diseñado un montón de escenarios interiores nuevos, como por ejemplo las oficinas de un equipo de hockey que Gay Tony quiere comprar. Incluso se ha mejorado la física y los escenarios nos permitirán interactuar mucho más con ellos (podremos disparar a las tuberías para que el vapor moleste a nuestros enemigos o romper las ventanas de un edificio para escaparnos, por ejemplo).



LIBERTY CITY SE VISTE DE GLAMOUR en este nuevo episodio. Tendremos que visitar (y disfrutar) de numerosos clubes nocturnos.

NUEVAS HABILIDADES

LUIS LÓPEZ SERÁ UN HOMBRE DE RECURSOS, ya que añadirá nuevas habilidades al repertorio del que disfrutamos en «GTA IV». ¿Lo mejor? La vuelta del paracaídas, un clásico de «GTA: San Andreas» que miles de jugadores echaron en falta en «GTA IV». El manejo y la física de nuestro paracaídas será brillante, pero es que además lo utilizaremos en varias misiones. Por ejemplo, podremos saltar desde un helicóptero y aterrizar en una azotea o lanzarnos desde la ventana de un edificio para aterrizar en un camión que nos espera en la calle para ayudarnos a escapar. También habrá minijuegos que exigirán un control preciso de este artilugio.



MANEJAR EL PARACAÍDAS SERÁ SENCILLO Y DIVERTIDO ya que con muy pocos botones podremos manejar perfectamente el vuelo del mismo.



VUELTA A LOS ORÍGENES

EL DESARROLLO SERÁ MUCHO MÁS BESTIA. Para ello tendremos a nuestra disposición nuevas armas de increíble poder destructivo, como por ejemplo una escopeta que será el terror de los vehículos enemigos o unos explosivos potentísimos que podremos activar por control remoto desde un lugar seguro. Pero es que además de eso tendremos vehículos "ultradestructivos": pilotaremos un helicóptero armado con ametralladoras y misiles y, por supuesto, también el tanque, que hará las delicias de los jugones más destructivos. El desarrollo de las misiones será más espectacular y loco que en «GTA IV». Al final de cada una se nos premiará con una nota por el estilo demostrado y podremos rejugarlas para mejorarla. ¡Mola!



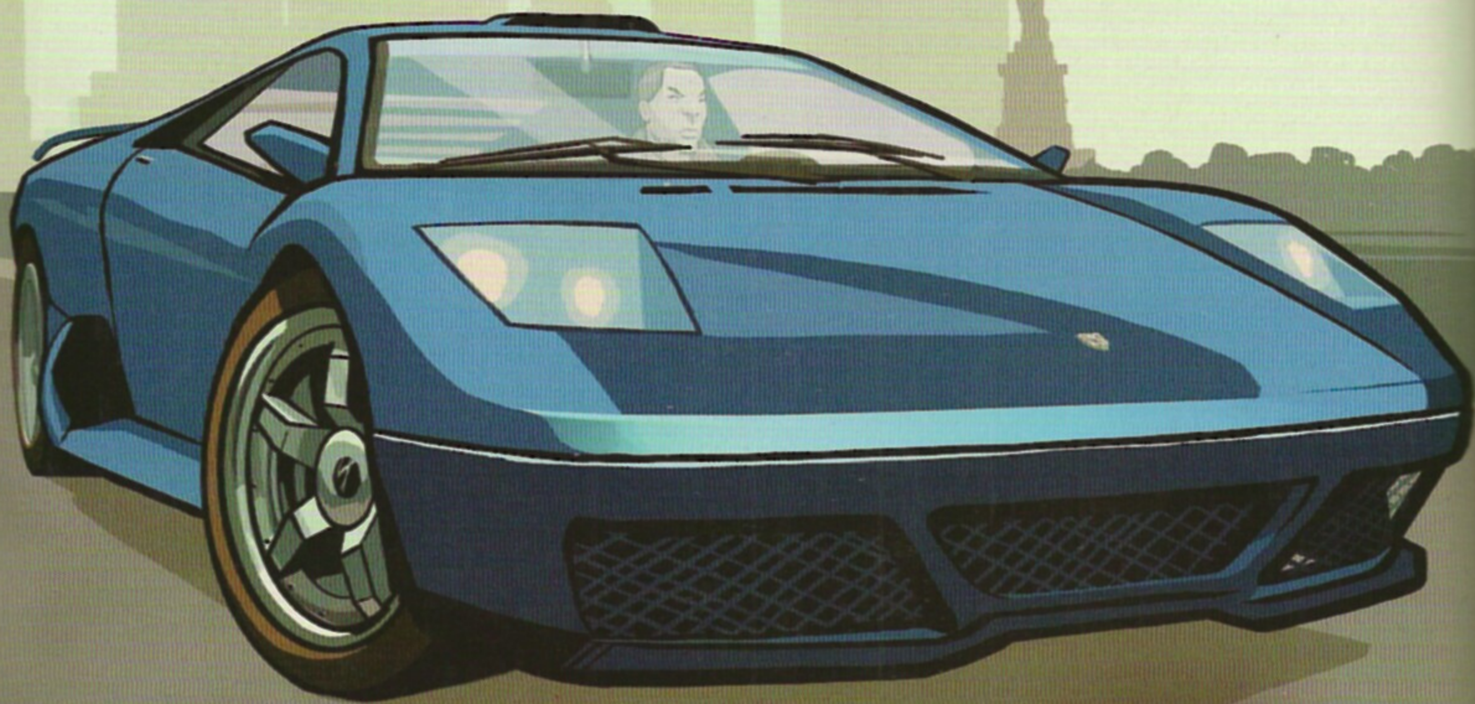
ESTA TANQUETA será uno de los vehículos más destructivos de la aventura. Gracias a su potencia de fuego y su resistencia podremos sembrar el caos por las calles de la ciudad.

EL PACK CON LOS 2 EPISODIOS

TAMBIÉN EN FORMATO "FÍSICO"

A partir del 29 de octubre podremos descargar este episodio desde Xbox LIve. Pero esta vez además saldrá una edición en formato físico que incluirá también el anterior episodio, «The Lost and Damned», para los que no dispongan de Internet o simplemente no lo descargaron. El pack costará 44,99 €, y para jugarlo no requerirá tener disco duro, ni «GTA IV», ni conexión a Internet.





ROCKSTAR | 29 DE OCTUBRE | PSP

Criminales de bolsillo

GTA CHINATOWN WARS

El espectacular título de Nintendo DS dará el salto a la portátil de Sony. Vuelven las Triadas y el negocio preferido en el barrio de Chinatown: el tráfico ilegal.



LING INICIARÁ A HUANG EN LA DELINCUENCIA en Liberty City. Será nuestra primera amiga y nos enseñará los trucos básicos para sobrevivir.

DE QUÉ VA

NUESTRO PROTAGONISTA, HUANG LEE, está a punto de verse envuelto en una trama de mafias chinas. Ha viajado a Liberty City para entregar una espada ceremonial de su tío (el líder la mafia en China) a un poderoso líder de las Triadas en EE.UU. Pero la entrega sale mal y tendrá que arreglarlo todo convirtiéndose en un criminal.





LA CIUDAD

LIBERTY CITY SERÁ GIGANTESCA. De hecho, tendrá un tamaño muy similar al de «GTA IV», como ocurría en DS. Generalmente nos moveremos por el barrio de Chinatown y sus alrededores, donde la Triadas controlan las calles, aunque habrá misiones por toda la ciudad, como las del tráfico de sustancias ilegales. Además, se han diseñado nuevos interiores que no aparecían en la versión de DS.



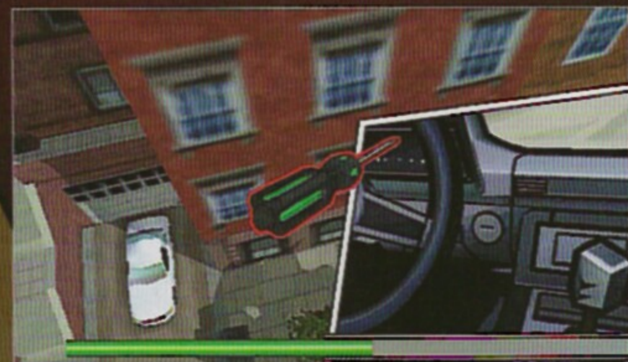


LA ACCIÓN SERÁ CONSTANTE y no nos dará tregua. El control será más simple que en las consolas "mayores", pero igual de divertido.

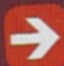


ADAPTADO A PSP

EL CONTROL SE VA A ADAPTAR a las características de PSP. Los divertidos minijuegos táctiles (como robar coches) o aquellos que requerían el uso del micrófono se han resuelto mediante QTE´s (Quick Time Events) en los que tendremos que pulsar rápidamente una secuencia de botones determinada. Además, el mapa y la indispensable PDA se van a trasladar a la pantalla de juego, ya que en PSP no disponemos de dos pantallas.



PARA ROBAR UN COCHE tendremos que pulsar una secuencia de botones en poco tiempo. Si no lo hacemos, saltará la alarma para avisar a los polis.



NOVEDADES

SE VA A AÑADIR UN PUÑADO DE NOVEDADES a lo que ofrecía el título en DS. Principalmente a nivel técnico, donde descubriremos unas texturas con mucha más resolución, efectos de iluminación en tiempo real y explosiones y disparos más realistas, creando un apartado gráfico más que aceptable. Pero las novedades no se quedarán ahí: en Rockstar han aprovechado estos meses que han pasado entre el lanzamiento de ambos títulos para crear unas cuantas misiones nuevas que alargarán aún más la vida de un juego ya de por sí enorme.





SE AÑADIRÁN NUEVAS MISIONES, como las que protagonizará esta misteriosa periodista. No nos queremos mover de Liberty City, así que por nosotros, ¡perfecto!



LA JOYA DE LA CORONA

UNA AVENTURA ESPECTACULAR

La edición de Nintendo DS nos sorprendió gratamente y en Hobby Consolas le dimos un merecidísimo 97, la nota más alta para la portátil de Nintendo. La versión de PSP también estará repleta de posibilidades, con un modo historia muy largo, misiones secundarias para todos los gustos y además unos gráficos más pulidos, una cámara que nos deja seguir mejor la acción (gracias al formato panorámico) y nuevas misiones.



ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — lo peor — alternativas — GRÁFICOS 00 — SONIDO 00 — DURACIÓN 00 — DIVERSIÓN 00 — PUNTUACIÓN FINAL 00 — valoración

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 96

GRAN TURISMO fuerza los circuitos de vuestra PSP hasta el extremo. Preparaos para el análisis de un juego que os va a dejar pasmados.



PÁGINA 92

HALO 3 ODST vuelve a enfrentarnos con los Covenant en un juego tan espectacular y completo como el «Halo 3» original. ¡Todos a la batalla!



PÁGINA 74

FIFA 10 Y PRO EVOLUTION SOCCER 2010 se enfrentan un año más y nosotros os aclaramos cuál es la mejor apuesta. Aquí tenéis el análisis y una comparativa exhaustiva de ambos. ¿Cuál es el mejor fichaje de la temporada?

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

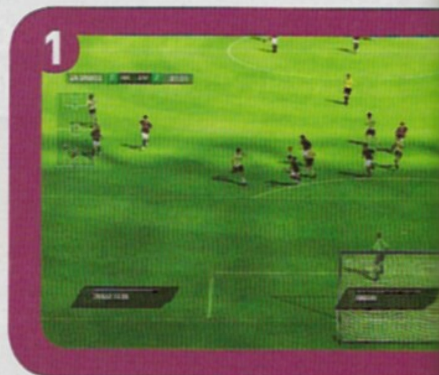
Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN www.pegi.com — 7 EDAD RECOMENDADA — SEXO — MIEDO — VIOLENCIA — LENGUAJE SOEZ — DROGAS — DISCRIMINACIÓN — APUESTAS — JUEGO ONLINE

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 20 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 2 de octubre ■ 3

EL REY DEL FÚTBOL vuelve para consolidar el poderío demostrado en las dos últimas entregas, que han llevado a la saga a lo más alto de la clasificación.

GRITEMOS TODOS: ¡QUE "FIFA" EL FÚTBOL!



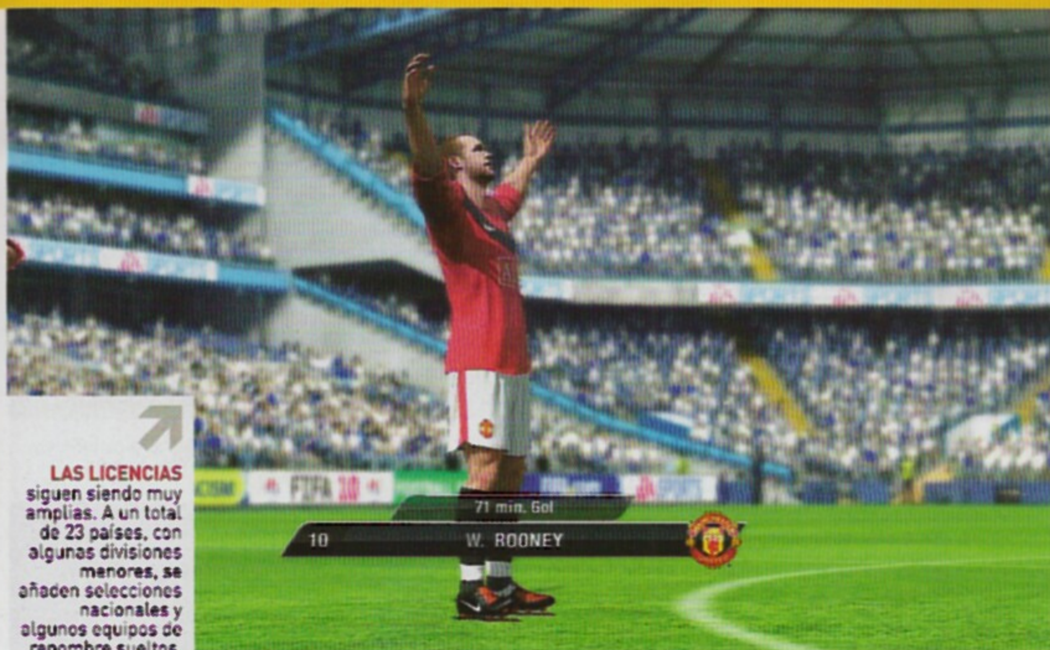
FIFA 10

El Barcelona de Pep Guardiola ha ganado el "quintuplete", pero los cracks de EA no quieren ser menos y este año traen un simulador retocado hasta el extremo para ganar su propio derbi. ¡Tiki-taka, Salinas!

■ **EL DEPORTE REY VOLVIÓ A LEVANTAR EL TELÓN.** Y aquí tenemos al nuevo «FIFA» para demostrarlo. Lo primero que hay que destacar es que este «FIFA 10» se presenta como una evolución de lo visto el año pasado, lo cual es una virtud. Eso sí, cuenta con la suficiente cantidad de retoques y detalles como para demostrar claramente que estamos ante una nueva entrega cuya mejorada simulación apreciaran los buenos futboleros. Dicho esto, vamos a repasar las novedades de este "galáctico" consolero.

→ **LA DINÁMICA DE LOS PARTIDOS Y LA JUGABILIDAD** siguen la línea esbozada en las últimas entregas. El control se ha pulido, ¡vaya si se ha pulido! Toda jugada resulta fluida, ya sean paredes, remates o "choques de trenes". Los pases al hueco se han mejorado sobremanera, lo cual favorece el fútbol de ataque, aunque dar un pase, aunque sea en corto, requiere precisión o no llegará a su destino. En este sentido, el desplazamiento de los jugadores en 360° (en vez de solo en las ocho direcciones de antes), aunque no tiene el impacto que se anunciaba, sí es verdad que favorece la circulación del balón, con movimientos mucho menos toscos, y contribuye a una dinámica aún más fluida de los partidos. Algo que se nota so-





LAS LICENCIAS siguen siendo muy amplias. A un total de 23 países, con algunas divisiones menores, se añaden selecciones nacionales y algunos equipos de renombre sueltos.



LOS REGATES permiten hacer en 360º hasta la floritura más increíble, sin olvidar tampoco los remates de todo tipo.



EL ASPECTO VISUAL está muy detallado. Al margen de los jugadores, los estadios y trajes son calcados a los reales.

ESTRATEGIA DEL MÍSTER

Las posibilidades estratégicas se han mejorado y ahora es posible hacer partidos mucho más tácticos y adaptados a cada rival. Ser el nuevo Guardiola de los banquillos nunca fue una tarea tan sencilla:



DISEÑAR JUGADAS es una opción interesante que permite predeterminar los movimientos en jugadas a balón parado.



LOS MARCAJES PERSONALES son muy útiles para poner a los mejores defensores como lapas sobre los cracks del otro equipo.

2



3



FÚTBOL Y PASIÓN

La saga deportiva más longeva regresa con novedades destinadas a emular el fútbol más apasionante:

1. **LA SIMULACIÓN** es tan exigente como en las últimas entregas.
2. **LA FLUIDEZ** de los partidos se mezcla con un estilo rápido y alejado de partidos "tostón".
3. **LA CLIMATOLOGÍA** es una novedad que permite jugar con lluvia o nieve.

bre todo en los controlres orientados y en algunos regates. También ayuda en la fluidez la mejorada física del balón. Aún tiene margen de mejora, pero lo cierto es que se muestra mucho más realista que en otros años, especialmente en córners y centros, que por fin se pueden rematar a puerta con tensión. Es de destacar también el comportamiento del balón sobre césped mojado, ya que se irá frenando progresivamente. Jugar con lluvia no es un paseo por el campo, chicos.

La IA de los rivales se ha intentado llevar un paso más allá. Ya no se reduce sólo a la dificultad de marcar goles o ganar partidos. Ahora todos los jugadores ocupan mejor el campo, los defensas intentan agarrar a quien lleva el balón, cubren bien el pase en corto en los córners, el portero sube a rematar en el último minuto si su equipo va perdien-



XAVI HERNÁNDEZ

EL ARQUITECTO DEL BARÇA del triplete ha sido el jugador español más destacado en los últimos años. A su premio de mejor jugador de la Eurocopa ha añadido el de mejor medio de la última Champions.

TÚ CONTRA EL MUNDO

Como viene siendo habitual, podemos crear nuestro propio jugador y también usarlo en el modo online. Jugar contra otros "entrenadores de carne y hueso" es todo un aliciente para cualquier jugón:



EL ONLINE ES UNA DELICIA, ya juguemos contra un solo rival o en partidos de diez contra diez, controlando a un único jugador.



LAS LIGAS ONLINE son uno de los aspectos más destacados. Podemos crear una con nuestros amigos o unirnos a una.



LOS DIEZ CONTRA DIEZ son lo más parecido a jugar un partido real. Cada usuario controla a un solo jugador de cada equipo.



EL MODO MÁNAGER permite manejar un club. Se ha retocado para que los fichajes y resultados sean más reales.



LA FÍSICA DEL BALÓN, al igual que la IA, se ha mejorado y los remates de cabeza presentan ahora más tensión.



CONVERTIRSE EN PROFESIONAL nos pone al mando de un único futbolista al que debemos intentar llevar a lo más alto.



CREAR UN FUTBOLISTA a nuestra imagen y semejanza es más fácil que nunca, pues podemos cargar nuestra foto.



LAS ACTUALIZACIONES ajustan las plantillas a su situación actual, tanto por su composición como por el nivel de juego de cada futbolista.



BENZEMA

El punta francés ha sido uno de los fichajes galácticos de Florentino durante el verano y está llamado a ser una referencia clara en el ataque madridista.

do, el entrenador apuntala la defensa inmediatamente en caso de que le expulsen a un jugador... En este sentido, quizá el único elemento que parece mejorable es el comportamiento de los porteros, que a veces hacen cosas algo extrañas.

LA VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO vuelve a ser de nuevo otra de las señas de identidad del título. Desde los modos principales para un jugador, como el Modo Mánager y la Temporada Live 2.0 (que nos permite participar en una temporada en tiempo real), pasando por el magnífico online, el juego vuelve a ser un deleite en cuanto a la abrumadora oferta. De las licencias poco hay que decir que no se sepa ya: equipos, jugadores, estadios, equipaciones, balones... en este aspecto no tiene rival.

El motor gráfico está reciclado de años anteriores, pero mantiene el tipo, con una buena presencia y efectos destacados, como el de las camisetas cuando



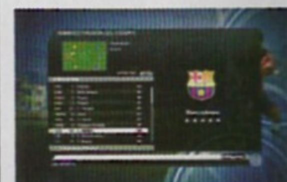
LAS NOVEDADES, pequeñas pero sumadas en grandes dosis, son considerables: sacar faltas rápido, la climatología, la estrategia o el control en 360º son algunos ejemplos.





EMULANDO LA JORNADA

Uno de los modos de juego más destacados es el llamado Temporada Live 2.0, en el que podemos coger a un equipo e ir haciendo en tiempo real la temporada al mismo ritmo que las ligas de verdad. Para ello, es necesario disponer de conexión online e ir actualizando semana a semana la andadura de los equipos:



LAS LIGAS DISPONIBLES son las principales del mundo, como la Premier, la Serie A y, por supuesto, la Liga española..



EL RITMO de la temporada real es el que seguimos. Si nos quedamos sin partidos, podemos jugar amistosos.



REESCRIBIR LA HISTORIA de nuestro club favorito es posible, más allá de que el resto de resultados sean los reales.

EL NUEVO CONTROL SE TRADUCE EN MOVIMIENTOS Y PARTIDOS MÁS FLUIDOS





EL PARECIDO FÍSICO de los jugadores de renombre es genial. Fijaos en la comparación entre el Cristiano de verdad (Izq.) y el poligonal (Der.). Los menos conocidos no están tan bien conseguidos.

arrecia la lluvia. No obstante, se echa en falta mayor parecido en los futbolistas "de clase media" y quizá algo más de "vidilla" en las expresiones de los jugadores.

Es evidente que el cambio no ha sido revolucionario, por lo que nos encontramos ante un juego continuista en líneas generales. Sin embargo, la cantidad de novedades son suficientes para mejorar la ya sensacional experiencia de año pasado. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA FLUIDEZ Y LA RAPIDEZ** del juego, que en ningún caso hacen de éste un título arcade.
- **EL ONLINE,** carente de lag, es una garantía para jugar con rivales duros y de verdadera entidad.

lo peor

- **LAS CARAS** de la mayoría de futbolistas dejan mucho que desear en cuanto al parecido.
- **EL SALTO DE CALIDAD NO ES TAN GRANDE** como el visto en las dos entregas anteriores de la saga.

alternativas

Igual que todos los años, la única alternativa a la joya de la corona de EA está bien clara: «Pro Evolution Soccer», el simulador de Konami, que, pese a llevar un tiempo de capa caída, parece que por fin este año se ha ajustado a lo que cabía esperar de la actual generación de consolas. Fuera de eso, EA y Konami no tienen competidor alguno.

GRÁFICOS Los partidos van fluidos y la física del balón ha mejorado, pero se agradecería un mayor esmero en el parecido de los jugadores. **91**

SONIDO Los comentarios de Manolo Lama y Paco González, los gritos de la hinchada o la voz del "speaker" de fondo son de sobresaliente. **93**

DURACIÓN Los numerosos modos de juego, unidos a un online muy cuidado, pueden asegurar diversión para toda la temporada. **95**

DIVERSIÓN Mantiene el estilo del año pasado, pero más pulido y con nuevos detalles que se traducen en una simulación magnífica. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Se puede decir que estamos ante el mejor «FIFA» nunca visto. Es cierto que esta entrega no supone una revolución con respecto a la del año pasado, pero se han incluido la cantidad de novedades suficientes como para mejorar la experiencia de juego. Destacan, sobre todo, las pequeñas mejoras en la jugabilidad, en detalles como el movimiento de jugadores y balón y la IA aún más ajustada, pero también la inclusión de nuevos modos de juego en una oferta que siempre es abrumadora. Un juego de fútbol total.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 22 de octubre ■ 3

EL SIMULADOR DE FÚTBOL por excelencia vuelve en esta temporada plagada de "galácticos" con un apartado gráfico renovado y nuevas licencias bajo sus botas.

PLANTILLA RENOVADA

PRO EVOLUTION SOCCER 2010



Florentino puede fichar a Cristiano, Laporta tiene a Ibrahimovic...pero eso no es nada comparado con los refuerzos que se ha buscado la saga ‹Pro Evolution› para la temporada 2010.

■ **LA LIGA ESPAÑOLA YA HA COMENZADO.** Todos los equipos se han reforzado para tratar de hacerlo mejor que el año pasado. El título de Konami también ha hecho su trabajo para aspirar a todos los títulos de la temporada. Para ello se han hecho con los derechos de la Europa League (la antigua Copa de la UEFA) que se une a la licencia de la Champions League y así consigue ofrecernos la mejor experiencia en competiciones europeas... aunque en cuanto a la Liga Española, la saga «Pro Evolution Soccer» sigue sin hacer los deberes. El refuerzo más importante para esta temporada es el apartado gráfico, uno de los aspectos más criticados el año pasado, y la verdad es que se ha hecho un gran trabajo. El parecido con los jugadores es increíble, y es muy fácil reconocerlos a simple vista. Además las texturas y los efectos de iluminación han dado un gran salto, y ofrecen unos partidos con un aspecto más realista.

→ **LA SIMULACIÓN SIGUE SIENDO DE PRIMERA.** «PES 2010» sigue ofreciendo una experiencia de juego muy divertida aunque se han producido ciertos ajustes que no terminan de funcionar. Es cierto que los partidos son más pausados y realistas (en su desarrollo) que en entregas







LOS DISPAROS A PUERTA requieren ahora más precisión y su dificultad impide que a veces no consigamos mandar el balón donde pretendíamos. Más real... y complicado..



LAS NUEVAS ESTRELLAS de la Liga española hacen las delicias de los forofos. Kaká, Benzema, CR9, Ibrahimovic...



LOS EFECTOS DE ILUMINACIÓN son espectaculares. No sólo en estadios sino sobre los propios jugadores. Una pasada.

LICENCIAS POLÉMICAS

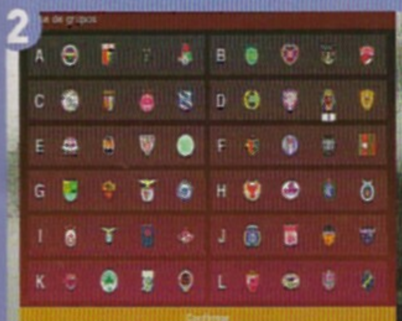
Para que no haya dudas os diremos que en la Liga española no están licenciados: Almería, Getafe, Sporting, Málaga, Osasuna, Tenerife, Xerez y Zaragoza. Para paliarlo tenemos la Champions y la nueva Europa League.



LA CHAMPIONS LEAGUE vuelve a ser la competición exclusiva más destacada. Los equipos participantes serán reales..



LA NUEVA EUROPA LEAGUE es la nueva estrella invitada. Valencia, Villareal y el Athletic de Bilbao seguro que lo darán todo.





ESTE ES MI PRO

Este año «Pro Evolution» viene cargado de novedades:

1. EL APARTADO GRÁFICO se ha renovado totalmente alcanzando gran detalle en los modelos de los jugadores.

2. LA NUEVA LICENCIA nos permite jugar la Europa League. También vuelve la Champions League. La madre de todas las competiciones.

3. LIGA MÁSTER MÁS COMPLETA que nunca. Se han añadido más opciones estratégicas pero también de mánager de club.

anteriores, y la sucesión de regates y carreras de sólo hombre que nos plantaban solos frente al portero apenas aparecen, pero al precio de perder cierto control sobre los propios jugadores. Esto sucede porque las animaciones son más largas y lentas, y los movimientos no se pueden cambiar ni parar una vez que han comenzado, con lo que el desarrollo de las jugadas se ha convertido en algo más mecánico. Además el sistema de colisión entre jugadores sigue sin funcionar del todo, y la IA no siempre coloca a los futbolistas en el campo como debería. Por último, la mecánica de tiro ha ajustado tanto la dificultad, que a veces el balón no va al lugar al que habíamos apuntado, algo que resulta un poco frustrante en los penalties. Pese a ello los partidos tienen resultados más abultados que nunca, lo cuál es paradójico. En



FERNANDO TORRES

YA NO ES UN "NIÑO", y por eso también es imagen del título. Nadie se olvida de su gol en la final de la Eurocopa frente a Alemania, que nos dio el título. Seguro que en «Pro» mete muchos como ése.

EL NUEVO FÚTBOL

«Pro Evolution Soccer» siempre ha sido un simulador muy realista. Este año se han introducido algunas novedades jugables que suponen ciertos cambios en el estilo de juego al que estamos acostumbrados. Estas son algunas:



PARTIDOS MÁS PAUSADOS con menos regates y en los que hacer llegar el balón a los delanteros es más difícil.



LOS PENALTIS se lanzan eligiendo primero la dirección y después la potencia. Un poco más complicado, la verdad.



CASTOLO, MINANDA Y COMPAÑÍA no faltarán a su cita. Esta vez forman parte del filial y nosotros decidimos si alinearlos.



LA AMBIENTACIÓN SE HA MEJORADO gracias al alto nivel técnico y a las escenas que acompañan a los partidos.



LOS CRACKS COMO LEO MESSI pueden realizar regates únicos que nos sirven para dejar al rival sentado en la hierba.



ENCONTRAR POSICIÓN DE REMATE no es fácil. Primero hay que elaborar bien la jugada... y tener un poco de suerte.



LOS PORTEROS vuelven a ponérnoslo difícil. Su misión es dejar la puerta a cero aunque hay cantadas al más puro estilo Busquets, que nos dejan vendidos.

LEO MESSI

Este jugadorazo de nivel mundial ha ganado el triplete de Liga, Champions y Copa con tan sólo 22 añitos. ¿Qué más le queda por hacer?, pues ganarlo todo en «Pro Evolution 2010» ¡Échale un cable!.



fin, que aunque jugar sigue siendo una delicia y los partidos ofrecen una apariencia muy real (incluso más que antes), estos pequeños cambios no han favorecido a la simulación a la que estamos acostumbrados.

LA OFERTA DE MODOS, ESO SÍ, RESULTA ESPECTACULAR, pues además de las competiciones europeas se ha mejorado la Liga Máster, con nuevas opciones estratégicas para los aprendices de Guardiola. Podemos elegir el estilo de juego del equipo mediante unas barras que hacen que el equipo juegue por el centro o abra el campo para buscar las bandas. También tenemos acceso a nuestro equipo filial o novedades como una Copa Intercontinental (llamada Konami Cup) que enfrenta al campeón de la Champions con el campeón de América del Sur. Otro de los mo-



LAS ENTRADAS para robar el balón son más difíciles de hacer que nunca. Al más mínimo contacto con las botas del rival nos llevaremos un "tarjetita" amarilla.





SE MANTIENE EL ESTILO DE JUEGO PERO CON AJUSTES QUE NO LE FAVORECEN





LAS JUGADAS A BALÓN PARADO requieren más precisión que antes. Meter gol de falta directa y centrar con éxito es muy complicado incluso lanzando con los jugadores más habilidosos.

SOY COMO GUARDIOLA

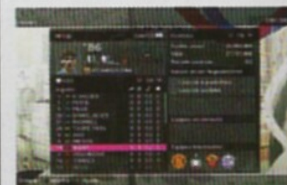
Todos los españoles llevamos un entrenador dentro. O al menos un seleccionador. Para emular a Guardiola y a Vicente Del Bosque se han añadido bastantes novedades estratégicas, para controlar el estilo de juego que queremos para nuestro equipo, y también hay más opciones de mánager que nunca.



EL ESTILO DE JUEGO se puede cambiar con estas barras de 0 a 100, de una manera cómoda y muy sencilla. Todo un acierto.



CADA JUGADOR tiene sus características propias lo que hace que se parezcan aún más a sus homónimos reales.



MANEJAR UN EQUIPO es más completo. Mira que de equipos tenemos interesados por Leo Messi. ¡No nos extraña!.

dos que vuelve es "Ser una leyenda", en el que manejamos a un único jugador desde que empieza su carrera hasta su retirada, aunque no podemos controlar a un defensa ni a un portero ni elegir un jugador joven real, como Bojan o Juan Mata.

Este nuevo «Pro» sigue siendo un enorme y completísimo simulador, pero la experiencia de juego no termina de llegar al nivel que nos hubiera gustado. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL ASPECTO GRÁFICO es más espectacular que nunca. Por fin se han adaptado a la nueva generación.

LA LIGA MÁSTER es ahora más completa y divertida, gracias a las nuevas opciones disponibles.

lo peor

EL CONTROL es algo más mecánico y robótico. Los partidos se hacen más previsibles por su culpa.

LOS MOVIMIENTOS de los jugadores son algo más lentos que en anteriores entregas.

alternativas

«FIFA 10», es la alternativa más obvia (echa un vistazo a nuestra comparativa y juzga por ti mismo). Si lo tuyo es estar encerrado en los despachos en vez de saltar al campo, prueba «Football Manager 2009» para PSP. Si quieres fútbol con otro estilo prueba el excelente «Pro Evolution Soccer 2010» para Wii.

GRÁFICOS El parecido de los jugadores, las texturas y los potentes efectos de iluminación son realmente espectaculares. Muy buenos — **94**

SONIDO Los comentarios de Maldini y Carlos Martínez se oyen como enlatados y cometen errores como anunciar el final al ir al descanso. — **83**

DURACIÓN La cantidad de modos y los partidos online hacen que tengamos fútbol para rato. Seguro que te dura toda la temporada. — **93**

DIVERSIÓN La simulación sigue siendo realista y espectacular pero hay algunos detalles jugables que no nos terminan de convencer. — **88**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

No hay duda de que esta nueva entrega ha sufrido una cambio considerable. La gráficos son ahora espectaculares, con un parecido de los jugadores asombroso, y la oferta de modos de juego es impecable. Es cierto que en aspectos como los comentarios y las licencias sigue sin llegar a lo más alto, pero su calidad general es innegable. Es, sin embargo, en la simulación, santo y seña de esta saga, donde se han hecho algunos ajustes que no le han sentado del todo bien, aunque sige ofreciendo una experiencia muy divertida.

FIFA 10 vs PRO 2010

Hemos sacado todo el jugo posible a los dos simuladores futbolísticos por excelencia y he aquí una exhaustiva comparativa desglosada en seis grandes apartados. Una vez más, no ha sido fácil elegir ganador, aunque este año las diferencias han sido más evidentes.

	FIFA 10	Pro Evolution 2010	Conclusión
Gráficos	**LAS ANIMACIONES** son suaves y realistas, de forma que la apariencia general es muy atractiva. Lo mismo sucede con la mejorada física del balón. Lo único criticable es la falta de parecido de los futbolistas menos mediáticos.	**EL PARECIDO DE LOS JUGADORES** es brutal. Los modelos son tan realistas que les podemos ver los poros y los pelos de la cara perfectamente. Los efectos de iluminación son geniales y hacen que los partidos sean muy espectaculares.	Ambos presentan un apartado gráfico excelente, aunque el parecido en la cara de los jugadores de «PES» y la iluminación hacen que el juego de Konami sea superior. → Y EL MEJOR ES.... **PES 2010**
Sonido	**MANOLO LAMA Y PACO GONZÁLEZ** son, como siempre, un seguro de vida en los comentarios. A ello hay que añadirle el detalle del "speaker" de fondo, los cánticos de las aficiones y el sonido ambiente de los partidos, muy conseguido.	**LOS COMENTARIOS DE MARTÍNEZ Y MALDINI** son prácticamente los mismos del año pasado y siguen cometiendo errores como comentar jugadas que hace un buen rato que terminaron. Además, se oyen como distantes y "enlatados".	Los comentarios de Lama y González son más variados y oportunos, en contraste con la descoordinación de los de Carlos Martínez y Maldini. El sonido ambiente también es superior en el título de EA. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 10**
Modos de juego	**EL MODO ONLINE** sigue siendo grandioso, con la posibilidad de disputar partidos de hasta 10 contra 10. Además, el Mánager se ha mejorado, sin olvidar modos como Conviértete en Profesional o el Modo Fiesta. Hay cantidad con calidad.	**LA CHAMPIONS LEAGUE Y LA EUROPA LEAGUE** son sus dos grandes bazas. La verdad es que la experiencia de competiciones europeas es la más completa y la ambientación de ambas competiciones está realizada con absoluta perfección.	El modo Mánager de «FIFA 10» es más completo que la Liga Máster en cuanto a opciones, pero en «PES 2010» gozamos del encanto de la Champions y la nueva Europa League. → Y EL MEJOR ES... **EMPATE**
Opciones y Equipos	**LAS LICENCIAS** son el gran estandarte de nuevo, con hasta 23 ligas de países diferentes, selecciones y algunos equipos sueltos. Las actualizaciones se mantienen y podemos crearnos un alter ego virtual con nuestra propia foto. Completísimo.	**LOS EQUIPOS DE LA CHAMPIONS Y LA EUROPA LEAGUE** están completamente licenciados. Además tenemos 60 selecciones. Las opciones estratégicas y de la Liga Máster se han multiplicado considerablemente.	La ingente cantidad de licencias de «FIFA» (ligas, estadios, equipos...) sigue siendo muy superior a las que ofrece «PES» (incluso faltan 8 equipos de la Liga española). → Y EL MEJOR ES... **FIFA 10**
Control y Jugabilidad	**EL CONTROL EN 360º** se traduce en el destierro de los movimientos robóticos y en una jugabilidad muy cuidada. Con la base del año pasado, se han pulido hasta el extremo aspectos como los pases al hueco, los centros o la IA en ciertas acciones.	**LOS JUGADORES SE MUEVEN MÁS SUELTOS,** lo que nos permite tener más control. Pero es que las animaciones son demasiado largas, de forma que es difícil rectificar sobre la marcha. También es más complicado tirar a puerta.	«FIFA 10» sigue la senda marcada por «FIFA 09», pero se ha pulido un poco más. En cambio, «PES 2010» se ha renovado, pero el resultado es una jugabilidad menos fluida. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 10**
Diversión	**EL ESTILO DE JUEGO** toma como base el de los dos últimos años, pero con una fluidez y un dinamismo sin parangón en la saga. Además, las licencias, junto con el genial online, suponen una apuesta muy atractiva para los amantes del fútbol.	**LOS PARTIDOS SON MUY DIVERTIDOS** y las posibilidades son muchas, aunque el hecho de que los movimientos estén más prefijados que en anteriores entregas hace que los partidos sean un poco menos atractivos que antes.	Cada uno tiene su propio estilo. «FIFA 10» ofrece partidos muy dinámicos y fluidos, mientras que «PES» resulta más pausado y algo más tosco. Aún así ambos ofrecen una simulación muy realista y divertida. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 10**

Valoración Final

LA CALIDAD DE AMBOS JUEGOS vuelve a ser muy alta. Sin embargo, este año la balanza se inclina más favor de «FIFA» ya que, sin ofrecer una revolución en su propuesta, sí ha pulido aún más una experiencia de juego muy divertida y realista a la vez. Mientras «Pro», aun manteniendo la esencia de su inconfundible estilo, ha introducido algunos cambios en la jugabilidad que no le han sentado del todo bien, a pesar de su renovado apartado gráfico.

→ Y EL MEJOR ES... **FIFA 10**

■ SHOOT'EM UP ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: 22 de septiembre ■ 16

LA ACCIÓN EN 1ª PERSONA es de nuevo la absoluta protagonista en «Halo». Combates divertidísimos repletos de posibilidades nos esperan. ¡A por el maldito Covenant, soldados!.

MÁS ACCIÓN, MÁS HÉROES

HALO 3: ODST



La lucha contra el Covenant no es sólo cosa del Jefe Maestro. Un pequeño grupo de valientes está deseando aportar su granito de arena en esta interminable guerra. ¡Échales un cable!.

■ **TODA GUERRA TIENE UN HÉROE.** En la saga «Halo», siempre ha sido el Jefe Maestro. Hasta ahora, porque esta vez nos toca jugar la historia desde otro punto de vista, el de un anónimo novato que está a punto de jugar un papel muy importante en los acontecimientos sucedidos entre «Halo 2» y «Halo 3». Pero vayamos al grano. Estamos en nuestra primera misión en las fuerzas de élite ODST. Acabamos de caer en una cápsula de descenso orbital en la ciudad de Nueva Mombassa. El ejército Covenant controla toda la ciudad y los miembros de nuestro grupo están desperdigados por toda la urbe, así que debemos reunirnos con ellos cuanto antes.

➔ **EL DESARROLLO HA CAMBIADO** con respecto a «Halo 3» ya que nuestras habilidades y nuestra armadura no son ni por asomo las que tenía el Jefe Maestro. Olvidaos de recuperar energía al parapetarnos, ni soñéis con llevar dos armas a la vez. También tenemos alguna ventaja, como el visor de nuestro casco que nos permite explorar zonas oscuras, y nos marca a enemigos, aliados o equipamiento desperdigado por el suelo. Nuestras debilidades hacen que los combates sean más pausados y estratégicos. La sensación de







LOS VEHÍCULOS son parte importante en el desarrollo de «Halo: ODST». Es tan divertido conducirlos como destruirlos "pegándoles" una granada pinchuda.

VENTAJAS DE SER UN ODST

Pese a que no podemos realizar todas las virguerías a las que el Jefe Maestro nos tenía acostumbrados, sí que disponemos de alguna que otra "ventajilla" para poder enfrentarnos a las poderosas huestes del Covenant con garantías.



NUEVAS ARMAS como el SMG con silenciador o la nueva pistola nos ayudan a pasar inadvertidos frente a los enemigos.



LA OSCURIDAD es una amiga y una enemiga. Nos protege de los enemigos pero también nos mete el "canguelo" en el cuerpo.



EL LASER SPARTAN no falta a su cita para hacer las delicias de los fans y ser la pesadilla de los vehículos del Covenant.



LOS ENEMIGOS DEL MODO TIROTEO son numerosos y muy variados. Los Hunters siguen siendo de los más peligrosos.





NUEVO ESTILO

Estas son las novedades más destacadas de la nueva entrega:

1. LA AMBIENTACIÓN es mucho más oscura que en «Halo 3» aunque nuestro visor nos ayudará a diferenciar a los enemigos.

2. EL PROTAGONISTA no es el Jefe Maestro sino un pequeño grupo de desconocidos héroes.

3. MÁS LIBERTAD. Podemos organizar los ataques y explorar la ciudad libremente.

peligro es constante, y resulta más intensa en momentos como el reencuentro con nuestros compañeros. Además contamos con un mapa de la inmensa ciudad, completamente abierta casi desde el inicio, con lo que podemos organizar el plan de ataque a nuestro gusto.

→ **ESE PLANTEAMIENTO MÁS ABIERTO** no acaba ahí, ya que también podemos realizar las misiones en el orden que queramos, así que ya no tenemos que seguir un desarrollo prefijado. Además, tanto la ambientación como la historia y el modo en el que se nos cuenta están más trabajados que nunca, dando como resultado una aventura más divertida e intensa, más emocionante. La campaña, aún así, es un poco más corta que la disfrutamos en «Halo 3» (más o menos 6 horas si se os da ▸▸



ROOKIE →

ESTE ANÓNIMO SOLDADO es el protagonista de la aventura, un novato que se va a ver envuelto en una dura batalla en su primera misión. Pero no lo dudéis, llegado el momento es tan callado y letal como el mismísimo Jefe Maestro.

EXPLORANDO LA CIUDAD

Olvidáos de seguir a pies juntillas el guión de la aventura. En «ODST» nosotros elegimos el siguiente paso. Podemos explorar a nuestro gusto una gigantesca ciudad abierta desde un principio.



LAS PISTAS DE LA HISTORIA sirven para desentramar el misterio sobre el paradero de nuestros compañeros.



VUELVEN LOS BOTIQUINES y nos vendrá muy bien tenerlos localizados por la zona por la que vayamos avanzando.



LOS AUDIOLIBROS ocultos que encontramos nos cuentan la historia de esta misteriosa chica, Sadie.



ESTA ES LA CÁPSULA EN LA QUE DESCENDEREMOS sobre la ciudad de Nueva Mombassa. ¡Agárrate que esto se mueve!



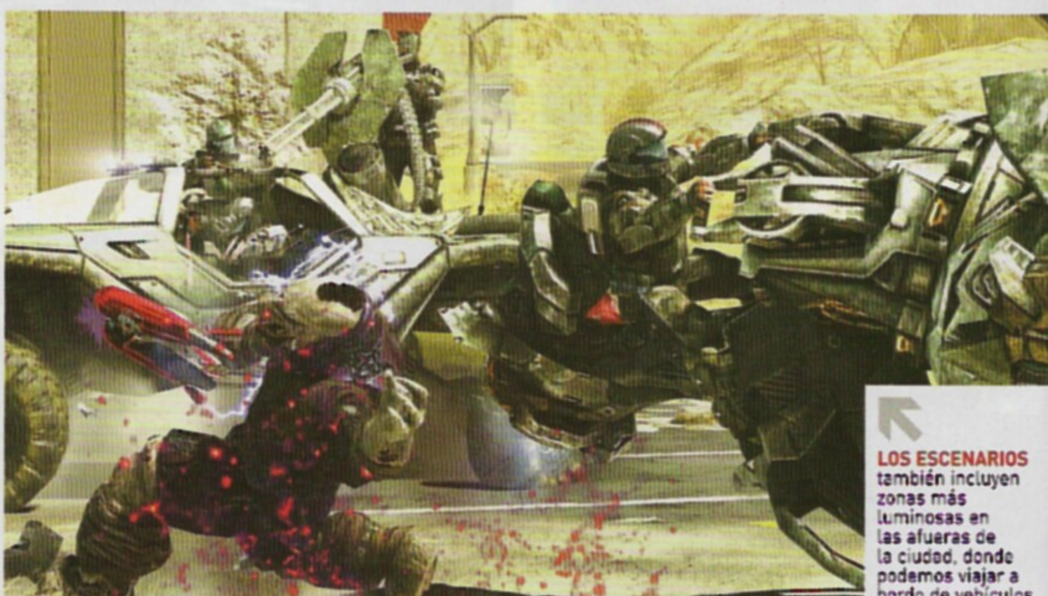
LA CIUDAD ESTÁ ABIERTA CASI DESDE EL PRINCIPIO y podemos realizar las misiones en el orden que queramos.



LAS BATALLAS A BORDO DE VEHÍCULOS son tan espectaculares como épicas. No te cansas de ellas ni loco.



LA AMBIENTACIÓN ES MUY OSCURA durante las fases del rookie. Usar el visor es imprescindible para sobrevivir.



LOS ESCENARIOS también incluyen zonas más luminosas en las afueras de la ciudad, donde podemos viajar a bordo de vehículos.

JOHNSON

El sargento Avery J. Johnson es controlable en el modo tiroteo exclusivamente, aunque también aportará su humor en la historia del modo campaña.

bien), aunque el ritmo es más constante y trepidante que en el anterior título. Pero además del estupendo modo campaña, tenemos un estreno por todo lo alto: el nuevo "modo tiroteo", en el que tenemos que resistir junto a tres amigos las oleadas de enemigos que salen a nuestro paso. La dificultad irá aumentando tras cada ronda, ya que los enemigos irán adquiriendo nuevas habilidades (como la capacidad de tirar muchas más granadas) y aumentando su peligrosidad y número. Todo un reto.

ADEMÁS, EN EL SEGUNDO DISCO tenemos todos los mapas multijugador aparecidos para «Halo 3», más tres nuevos: ciudadela, hereje y costa, lo que hace un total de 24 mapas. Este modo se juega con las reglas de «Halo 3», así que disponemos de las habilidades y equipamiento



EL MULTIJUGADOR sigue siendo igual de competitivo y de adictivo que en «Halo 3». Más aún en el modo Tiroteo, que es genial.





SU EXQUISITA JUGABILIDAD ES LO QUE LE CONVIERTE EN UN JUEGO ESPECIAL





LA HISTORIA nos obliga a recorrer cada palmo de la ciudad de Nueva Mombassa. Desde pasillos en colmenas infestadas de enemigos hasta las oscuras calles de la metrópoli.

LUCHANDO EN GRUPO

La solitaria lucha del Jefe Maestro ya es cosa del pasado. En «Halo 3: ODST» lucharemos codo a codo con y contra nuestros amigos en sus divertidísimos modos multijugador. Esta guerra está llena de héroes hasta ahora anónimos y tu puedes controlarlos a todos para lograr la victoria sobre el Covenant.



MODO TIROTEO. Desde aquí apostamos a que será el modo más jugado en Xbox Live, es brutalmente adictivo y divertido.



EL MULTIJUGADOR ONLINE es el mismo de «Halo 3», más tres mapas nuevos: Costa, Ciudadela y Hereje, cada uno de un tamaño.



EN EL MODO FORGE podemos editar los mapas mientras tratamos de acabar con 3 de nuestros amigos. ¡Una pasada!.

clásicos del Jefe Maestro. Todas estas posibilidades hacen de «ODST« un juego único: el modo campaña ha mejorado mucho, el nuevo modo tiroteo es muy emocionante y el online resulta infinito. No tiene los gráficos más potentes, ni es tan realista como otros "shooter", pero su diversión es casi insuperable: después de mil partidas los combates siguen siendo imprevisibles y divertidísimos. Una joya. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NUEVO ESTILO** de la aventura supone un giro en la saga y lo mejor es que nos ha encantado.
- **EL MODO TIROTEO** es super adictivo y muy divertido. El nuevo modo estrella en Xbox Live.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** no han evolucionado como nos gustaría. Otros shooters sí lo han hecho.
- **EL MODO CAMPAÑA** se nos ha hecho algo corto. Es tan divertido que nos quedamos con ganas de más.

alternativas

La alternativa más lógica es «Halo 3». Si todavía no lo has jugado lo tienes a precio reducido. Otra gran opción sería cualquiera de los dos «Call of Duty», sobre todo el «Modern Warfare» que también dispone de un multijugador eterno. Si no tienes Xbox 360 lánzate a por el espectacular «Killzone 2» exclusivo de PS3.

- **GRÁFICOS** El motor sigue funcionando y la física siempre da lugar a nuevas situaciones, pero no ha evolucionado al nivel de otros títulos. **90**
- **SONIDO** La banda sonora es sencillamente espectacular y los efectos son muy contundentes Además, el doblaje al castellano es impecable. **96**
- **DURACIÓN** La cantidad de modos y posibilidades son casi infinites. El nuevo modo tiroteo alarga más aún la cantidad de horas. **93**
- **DIVERSIÓN** Las situaciones que vivimos son geniales. La jugabilidad en los combates hacen que cada partida sea distinta a la anterior. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Aunque no alcance el impacto que hace dos años tuvo «Halo 3», esta nueva entrega se sale: buenos gráficos, un control inmejorable, un modo campaña que engancha de verdad al jugador (en esto incluso mejora a «Halo 3»), un online infinito y la posibilidad de jugar la aventura junto a tres amigos. Además, el nuevo modo tiroteo multiplica la diversión proponiendo un nuevo reto para los jugadores que completa más aún la alucinante experiencia que supone disfrutar de «Halo: ODST». Sin duda, un título imprescindible.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 1 de octubre ■ 3

EL SIMULADOR DE VELOCIDAD más prestigioso de las consolas llega a PSP acompañado del mayor realismo, una realización impecable y nuevos modos multijugador.

COMPACTO DE ALTA GAMA

GRAN TURISMO



¿Quién necesita sacarse el carnet de conducir cuando podemos aprovechar los viajes en autobús para jugar con el simulador de velocidad más prestigioso de las consolas?

■ **TRAS CINCO AÑOS DE RUMORES Y RETRASOS,** el arranque de «Gran Turismo» en PSP es ya una realidad. El simulador de conducción más realista de las consolas regresa a lo grande, haciendo gala de un impresionante garaje (más de 800 coches reales de todas las épocas, desde el Fiat 500 hasta deportivos como Bugatti o Lamborghini) que se comportan con la mayor fidelidad imaginable.

La simulación no tiene rival. El juego nos va enseñando a pilotar poco a poco; desde pequeñas pruebas al volante de un utilitario, hasta competiciones profesionales, y del mismo modo aumenta el nivel de exigencia. Al principio basta con tomar la trazada correcta en cada curva, pero poco a poco tendremos que atender a otros aspectos como el rebufo, la tracción o el estado de la pista. Para que estos factores no echen para atrás a nadie, tenemos ayudas, que se pueden desactivar en el menú de opciones.

→ **EL MODO PRINCIPAL** consiste en una serie de 102 retos al volante de coches predeterminados. Estos escenarios se dividen en 9 categorías. Cada prueba superada nos da acceso a nuevas categorías y además nos premia con una buena cantidad de créditos para gastar en el concesionario.






EL DISEÑO de coches y circuitos es espectacular. Además el juego se mueve con gran suavidad, a una tasa de 60 frames por segundo. Es como ver la televisión.

CONDUCCIÓN MULTIPLAYER

La conexión Ad Hoc de nuestra consola nos permite competir (en tres modalidades) contra otros amigos. Además, podemos intercambiar los coches o exportar nuestra lista de adquisiciones al próximo «Gran Turismo 5» de PS3:



LAS CARRERAS convencionales también se animan si activamos la asignación aleatoria de vehículos a cada jugador.



EL MODO JACKPOT "sortea" entre los corredores la posibilidad de conseguir créditos extra por llegar en primer lugar.

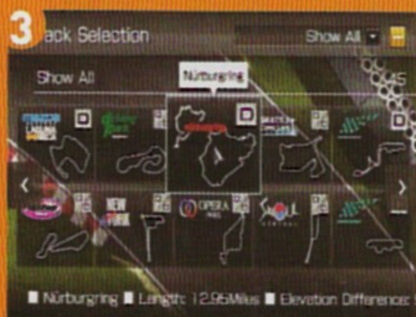


TENEMOS MÁS DE 800 VEHÍCULOS disponibles, de todas las categorías. Podemos pilotar desde 4 perspectivas distintas.



LA SIMULACIÓN es muy realista. Si nos atrevemos, se pueden desactivar las ayudas en el menú de opciones.

2



MÁS QUE ASFALTO

Los 35 circuitos del juego se pueden correr en ambos sentidos y se dividen en varias categorías.

1. **LOS CIRCUITOS REALES** como Suzuka o Nurburgring ponen a prueba nuestra habilidad al volante. También podemos probar trazados ficticios típicos de la saga como High Speed Ring.
2. **HAY PISTAS URBANAS** ambientadas en Londres, París, Nueva York, Tokio, Seúl o Mónaco.
3. **SOBRE TIERRA** y, por primera vez sobre nieve, podemos competir contra otros 3 coches de rally.

Los vehículos que hayamos comprado se pueden usar en el modo individual, donde escogemos circuito y modalidad (carrera, derrapes o contrarreloj).

El multijugador es brillante. Además de las carreras sencillas, podemos probar nuevos retos, como "shuffle" que adjudica los coches al azar, "jackpot", que otorga más puntos a un corredor elegido por sorteo o "party", que le da ventaja a los jugadores más lentos. Las opciones online no se acaban ahí; tenemos la oportunidad de compartir e intercambiar coches con otros jugadores y exportar nuestro garaje al próximo «Gran Turismo 5».

→**EL APARTADO TÉCNICO** "vapulea" todo lo que hemos visto en esta consola. Los coches están tan cuidados que parece una retransmisión por la tele y los 35 cir-





FERRARI

LOS DEPORTIVOS de lujo ofrecen más prestaciones, pero también son más difíciles de dominar. Bugatti y Lamborghini también se han unido a la familia «Gran Turismo».



EL SONIDO también es brillante. Una de las principales novedades consiste en crear nuestra propia banda sonora con las canciones en MP3 que hayamos cargado antes en el memory stick.





LOS MODOS DE JUEGO

Esta versión conserva la estructura de los juegos clásicos de la saga. La pantalla de inicio tiene la estructura del fondo de escritorio de un ordenador, y nos permite acceder directamente a los distintos modos de juego. Algunas opciones (como las listas de reproducción o los vídeos) se desbloquean a medida que avanzamos en el modo reto:



LA PANTALLA PRINCIPAL nos permite navegar por el modo individual, multijugador, garaje, teatro, opciones y manual.



LOS RETOS de conducción marcan nuestro progreso en el juego. Hay 48 iniciales y después aparecen 54 pruebas extra.



LOS DERRAPES y las pruebas contrarreloj completan las carreras convencionales del modo para un jugador.

PODREMOS PILOTAR MÁS DE 800 COCHES EN 35 CIRCUITOS DIFERENTES





EL GARAJE casi no tiene límites. Los concesionarios aparecen de forma aleatoria, dependiendo del momento. También podemos hacer ajustes mecánicos en los coches.

cuitos son espectaculares. Lo único que echamos en falta son los reflejos sobre la carrocería. El sonido no le va a la zaga, y combina temas licenciados con un rugir de motores casi perfecto.

Aunque se trate de una versión portátil, su estilo de simulación, la impresionante cantidad de coches y circuitos disponibles y una realización de ensueño lo convierten en una obra maestra, a la altura de la saga.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** se queda a un paso de la realidad. Los modelos y circuitos son de fábula.
- **LA SIMULACIÓN** está muy depurada. Cada coche se comporta de un modo diferente y realista.

lo peor

- **NO HAY UN MODO GRAN TURISMO**, seña de la saga. Tampoco hay muchas opciones de tuning.
- **NO HAY DAÑOS**, y algunos efectos de sonido, como los derrapes y los choques, terminan cansando.

alternativas

Si os atrae su simulación realista, no vais a encontrar otro juego como «Gran Turismo», ni por realización ni por opciones. Dentro de un estilo más arcade, «Midnight Club L.A. Remix» no ofrece un garaje tan extenso, pero a cambio nos ofrece muchísimas posibilidades para personalizar nuestros coches.

GRÁFICOS Los más de 800 modelos parecen reales, y cada circuito sorprende más que el anterior. La física está muy cuidada. **95**

SONIDO El sonido de los motores es perfecto, y la banda sonora licenciada se sale. Los golpes y derrapes son algo más sosos. **89**

DURACIÓN Resulta apabullante por cantidad de coches, circuitos y eventos, y además el multijugador Ad Hoc es sensacional. **94**

DIVERSIÓN Los amantes de los coches podrían pasarse una vida al volante de su PSP disfrutando con carreras realistas y un garaje infinito. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Cuando creíamos haberlo visto todo, la portátil de Sony nos sorprende con un «Gran Turismo» que no desmerece en absoluto respecto a las versiones "mayores". Además de un estilo de conducción incontestable, este juego presume de un garaje eterno, circuitos, opciones y categorías como para aburrir, y un multijugador impresionante. Además es un simulador muy profundo, que recompensa con creces cada hora que invertimos, y que consigue homenajear la historia más reciente del automovilismo. Soberbio.

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 9 de octubre ■ 12







UN MUNDO DE PELIGROS

Cada misión tiene sus aspectos particulares, y nosotros muchas opciones para prepararnos:

1. **PASAD POR LA TIENDA,** que tarda bastante en abrirse, para comprar objetos y sintetizar nuevos elementos.
2. **COLOCAD EN EL PANEL** las mejores magias y armas, según el enemigo al que os vayáis a enfrentar.
3. **LLEVAD VUESTRA VIDA AL LÍMITE** antes de tomar una poción, para así poder ejecutar un combo letal contra los "sin corazón".



LA AMISTAD es uno de los temas principales de la saga. Roxas sólo encuentra algo de paz junto a sus compañeros Xion y Alex.

VUELTA MÁGICA AL PASADO

KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS

El fantástico universo que mezcla personajes Disney con los de «Final Fantasy» se planta en DS dispuesto a resolver muchos interrogantes.



ROXAS

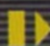
El protagonista del prólogo de «Kingdom Hearts II» toma el mando (y la llave) en esta precuela. Empieza sin saber ni su nombre... y ya sabemos su destino.

■ **EL ENTRAÑABLE SORA FUE EL PROTAGONISTA** del segundo «Kindgom Hearts» para PS2. Sin embargo, en las primeras horas de juego controlábamos a un tal Roxas, del que supimos que había trabajado para la Organización XIII, que era el elegido de la "llave espada", y que tenía que "desaparecer" para que Sora despertase. Ahora toca saber todo lo que ocurrió con Roxas durante el año que Sora pasó dormido.

Este título no sólo conecta con el de PS2 en la historia, sino también en el sistema de juego, donde se han clavado las características del control. ¡Ojo, y también al aspecto técnico! Aunque parezca increíble, los escenarios lucen muy similares, y los personajes están recreados con un nivel de detalle raras veces visto en DS. Además, la banda sonora vuelve a ser de lujo aunque, eso sí, es prácticamente idéntica.

→ **EL DESARROLLO HA CAMBIADO UN POCO,** de forma que ahora nos movemos de misión en misión. Estas no son demasiado largas, y siempre volvemos a la base, donde podemos guardar partida. Es un concepto muy portátil y que consigue que nos cueste más dejar de jugar. Otro añadido es el curio-







TODOS LOS MIEMBROS DE LA ORGANIZACIÓN pueden ser controlables desde el principio en el modo multijugador.







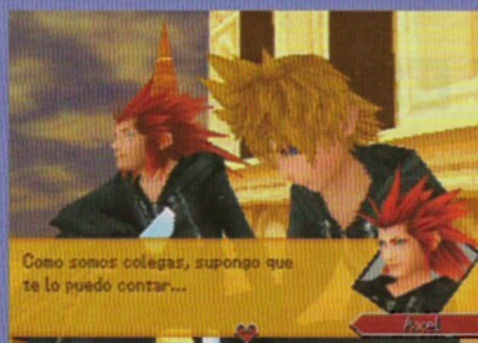
LA LLAVE ESPADA no deja de evolucionar. Podemos comprar y crear mejoras, y combinarla con nuevas opciones.

LAS VARIEDAD DE MISIONES nos lleva a buscar a gente, investigar, acabar con enemigos... o a seguir sin ser vistos.

UNA HISTORIA LLENA DE EMOCIÓN



EN LOS MUNDOS DE DISNEY nos topamos con héroes de ensueño que parecen recién salidos de sus películas.



AXEL Y ROXAS desarrollan una gran amistad, que hace aún más épico el principio de «Kingdom Hearts II».

COMODIDAD VISUAL

Además de para mover libremente la cámara, la pantalla táctil sirve para tener mucha información disponible a simple vista.



JUNTO AL MAPA, vemos el objetivo de la misión, lo que queda de la misma y los cofres.



ALGUNAS SALIDAS son difíciles de ver. Las tenemos de rojo en el mapa, pero para llegar a ellas...

so modo multijugador, que admite hasta 4 jugadores simultáneos. En él rejugamos todas las misiones del modo Historia, con el mismo panel que tengamos para Roxas. Por supuesto, también pueden unirse nuestros amigos.

Sin duda estamos ante uno de los mejores juegos de DS, una joya del rol, divertida y emocionante, a la que sólo le achacamos que pierde fuerza si no hemos jugado a los anteriores. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** pone a la DS cerca del nivel de uno de los mejores juegos de PS2.
- **LA HISTORIA** mantiene toda la magia de las anteriores entregas, y nos lleva a resolver muchas dudas.

lo peor

- **TE PUEDES PERDER** si no has jugado a los anteriores, porque se mantiene la línea argumental.
- **ES MUY DULZÓN.** Tanto amor y personaje Disney pueden empalagar a los tipos duros. Ellos se lo pierden.

alternativas

Lo mejor es jugar en orden cronológico. Por lo tanto, si aún puedes, juega a este antes que a **«Kingdom Hearts II»** de PS2, con el que conecta de forma directa, y al que se parece bastante. En DS hay muchísimo rol de calidad, como los remakes de **«Final Fantasy»** (III y IV). En plan aventura tenemos el gran **«Zelda: Phantom Hourglass»**.

- **GRÁFICOS** Los escenarios y personajes de la saga lucen con un nivel de detalle sorprendente. Ni en los combates se pierde la exquisita fluidez. **95**
- **SONIDO** La misma y espectacular banda sonora y efectos de «Kingdom Hearts II», aunque esta vez no han doblado ni una sílaba al castellano. **89**
- **DURACIÓN** Cuando superes las más de treinta horas de juego, puedes buscar cofres y patear a tus amigos en el modo multijugador. **94**
- **DIVERSIÓN** Una historia preciosa que engancha a tope, control fluido, acción directa, misiones variadas, capítulos cortos... una delicia. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

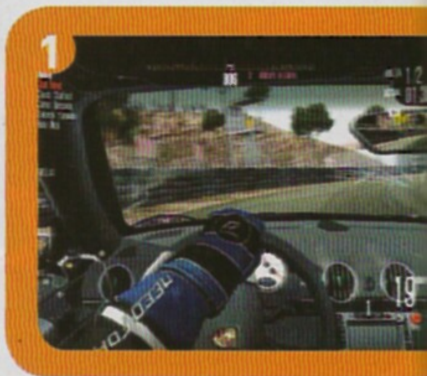
El catálogo de DS cuenta con una gran cantidad de buenos juegos de rol, aunque la mayoría son remakes de SNES. Este «KH» es, sin embargo, un ejemplo de que se puede dar continuidad en DS a un gran título de PS2. No se empeña en usar la táctil, ni en incluir minijuegos absurdos, y afronta con inteligencia y sin complejos un universo 3D grande y detallado. Además, la conexión inalámbrica sirve para plantear un fluido y novedoso multijugador, y los cambios en el desarrollo lo hacen un juego más portátil. Un imprescindible.

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3

EL NFS WORLD TOUR es la mayor competición del mundo. Para llegar a ella, hemos de superar carreras de todo tipo, y en circuitos muy diferentes. Así que este año toca ser muy profesionales.

REALISMO Y ESPECTÁCULO

NEED FOR SPEED SHIFT



«Need for Speed» ha pasado por carreras urbanas, persecuciones en escenarios abiertos, tuning, conducción deportiva.... y ahora, se atreve con un simulador realista... solo en parte.

■ **DESDE QUE CORREMOS LA PRIMERA CARRERA,** no nos cabe duda del giro que ha pegado «Shift» hacia el realismo. Ahora participamos en competiciones de turismos en circuitos cerrados, con reglas estrictas y conducción exigente. Tampoco tenemos las típicas opciones de tuning; en su lugar podemos modificar el reglaje del motor o los aspectos aerodinámicos. Pero lo más novedoso son las sensaciones del piloto: distorsión de las imágenes cuando vamos a gran velocidad, aturdimiento después de un accidente, o una cuidada perspectiva "desde sus ojos".

→ **NUESTRO ESTILO DE PILOTAJE SE REGISTRA** carrera tras carrera en un perfil, y nos muestra como un conductor más técnico o agresivo, además de darnos puntos y medallas. De hecho, como en un juego de rol, el objetivo es ir subiendo de nivel, del 1 al 50, para acceder a mejoras y coches. Y bien que merece la pena, porque los 74 automóviles disponibles son una fidedigna recreación, que puede apreciarse tanto por fuera como por dentro. No lucen igual los escenarios, que se ven muy difuminados a lo lejos, y tienen elementos que se generan de forma brusca. Además, todas las carreras son en días soleados y la física de las colisiones sigue estando lejos







EN EL MODO DRIFT hay que mantener el coche derrapando la mayor cantidad de tiempo posible. Es una competición por puntos en la que hay que ser muy preciso con los gatillos.



CIRCUITOS REALES, como SPA y Laguna Seca, se mezclan con ciudades como Londres y Tokio, y recorridos inventados.



LA VISTA DESDE LA LUNA da muy buena perspectiva de la carrera y muestra reflejos de alto nivel en el capó del coche.

TOCA SUBIR DE NIVEL

Todas las carreras que disputemos nos darán puntos y medallas que se añaden a nuestro perfil de piloto, y estrellas para conseguir dinero. Al subir de nivel se desbloquean posibilidades para mejorar nuestros coches.



LOS PUNTOS son de precisión y agresividad. Para los primeros hay que mantener la trazada, y para los otros, derrapar y chocar.



LAS ESTRELLAS nos las dan por objetivos: una por cada puesto en el podio, y otras tres por retos diferentes según la prueba.





VISTO DESDE DENTRO

«Shift» está pensado para que lo vivamos en primera persona. El salto al realismo se refleja, sobre todo, en una visión interior que hará delicias de los fans del mundo del motor.

1. **LOS VOLANTAZOS** y los cambios de marcha se producen exactamente a la vez que los realizamos.
2. **PODEMOS ECHAR UN OJO** a nuestro alrededor con el stick derecho y observar la calidad de los interiores.
3. **LOS IMPACTOS** nublan nuestra vista, y la imagen se desenfoca y pierde color. El efecto se pasa, pero la luna queda destrozada toda la carrera.

de ser real. El sonido también es más "serio", con motores que suenan según el coche, y éxitos musicales que esta vez nos acompañan de forma sutil. Es una lástima que efectos como el rebufo o el extraño gemido del piloto en los accidentes estén menos cuidados.

→ **HAY ESTILOS DE CARRERA MUY DIFERENTES,** que incluyen retos como 'time attack', duelos o 'Drift', donde la puntuación por virguerías es lo único que cuenta. Todos ellos se van turnando en un enorme modo historia con 34 circuitos (15 reales), en los ▸▸



BMW →

74 COCHES DIFERENTES componen un concesionario de ensueño. Entre las 26 marcas contamos estrellas como McLaren, Chevrolet, Porsche, Aston Martin o el propio BMW de la portada.



LOS RIVALES nos persiguen si les hemos fastidiado. Cuando nos embistan nos destrozarán, pero podemos elegir que esos desperfectos sean sólo visuales y jugar "a lo loco".





LA CONDUCCIÓN ES MUY REAL PERO INCLUYE ALGUNOS ELEMENTOS ARCADE





COMPETICIÓN EN LA RED: En el modo online podemos disputar carreras de hasta 16 pilotos, y competir por la vuelta rápida de las carreras del modo historia.

UN TALLER PROFESIONAL

El aspecto "tunero" característico de la saga ha dejado paso a un taller mecánico de primera. Viene cargado de opciones para mejorar piezas tan normales como el tubo de escape o los neumáticos, y otros aspectos tan sofisticados como el "ángulo de puntera trasera". Eso sí, podemos pintar nuestro vehículo del color que nos plazca.



AHORRAMOS UN DINERITO compitiendo en los circuitos del modo historia, y cumpliendo con los objetivos de estrellas.



ELEGIMOS EL COLOR y el tipo de pintura para cada parte del coche. Además, contamos con cinco decoraciones prefijadas.



LAS MEJORAS tienen su reflejo en diferentes aspectos de la conducción, y podemos hacer de una baratija un auténtico bólido.

que, si tocamos a un rival, nos persigue para sacarnos de la pista. Una agresiva actitud que no cuadra muy bien con el aire realista del juego. Y en este sentido tampoco ayuda la desigual dificultad entre los modos de juego. Detalles como estos, o como la velocidad "adaptada" de los rivales, lo alejan de los grandes de la simulación, aunque se agradecen sus enormes posibilidades mecánicas y la profundidad del modo historia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO HISTORIA** es largo, completo y variado. La progresión por niveles funciona muy bien.
- **LOS MODOS DE CONTROL** permiten que novatos y expertos puedan disfrutar del juego.

lo peor

- **LA FÍSICA** no es tan realista como el estilo de conducción y las reglas, por lo que es fácil frustrarse.
- **LAS VENGANZAS** están bien, pero que los rivales se sacrifiquen para que no ganemos es "extraño".

alternativas

En esta edición, «NFS» ha dado un paso hacia un estilo con grandes pesos pesados. En PS3, a la espera de «Gran Turismo 5», la versión «Prologue» ya es de un realismo casi insuperable en lo que a gráficos se refiere. Si os va la conducción profesional «Race Driver: Grid» es lo que buscáis, y la saga «Forza» en Xbox 360 es otra gran opción.

GRÁFICOS Los coches están muy bien recreados, las colisiones son espectaculares, aunque inverosímiles, y los escenarios mejorables. **87**

SONIDO Los motores están muy trabajados, y la música ambienta bien, pero faltan muchos efectos de carretera y el jadeo del piloto es "rarete". **87**

DURACIÓN Es el punto fuerte del juego. Con unas 20 horas de un modo historia lleno de retos, y un multijugador para hasta 16 pilotos simultáneos. **89**

DIVERSIÓN Un juego de velocidad completo y muy entretenido, aunque su simulación no es tan realista como parece en principio. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Este año tenemos un «Need for Speed» realmente nuevo, y el cambio le ha sentado bastante bien. Se ha logrado un control muy realista, a juego con unos gráficos que lucen especialmente bien en la visión desde dentro del coche. Sin embargo, mantiene detalles muy "arcade" como las exageradas colisiones o la actitud de los rivales (capaces de renunciar a la victoria por echarte de la pista) que le conviertan en un simulador especial. Si te gusta esa curiosa mezcla, te lo vas a pasar en grande con él.

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ Desde 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







FIESTAS MÁS ACCESIBLES

Tocar en Experto a solas sirve para aumentar nuestro ego, pero lo molón es sacarle todo el jugo a las partidas multijugador:

1. EL INTERFAZ es más versátil. Desde cualquier parte del juego se puede "saltar" de un modo a otro. Además, un jugador puede unirse a una canción al vuelo, aunque ésta ya haya empezado.

2. PODEMOS MEZCLAR LOS INSTRUMENTOS como prefiramos. Por ejemplo, 3 guitarras a la vez, 2 guitarras y 2 baterías... ¡Ah! Se mantiene la posibilidad de usar el doble bombo en la dificultad más alta, algo que se estrenó en «Guitar Hero Metallica».

3. EL MODO FIESTA, para hasta 8 jugadores, trae más pruebas: competir para conseguir la mejor racha, eliminar al primero que falle 3 veces, superar canciones mientras la dificultad sube y baja...



YA SEAS UN "HEAVY" de pura cepa o un aficionado a la música pop, en este juego puedes disfrutar emulando a tus ídolos. Eso sí, mejor en equipo.

LA FIESTA SUBE UNA OCTAVA

GUITAR HERO 5

Hemos tocado con Metallica, superado temas de 10 minutos... ¿Qué nos queda por lograr? ¡Convencer a otros de que también pueden!

TOCAR UNA GUITARRA DE PLÁSTICO se ha vuelto tan habitual como usar una de verdad. Los sucesivos «Guitar Hero» se han convertido en juegos que todo el mundo conoce, y por eso la edición de este año pone las cosas más fáciles, para que todo el mundo se anime a echar una partida junto a nosotros.

El juego hereda todo lo que vimos en «GH World Tour»: podemos encargarnos de tocar la guitarra, el bajo, la batería o cantar con el micro al son que nos marquen temas conocidos por todo el mundo. En esta ocasión contamos con 85 canciones, como "Sympathy por the Devil", de los Rolling Stones, o "Du Hast", de Rammstein. A ello se unen un montón de sencillos y álbumes descargables, así como la posibilidad de usar los de los «Guitar Hero» anteriores. Si queremos superar estos temas en solitario contamos con un modo Carrera, en el que hemos de tocar lo bastante bien como para ganar bastantes estrellas, que nos abran nuevos locales y más canciones.

EL MULTIJUGADOR ES EL MÁS BENEFICIADO. Se han introducido muchas facilidades para motivar a los que aún "tengan miedo" al juego. Por ejemplo, con solo pulsar un botón alguien se puede unir a una actuación,

KURT COBAIN

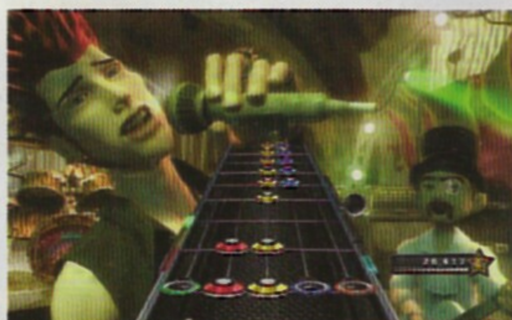
El fallecido líder del grupo Nirvana fue uno de los iconos de la música grunge. Es uno de los personajes "invitados" de esta edición.







LOS GRÁFICOS son similares a los «GH World Tour», pero hay más detalle en las caras y efectos de cámara nuevos.



LOS AVATARES DE 360 como el que veis a la derecha se pueden usar en la consola de Microsoft. ¡Muñecos rockeros!



PICARSE con los amigos es la opción más divertida del juego. Eso sí, más os vale tener una tele grande para ver bien los indicadores de cada jugador.

DOMINA LAS CANCIONES

Si domináis cualquier "chorreo" de notas independientemente de la dificultad, no podréis resistiros a probar estos extras. No son imprescindibles para superar el juego, pero si los superáis seréis la envidia de la "chavalería" y enamoraréis a las nenas... Bueno, no, pero da gustito.



RETOS DE BONIFICACIÓN. Hay uno en cada canción: hacer vibrato, tocar todos los bombos con la batería... Podemos ganar hasta 3 estrellas más y extras.



GH STUDIO regresa para que creemos nuestras canciones y otros las descarguen. Es más cómodo de usar, aunque sigue sonando un poco artificial.







LOS FAMOSOS invitados de esta edición, además de Kurt Cobain, son Santana [izquierda], Shirley Manson, del grupo Garbage [centro], Matt Bellamy, de Muse, y el fallecido Johnny Cash [derecha].

aunque la canción haya empezado. La versión para Wii, además, permite conectar una Nintendo DS para jugar por equipos. Nuestro aliado manda trampas al rival (incendios, cuerdas rotas, etc.) y arregla las que nos mande el contrario. Los más "hardcore" pueden estar tranquilos, porque «GH5» también incluye canciones complejas o retos especiales que los pondrán a prueba en cualquier consola.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS RETOS** dan mucha vidilla a las partidas y animan a tocar varias veces todos los temas.

■ **ES MÁS ACCESIBLE** en la navegación y la configuración que cualquier juego del género.

lo peor

■ **ES MUY DIFUSO** en la selección de canciones como para contentar. Te gustarán algunos temas, pero otros...

■ **EL MODO CARRERA** puede parecer plano. Los duelos con personajes se han caído.

alternativas

«Rock Band 2» ya tiene un año de vida, pero sigue siendo completísimo y se encuentra a precio reducido. Si buscáis juegos más centrados en grupos concretos, este mes sale «The Beatles Rock Band», pero también tenéis «Guitar Hero Metallica». ¡Ah! «Guitar Hero World Tour» también está a un gran nivel.

■ **GRÁFICOS** Los artistas reales son clavados y se han incluido efectos de "blurring" para un mejor acabado general. Los fondos son sosillos. **88**

■ **SONIDO** Una vez más hay una selección enorme y en calidad "master track". El Guitar Hero Studio sigue sonando algo a "Casiotone", eso sí. **95**

■ **DURACIÓN** Aunque el modo Carrera se pasa pronto, hay decenas y decenas de canciones. El multijugador puede entreteneros por años. **96**

■ **DIVERSIÓN** Lo mejor es tocar en grupo, sobre todo con la nueva posibilidad de mezclar instrumentos. La navegación es más cómoda ahora. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

El listón del género está muy alto. A pesar de eso, Red Octane ha dado una nueva vuelta de tuerca y da más accesibilidad al juego. A ello se une lo bueno que ya conocíamos: un gran control, muchos extras y una gran lista de canciones. Quizá ahí está la única traba del juego: la selección de temas busca contentar a todos, pero un fan del metal quizá esté incómodo tocando "So Lonely" de Police. En cualquier caso, es cuestión de gustos. Por cuidado, variedad y diversión en grupo, «Guitar Hero 5» es un producto incontestable.

■ ACCIÓN ■ TECMO-KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: 29 de septiembre ■ 16



1



2



3

ESCENARIOS DE DOS MUNDOS

A lo largo del juego recorremos 17 niveles (dos más que en el original). La ambientación alterna localizaciones reales con escenarios fantásticos:

1. EL JUEGO COMIENZA EN TOKIO y también visitamos otras ciudades reales, como Nueva York o una versión "retocada" de Venecia.

2. LA ALDEA HAYABUSHA, la capital de Vigoor y un transporte aéreo están inspirados en el primer «Ninja Gaiden».

3. BAJO TIERRA tenemos que enfrentarnos a la parte final del juego. Las criaturas más duras de pelar guardan la entrada a los infiernos.



LA ESPADA DEL DRAGÓN vuelve a convertirse en nuestra mejor aliada para acabar con el clan de la araña negra y su ejército de demonios.

DE REGRESO AL "TAJO"

NINJA GAIDEN SIGMA 2

Los ninja son invisibles, silenciosos y mortales, pero por más que se empeñe, nosotros ya veíamos venir el regreso de Ryu Hayabusa a la consola de Sony.

■ **HA PASADO UN AÑO** desde que disfrutamos de «Ninja Gaiden II» en Xbox 360, y ahora tenemos la ocasión de repetir esta aventura en versión «Sigma», corregida y aumentada, para PS3. El desarrollo es esencialmente el mismo; un juego de acción salvaje, en el que no paramos de combatir a lo largo de 17 niveles (desde los rascacielos de Tokio al infierno), mientras disfrutamos de un sistema de control lleno de posibilidades y un excelente apartado técnico.

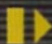
Las habilidades ninja, tales como correr por las paredes o lanzar ataques mágicos, unidas a la posibilidad de mejorar nuestras 8 armas, le dotan de una enorme profundidad (será mejor que os olvidéis de machacar el botón sin sentido). Y además todo el cuidado que se ha invertido en este desarrollo tiene su mejor reflejo en unos combates finales que no dejan de sorprender.

→ **ESTA VERSIÓN «SIGMA» INCLUYE NOVEDADES.** En primer lugar, el juego cuenta con dos niveles adicionales, en los que controlamos a Rachel y Momiji (la protagonista de «Dragon Sword»). Además, también se han incorporado nuevas armas y enemigos, y se han mejorado algunos aspectos técnicos, como la cámara. El nivel de violencia se ha rebajado ligeramente al disminuir las sal-

RYU HAYABUSA

Aunque su diseño apenas ha cambiado desde «Ninja Gaiden», el último guerrero de la estirpe del Dragón cuenta con nuevas armas y habilidades ninja.







RYU CUENTA CON 8 ARMAS cuerpo a cuerpo que se pueden mejorar en las herrerías que hay repartidas por el juego.



LOS ENEMIGOS FINALES son muy numerosos. Para acabar con ellos nos dejaremos la piel, nada de secuencias QTE.



EL APARTADO GRÁFICO es genial. Los personajes se mueven a velocidad de vértigo, con animaciones suaves y a máxima resolución.

LAS TÉCNICAS DE UN NINJA



RYU CAMINA SOBRE EL AGUA, lanza shuriken, se balancea, es capaz de correr por las paredes...



LOS COMBATES nos ofrecen enorme libertad, gracias a infinitas combinaciones de dos ataques, guardia y salto.

NOVEDADES DE «SIGMA»

Aunque aparece con un año de retraso respecto al original de Xbox 360, esta versión consigue mejorar algunos aspectos (incluida la cámara) de un juego que ya era casi perfecto:



LOS TRES PERSONAJES que acompañan a Ryu: Rachel, Momiji (del juego de DS) y Ayane.



EL MULTIJUGADOR online, que está estructurado en diez misiones cooperativas.



LAS NUEVAS ARMAS y dos escenarios adicionales, en que aparecen enemigos exclusivos.



HAY MENOS SALPICADURAS, aunque los golpes que podemos ejecutar son bastante salvajes.

picaduras que acompañan a cada espadazo, aunque se conservan amputaciones y golpes finales.

Pero la novedad más interesante es el multijugador online, que está estructurado en misiones cooperativas. Podemos manejar a 4 personajes y competir en una clasificación mundial. Todo esto redondea uno de los mejores juegos de acción que recordamos, cuya dificultad, eso sí, se ha suavizado respecto al primero. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** es genial. El diseño de enemigos, la fluidez de los ataques, los niveles...
- **LAS NOVEDADES** de «Sigma». En particular los nuevos personajes femeninos y el modo multijugador.

lo peor

- **NO ES TAN DIFÍCIL** como el primer juego, ni siquiera en los numerosos enfrentamientos finales.
- **EL DISEÑO DE RYU** es poco detallado comparado con sus enemigos. Apenas ha cambiado.

alternativas

Además del primer **«Ninja Gaiden Sigma»**, que sigue siendo un juego excelente (y bastante más difícil), podéis probar **«Devil May Cry 4»**. Con mayor componente de plataformas también está **«Prince of Persia»**. Si lo que os atrae es su ambientación oriental, **«Genji»** está a precio reducido, pero no llega al nivel de «Sigma».

GRÁFICOS	La fluidez de los golpes, el diseño de los enemigos y algunos escenarios (como Venecia, Nueva York o el infierno) son inmejorables.	91
SONIDO	Buenos efectos de sonido y música electrónica animan los combates. El doblaje es escaso y además se mantiene en inglés.	82
DURACIÓN	El modo historia se supera en unas 13 horas (si somos hábiles) y después podemos entretenernos en los retos multijugador.	93
DIVERSIÓN	El sistema de combate es brillante, con un sinfín de posibilidades, y aún resulta más intenso contra los enemigos finales.	93

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

El original ya era un prodigio, tanto en sus apartados técnicos como por el ritmo trepidante y el sistema de control. Pues bien, esta versión consigue mejorar la propuesta con la inclusión de modos multijugador, nuevos personajes y una cámara ajustada al milímetro. Basta con jugar un par de minutos para quedarse irremediablemente enganchado a la nueva aventura de Ryu Hayabusa. Una juego enorme donde sólo se echa de menos el desafiante nivel de dificultad al que nos acostumbró el primer «Ninja Gaiden».

■ PUZLE, AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







EL CAMINO DEL CONOCIMIENTO

Estamos ante una aventura gráfica poco común, en la que todo nos lleva a un nuevo puzle:

1. EN ESCENARIOS ESTÁTICOS, tocamos sobre cualquier elemento o personaje para interactuar con ellos.
2. LA HISTORIA SE CUENTA a través de chulísimos vídeos, cuyo estilo y calidad están a la altura del mejor manga.
3. LOS PUZLES aparecen cada escasos minutos. La mayoría quedan bien integrados en la trama, aunque otros...



EL MISTERIO DE LA CAJA ELÍSEA lleva a nuestro profesor favorito a enfrentarse a nuevas y emocionantes situaciones.

EL MAESTRO DEL PUZLE

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA

Nuevos acertijos, ciudades diferentes y un misterio más excitante. Layton y su fiel Luke vuelven a la carga para retar a nuestro ingenio.



PROFESOR LAYTON →

Este arqueólogo está ganándose a pulso un hueco en el selecto grupo de los personajes míticos. Nada menos que dos trilogías le aguardan.

■ **AL IGUAL QUE OCURRIÓ EN SAINT-MYSTÈRE** en el primer juego, Hershel Layton se ha topado con un enigma que sólo él puede resolver. Esta vez tiene que encontrar la misteriosa Caja Elísea, de la que se dice que puede acabar con la vida de quien la abra, incluido su amigo y mentor Andrew Schrader. Así pues, y de nuevo con el estorbo del agente de policía Chelmey, se acoge a una única pista: un billete de tren para el Molentary Express. El lujoso ferrocarril encierra en sí mismo más de una incógnita, pero, sobre todo, será el encargado de trasladar por diferentes ciudades la sabiduría de nuestro admirado profesor Layton.

→ **EL CARTUCHO REPITE LA EXITOSA DINÁMICA** de puzles y aventura, que tanto nos enganchó en «La Villa Misteriosa», pero con un buen número de mejoras. Para empezar, ahora Layton no está atrapado en una villa cargada de fans de los puzles, lo que implica un mayor número de localizaciones, así como la necesidad de integrar mejor los 138 minijuegos en la historia. De hecho, la trama es también más interesante, más





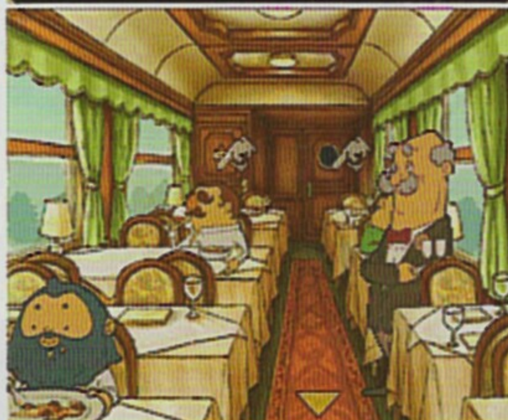


LOS DIÁLOGOS SON CONSTANTES durante toda la aventura y muchos de ellos están también doblados al castellano.





LA CAJA ELÍSEA guarda un misterio mortal, por el que la apodan "La Caja de Pandora". ¿Podrá Layton resolverlo?



PARA DESPLAZARNOS no tenemos más que tocar el icono del zapato, y se nos muestran todas las posibilidades.

EL MISMO TÉ... CON UN TOQUE ESPECIAL



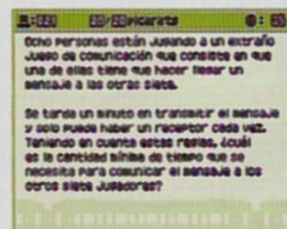
LA CÁMARA, EL HÁMSTER Y EL SET DE TÉ sustituyen a los chismes, el hotel y el cuadro en el cofre de Layton.



HAY MÁS MINUTOS DE VÍDEO, con un espectacular doblaje al castellano, y la historia es más emocionante.

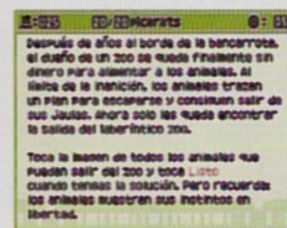
PUZLES DE TODO TIPO

La variedad de retos es enorme. Desde puros juegos de palabras a sencillos toques táctiles, la diversión está asegurada.





LAS MATEMÁTICAS son la base de muchos puzles. ¡Con lo olvidadas que las teníamos!





LOS ENUNCIADOS guardan la clave para resolver el acertijo. Hay que leerlos detenidamente

emotiva y con mejores secundarios. Además, tenemos un práctico libro de notas para escribir anotaciones sobre los desafíos sin "ensuciarlos", y algunos extras novedosos, entre los que destaca el minijuego del hámster gordito.

Por supuesto el estilo "animado" está tan cuidado como en el juego anterior, y además Layton y Luke nos hablan esta vez en perfecto castellano. Una auténtica delicia para fans del género. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA NUEVA HISTORIA** nos trae humor, lágrimas y enfrentamientos épicos. Engancha muchísimo.
- **LOS PUZLES** siguen siendo increíblemente ingeniosos, y están mejor integrados en la historia.

lo peor

- **NO SORPRENDE** como el anterior, ya que es más un nuevo capítulo que un nuevo juego.
- **NO APROVECHA** funciones de DSi como la cámara o el micro, que hubieran animado los puzles.

alternativas

Si no habéis probado «La Villa Misteriosa», podéis jugarlo sin problemas tras completar esta edición. La dinámica es la misma. En un tono más sesudo, pero también interesante, tenéis «Hotel Dusk: Room 215». Aunque si preferís solo calentaros la cabeza sin historia de por medio, los «Brain Training» os encantarán.

GRÁFICOS Más y mejores vídeos y lugares, con un estilo exquisito y bien llevado a DS... aunque el desarrollo en general sea por pantallas estáticas. **87**

SONIDO La banda sonora es fantástica y muy adecuada para cada situación. Hay muchos más minutos de voces, ¡y dobladas al castellano! **92**

DURACIÓN La aventura tiene 138 puzles, a los que hay que añadir 33 descargables y los retos. Según el ingenio de cada uno, da para 20 horitas. **89**

DIVERSIÓN Los puzles siguen picando a tope. Además, están mejor integrados en una trama con más fuerza e intriga que la del año pasado. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Las aventuras de Layton y Luke van a acompañarnos aún durante muchos años y, a juzgar por lo visto en esta edición y las noticias que nos llegan desde Japón, ningún capítulo va a innovar demasiado. Sin embargo, cada nueva edición trae un abanico de puzles completamente diferente, así como una nueva historia, por lo que, si el estilo os gusta... os seguirán enganchando todos. Este año, además, estrenamos un gran doblaje al castellano y algunos extras curiosos, así que no os lo podéis perder.



■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 29 de septiembre ■ 12







CONDUCCIÓN SALVAJE

La primera regla de «Artic Edge» es que no hay reglas. A partir de ahí os podéis imaginar como se desarrollan estas carreras por Alaska:

1. **EL ÓXIDO NITROSO** es fundamental en la carrera. Nos sirve para ganar velocidad punta o agarrar en las curvas, aunque si abusamos del turbo podemos hacer que el motor estalle.
2. **EMBESTIDAS Y ACCIDENTES** están a la orden del día. Si no podemos adelantar a un rival, nos queda la opción de estamparlo contra un muro... aunque se pueden tomar la revancha.
3. **LAS OCHO CATEGORÍAS** de vehículos (buggys, motos, quads, jeeps, coches de rally, camiones, orugas y motos de nieve) tienen sus características, aunque el control es bastante similar y las diferencias físicas no están tan exageradas como en el juego de PS3.



LA VELOCIDAD y el espectáculo priman en este arcade de conducción, en el que pilotamos 24 vehículos todoterreno.





HAY DOCE CIRCUITOS que están situados distintos tipos de terreno. Todos ellos cuentan con varios caminos alternativos y elementos que se pueden destruir.

CONDUCTOR EN ALASKA

MOTORSTORM ARTIC EDGE

Estos vehículos no son responsables con el medioambiente. No sólo contaminan, sino que destrozan todo lo que pillan a su paso.

■ **MÁS DE VEINTE VEHÍCULOS TODOTERRENO** compiten por el primer puesto en el campeonato «Motorstorm». Esta tercera edición cambia el desierto y la jungla por las llanuras heladas de Alaska, aunque conserva su estilo de conducción extremo.

Para recorrer estos 12 circuitos podemos elegir los vehículos más salvajes: quads, buggys y por primera vez camiones oruga y motos de nieve. Todas estas máquinas tienen sus puntos fuertes y sus debilidades, dependiendo del terreno que atravesamos, y por primera vez en toda la saga se pueden "tunear" con kits de piezas desbloqueables.

➔ **EL ESPECTÁCULO PRIMA SOBRE EL REALISMO.** Evidentemente, la física en baches y accidentes no está tan cuidada como en los juegos de PS3, pero la sensación de conducir al límite es la misma. Los gráficos y la banda sonora alcanzan un nivel excelente, y la amplitud de los circuitos (con muchos caminos alternativas) nunca deja de sorprendernos.

Lo mejor de todo es la variedad en el desarrollo. Además de las carreras simples tenemos pruebas contrarreloj, supervivencia, un modo multijugador para 8 y un sistema de trofeos que imita el de PS3. Diversión inagotable sobre cualquier terreno.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	91

Valoración Aunque no alcanza los alardes técnicos del juego de PS3, «Artic Edge» refleja las mismas sensaciones. Además cuenta con nuevos modos y más de 100 eventos.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 2 de octubre ■ 3







LA POTENCIA CON CONTROL

«FIFA 10» ofrece hasta tres tipos de control muy bien adaptados, con la intención de que pueda jugar cualquier tipo de usuario:

1. ALL PLAY se apoya exclusivamente en el uso del Wiimote como puntero. Los jugadores se mueven solos y nosotros decidimos cuándo pasan y tiran.

2. ADVANCED PLAY utiliza conjuntamente el Wiimote y el Nunchako, en una fórmula que resulta más eficiente que la del Wiimote en solitario.

3. EL CONTROL CLÁSICO es el de siempre, con la opción de usar el mando "retro" de Wii o el pad de GC.



EL FÚTBOL MÁS ARCADE está de regreso con un juego adaptado a todo el público de Wii, fácil, directo y sin complicaciones.

LOS MAGOS DEL BALÓN
FIFA 10

Si admirabais a Oliver y Benji, ahora podréis emularles destrozando redes con disparos tan "flipaos" como los de la serie de dibujos.



RONALDINHO

El brasileño del Milan luce este aspecto en el juego. Como veis, esta versión no apuesta tanto por el realismo como las de PS3 y Xbox 360.

■ **EL FÚTBOL MÁS DIRECTO SE PRESENTA EN Wii** a la par que el arranque de la nueva temporada de la Liga de las Estrellas. Y es que este año EA Sports ha decidido que «FIFA» recupere en la consola de Nintendo el espíritu de los clásicos juegos de estilo arcade, aquellos que se alejaban de la simulación más realista. La razón es simple: contentar al público tan heterogéneo con que cuenta la blanca de Nintendo.

El juego ofrece tres tipos de control adaptados hasta al usuario más inexperto, algo que, sin embargo, probablemente no acabe de satisfacer a los más puristas, ya que la profundidad del control es más bien escasa. La curva de dificultad es muy poco pronunciada y los rivales no nos ponen en grandes aprietos ni aunque juguemos en nivel difícil. Sin embargo, como es costumbre en la saga, tenemos como aliciente el número considerable de licencias, con un total de hasta 23 ligas nacionales, más algunas divisiones inferiores.

LA PARTIDOS RESULTAN DE LO MÁS FRENÉTICO, con auténticos correcalles en los que el mayor protagonismo corresponde al llamado "Momentum", una barra de energía que se va recargando y que, al llenarse, permite lanzar auténticos "chupinazos" desde cualquier punto del terreno de juego. Así, no es raro ver goles casi desde medio campo, especialmente en disparos de falta si el que defiende no está atento con el Wiimote.

Un aspecto negativo es que se han suprimido los Miis y sus diversos minijuegos respecto a la versión anterior, además de la







LOS Mii Y SUS MINIJUEGOS han desaparecido del plantel en favor de los jugadores más mediáticos del planeta fútbol.



EL AMBIENTE FUTBOLÍSTICO estará fielmente recreado, con 40 estadios y los comentarios de Lama y Paco González.



LOS MODOS DE JUEGO son muy escasos, pero se ven compensados con el online, que permite partidos 2 contra 2.

UN ARCADE DE LA VIEJA ESCUELA



LA SEÑA DE IDENTIDAD DEL JUEGO es su control arcade, totalmente alejado de la simulación más realista.



LOS MARCADORES pueden registrar auténticas goleadas a poco que sepamos hacer uso de los "pepinazos".

"MOMENTUM" DE LIARLA

El Momentum es la técnica de disparo que emplean los futbolistas, independientemente del jugador que controlemos, porque todos chutan exactamente con la misma técnica y potencia. Al llenar la barra soltamos "obuses" muy difíciles de parar y que siempre van dirigidos a puerta:



EL TIEMPO BALA hace que al chutar la cámara se ralentice durante unos instantes en el momento de golpear el balón.



LAS GOLEADAS están garantizadas con este sistema, ya que a los porteros les resulta difícil blocar estos zapatazos.



LOS CORNERS también requieren su técnica para ganar la posición al rival que nos defiende y rematar a puerta.

escasez de modos de juego, que se resumen en el típico partido rápido, los torneos por países y el "Battle for glory", un mánager bastante escueto. El online, con partidos 2 contra 2, compensa.

El apartado gráfico también es limitado, pues en muchos de los modelos "cantan" los polígonos. En definitiva, el título supone un paso atrás en la línea moderna de la saga, pero gustará a los amantes del fútbol más arcade.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MOMENTUM es una técnica curiosa que favorece partidos muy entretenidos y dinámicos.

EL MODO ONLINE compensa la flagrante ausencia de los habituales y numerosos modos de juego.

lo peor

EL ESTILO DE JUEGO es demasiado arcade para lo que la saga viene ofreciendo habitualmente.

LA LIMITACIÓN a nivel gráfico y de posibilidades es un lastre muy grande, a pesar de las licencias.

alternativas

Si queréis una experiencia más realista y compleja, apostad por anteriores entregas de la propia saga «FIFA» y de «Pro Evolution Soccer», el simulador de Konami. Si lo que queréis es una línea de juego más arcade, podéis optar por «Mario Strikers Charged Football» o por el también nuevo «Escuela de Campeones».

GRÁFICOS Los modelados de los jugadores son demasiado poligonales y muchos ni siquiera se parecen a los jugadores reales. **73**

SONIDO Los sonidos de la grada o los comentarios de Manolo Lama y Paco González siguen la línea notable de todos los años. **85**

DURACIÓN Los modos de juego son muy escuetos, si bien el online es una garantía para alargar la vida útil del juego, aunque no suficiente. **77**

DIVERSIÓN El estilo de juego es divertido y curioso para un par de partidos, pero a la larga no resulta nada profundo ni desafiante. **75**

PUNTUACIÓN FINAL 75

valoración

EA Sports ha apostado este año por una fórmula sorprendente que se aparta de la carrera por lograr el fútbol más realista. En vez de eso, ha optado por un juego arcade que en el fondo es una buena apuesta para cautivar al público más generalista de Wii. Hay que reconocer que la novedad del Momentum es curiosa y está bien aplicada, pero en su conjunto el juego es demasiado facilón y arcade. Puede entretener para jugar con amigos o echar un par de partidos, pero a la larga es una apuesta poco trabajada.

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12









EL RALLY VIRTUAL MÁS FAMOSO retorna con fuerza y una jugabilidad arcade a través de pistas polvorientas repletas de tierra.

DE VIAJE CON LA GIRA DIRT

La Gira Dirt es el modo de juego principal y nos lleva a lo largo de una decena de localizaciones por todo el mundo para competir en pruebas de rallys de todo tipo e ir aumentado nuestra reputación:

1. **GANAR EXPERIENCIA** y subir de nivel nos sirve para ir desbloqueando nuevas pruebas (algo más de cien), coches y secretos, como objetos para adornar el salpicadero del coche o nuevos diseños.
2. **LOS OTROS PILOTOS**, de tanto renombre como Travis Pastrana, nos retan a distintos desafíos y pueden llegar a convertirse en nuestros colegas para competir en pruebas por equipos.
3. **LOS JUEGOS X** son una de las pruebas estrella. A lo largo de tres eliminatorias, hemos de ir clasificándonos para convertirnos en los mandamases del rally.

¡TIERRA A LA VISTA!

COLIN McRAE DIRT 2

¿Os gusta conducir? Pues esperad a dominar estos caballos desbocados sobre las pistas más pedregosas del planeta. ¡Por favor, una de rally en estado puro!



BLOCK Este estadounidense es una auténtica celebridad en el mundillo de los rallys off-road, merced a su espectacular forma de pilotar.

■ **EL BARRO Y LA TIERRA DE LOS MEJORES RALLYS** vienen dispuestos a colarse en los circuitos la nueva generación. Y es que Codemasters, los creadores del afamado «Colin McRae», vuelven a la palestra con «DIRT 2», la segunda aparición de la saga en PlayStation 3 y Xbox 360.

Las carreras del juego transcurren casi exclusivamente a través de circuitos de tierra donde podemos manejar vehículos de diversos tipos, desde los típicos WRCs hasta "tanques" como los del Dakar. Las modalidades de carrera también son variadas, desde correr en solitario hasta fajarnos con hasta otros siete coches, pasando por el típico "Eliminador". La jugabilidad es bastante arcade, llena de saltos y derrapes, con la posibilidad de usar el llamado "flashback" para rebobinar nuestros pasos si la pifiamos en el momento más inoportuno. Al margen de esa posible ayuda, lo cierto es que el control se muestra tremendamente efectivo.

→ **LA "GIRA DIRT" ES EL MODO DE JUEGO PRINCIPAL.** En él competimos contra leyendas de los rallys extremos como Travis Pastrana y Ken Block, aunque no habría estado de más incluir la licencia del Mundial de Rallys actual, con los Loeb, Hirvonen, Sordo y compañía. También hay un destacado modo online, superior al del primer «DIRT», a lo que







LOS COCHES se dividen en varios tipos, entre los que destacan principalmente los WRCs, los raids y los buggies.



EL SISTEMA DE DAÑOS, si bien no afecta mucho, está presente y puede obligarnos a retirarnos de la carrera.



LOS RALLYS DE TIERRA son los grandes protagonistas, en localizaciones como China, Marruecos, Japón, Croacia, Utah California o Londres.

REGRESO DEL FUTURO AL PASADO



LOS FLASHBACKS permiten rebobinar la carrera si cometemos un fallo. El número depende de la dificultad.



EL HOMENAJE A McRAE, el fallecido piloto escocés, está muy presente en algunos momentos muy puntuales.

PRUEBAS DE TODO TIPO

Las pruebas en que competimos son de lo más variadas. Al margen de los tramos que corremos en solitario, como es habitual en los rallys, algunas modalidades son éstas:



EL RALLYCROSS nos enfrenta físicamente en una carrera corta contra otros coches.



EL ÚNICO SUPERVIVIENTE es el típico modo en que cada 20 segundos el último queda fuera.



EL GATE CRASHER consiste en derribar carteles que suman tiempo cual check-points.



EN DOMINACIÓN puntuamos según los cronos obtenidos en cada sector del circuito.

hay que añadir la posibilidad de futuras descargas de contenidos.

En cuanto al apartado gráfico, raya a un buen nivel, con unos vehículos compactos y pesados y con el efecto que producen los salpicones al paso de las ruedas sobre los charcos de agua. En resumen, «DIRT 2» es un muy buen juego de carreras, pero algo limitado por la escasez de pistas, algo que contrasta con los pasos de la saga en sus orígenes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE CONTROL,** pese a ser algo arcade, se muestra tan asequible como rígido.
- **LA LOCALIZACIÓN** de algunos circuitos es una auténtica maravilla, como los de Marruecos y Malasia.

lo peor

- **EL ASFALTO Y LA NIEVE** brillan por su ausencia, algo imperdonable en un juego de rallys.
- **LOS MODOS DE JUEGO SON ESCASOS**, a pesar del esfuerzo por mejorar el modo online.

alternativas

Si lo que buscáis son rallys, tenéis opciones como **«Sega Rally»**, **«Pure»** o **«MotorStorm Pacific Rift»**, este último sólo en PS3. Si lo que queréis son carreras arcade sin tanta tierra, **«Midnight Club LA»** es una buena opción. Luego **«Forza Motorsport 2»** y **«GT 5 Prologue»** son los reyes en lo que a simulación se refiere.

- **GRÁFICOS** Los coches y los escenarios tienen una buena presencia gracias al motor gráfico EGO. Destaca también la ambientación del entorno. **90**
- **SONIDO** El juego está perfectamente doblado al castellano, a lo que hay que sumar el rugido de los motores y buenos temas rock y dance. **90**
- **DURACIÓN** La Gira Dirt tiene más de un centenar de pruebas y también está el online, pero fuera de eso no hay muchos más modos. **86**
- **DIVERSIÓN** El manejo de los coches es una delicia, pero se echa en falta una mayor variedad en el conjunto general del juego. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Partiendo de la base de que el catálogo de juegos de rallys en PlayStation 3 y Xbox 360 no es muy prolífico, «DIRT 2» se presenta como un muy buen juego de conducción. Pero se echa en falta un mayor número de rallys, especialmente de nieve y asfalto, cuya ausencia es bastante flagrante, así como las licencias de coches del actual Mundial de Rallys. En cualquier caso, el control es muy acertado y si os gustan los rallys, este juego es una apuesta segura de diversión y emociones fuertes, a la altura de la calidad de la saga.

■ MUSICAL ■ HARMONIX ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







ALL TOGETHER NOW!

Jugar en solitario está bien, pero no hay nada mejor que pegarse una sesión de "beatlemania" junto a unos amigos. Hay algunas particularidades en ese sentido:

1. HASTA 3 PERSONAS CANTAN A LA VEZ. Uno lleva la voz principal y otros dos se encargan de las armonías. No se penaliza si los encargados de las armonías cantan mal o directamente se callan, pero se agradece la experiencia.
2. SE HAN LANZADO INSTRUMENTOS especiales. Hay réplicas compatibles de los instrumentos de McCartney, Lennon y Harrison, a 90 € cada una o un pack con juego, batería, bajo y micro con pie.
3. HAY CANCIONES DESCARGABLES. La primera, exclusiva de Xbox 360, es "All You Need is Love", pero también habrá packs, como el disco "Sgt. Pepper´s". Llegará en octubre.



ESTE INFLUYENTE CUARTETO vivió etapas creativas muy diferentes. Gracias a este juego podremos volver a visitarlas todas. ¡Vaya pelos!

¡YOKO... NOZCO ESTE GRUPO!

THE BEATLES ROCK BAND

Para celebrar el cuarenta aniversario de la disolución de esta mítica banda, podemos convertirnos en John, Paul, George y... ay, ¿cómo se llamaba el otro?

PAUL

Junto a John era el miembro más carismático del grupo y es uno de los 2 componentes que quedan con vida. En este juego podéis controlar a Sir Paul en su mejor momento.

■ **HASTA QUE EL CUARTETO DE LIVERPOOL** pisó los escenarios, el fenómeno fan no era como lo conocemos hoy (bueno, Elvis sentó las bases). Estos chicos no solo llenaron estadios de adolescentes enamoradas, sino que también crearon algunas de las mejores canciones de la Historia. Ahora podemos emularlos en un juego que se ciñe al estilo de los anteriores «Rock Band». La propuesta es acompañarlos desde sus modestos comienzos hasta cuando eran estrellas mundiales y crearon sus canciones más personales.

Hay un modo Carrera en el que recorremos cronológicamente sus éxitos (de tal forma que la dificultad no va subiendo poco a poco, sino que depende del tema que toque en cada etapa), pero también se pueden montar conciertos sueltos en solitario o en grupo. Por supuesto, existe la posibilidad de competir online.

→ **LA LISTA DE CANCIONES INCLUYE ÉXITOS** como "A Hard´s Day Night", "Lucy in the Sky with Diamonds" o "Get Back". En total hay 45 temas (todos están disponibles desde el principio para partidas rápidas o multijugador), pero algunos usuarios se decepcionarán al saber que se han dejado fuera algunos imprescindibles como "Penny Lane", "Hey Jude" o "Let it Be". ¿Cuánto creéis que tardarán en estar descargables por un dinerito extra? Al margen de







LA DIFICULTAD general del juego es baja, así que cualquiera podrá disfrutar de los Beatles enseguida.



AL SUPERAR GRUPOS DE CANCIONES vamos avanzando en la historia del grupo, con carruseles de fotomontajes.



LOS "DREAMSCAPES" representan el mundo imaginario de cada canción y se asemejan a los videos musicales originales. ¿Sabéis de cuál es este?

MÁS QUE CANCIONES

Si sois mitómanos de la banda os encantará el contenido extra que se ha incluido en el juego. Eso sí, para verlo todo hay que currárselo. Cuantas más estrellas consigáis en vuestras actuaciones, más contenido adicional podréis liberar para verlo en el menú de extras. Los hay de dos tipos:



LAS FOTOS se obtienen al conseguir un mínimo de tres estrellas en cada canción. Las hay de estudio y otras más curiosas y divertidas.



VIDEOS Y AUDIOS ESPECIALES: se sacan al acumular un gran número de estrellas. Hay felicitaciones de navidad para los fans, por ejemplo.







EL MUNDO DE LOS BEATLES se ha reproducido muy bien. Desde las actuaciones en The Cavern (izq.), hasta la historia de las adolescentes (centro). Ojo a las escenas de la etapa más psicodélica (der.).

esas ausencias, da gusto escuchar los temas incluidos en sus versiones originales, acompañados de videos curradísimos, en los que unos simpáticos Beatles virtuales cantan y bailan en entornos de fantasía llamados Dreamscapes. La cantidad de referencias, detalles y homenajes encantarán a los fanáticos de los "fab four". Salvo por una duración menor que la de otros títulos, este juego es uno de los "cracks" del género. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EMULAR A LOS BEATLES** es divertidísimo y resulta más asequible que otros juegos más "cañeros".
- **EL APARTADO GRÁFICO** está más trabajado que en otros juegos del estilo. Molan las "ensoñaciones".

lo peor

- **LA LISTA DE CANCIONES** es más limitada que en los juegos musicales más recientes.
- **EL MICRO EXIGE MENOS** que la guitarra o la batería. Hay que hacerlo muy mal para perder.

alternativas

Si queréis juegos musicales basados en grupos, ya tenéis unos cuantos: **«AC/DC Live Rock Band»**, **«Guitar Hero Aerosmith»** o **«Guitar Hero Metallica»**. Dentro de poco llegará **«Singstar Mecano»** a PS3. Para una selección de temas más variada, los más interesantes son **«Rock Band 2»** o **«Guitar Hero 5»**, que sale este mes.

- **GRÁFICOS** Los Beatles son clavados y la ambientación es de medalla. Sólo se repiten algunas rutinas entre el entregado público. **90**
- **SONIDO** Recopila algunos de los mejores temas de la Historia de la música en versión original. Lástima de algunas ausencias... **93**
- **DURACIÓN** En total hay 45 temas, que se pueden jugar solos o acompañados (también por Internet). Sacar todos los extras lleva tiempo. **89**
- **DIVERSIÓN** ¿Cómo no va a divertir ser un Beatle? La mayoría de las canciones son perfectas para montar partidas en grupo con los colegas. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

El incluir temas de los Beatles en un juego es un hito por sí mismo, pero además resulta que este título es muy divertido. Si os da igual este grupo, veréis que es un juego de lo más cuidado, asequible y lo bastante largo como para tener entidad por sí solo. Pero si por vuestras venas corre la Beatlemanía lo vais a pasar como nunca gracias al mimo que se ha puesto en reproducir todos los detalles y la filosofía que rodeaba al grupo. El mayor homenaje a los Beatles desde aquel "Letra Be, Letra Be" de Barrio Sésamo.



■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (PS3 y 360), 39,95 € (Wii) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 7







EL PERFECTO (MINI) NINJA

Estos pequeños ninjas son más fieros de lo que parecen, y en su misión para derrotar al Señor Maligno tendrán que demostrar todas sus habilidades en varios tipos de situaciones:

1. LOS COMBATES nos enfrentan a múltiples enemigos, aunque no son rivales para nuestros personajes y normalmente caen con facilidad. Las habilidades de cada ninja nos permiten afrontarlos de diferentes maneras.

2. LA INFILTRACIÓN nos permite pasar desapercibidos agachándonos en la maleza o saltando de tejado en tejado. Así podemos atacar por sorpresa a los "malos" o simplemente evitarlos.

3. LAS PLATAFORMAS ponen a prueba la agilidad de nuestros ninjas, que pueden saltar de pared en pared, correr por los muros, agarrarse a cornisas o incluso pegar unos brincos de mucho cuidado.



EL DESARROLLO de la aventura es igual en las tres consolas, aunque la versión de Wii utiliza el sensor del mando para ciertas acciones.





LOS HECHIZOS de Hiro nos permiten hacer cosas tan chulas como invocar una tormenta de meteoritos, disfrazarnos de arbusto o convertirnos en cualquier animal que veamos en los escenarios.

PEQUEÑOS, PERO MATONES

MINI NINJAS

Este juego nos enseña a no fiarnos de las apariencias. ¡Con lo pequeños que son estos ninjas y se cargan a un ejército entero!

HIRO Y FUTO SON LOS DOS ÚLTIMOS NINJAS que quedan en la aldea, pero ahora ellos también deben partir para hacer frente al Señor Maligno y su ejército samurái, y de paso rescatar a sus compañeros. Así, comenzarán un viaje en el que tendrán que pelear, saltar e infiltrarse en bosques, ríos, valles, o montañas nevadas, entre otros escenarios. Nosotros podemos usar cuando queramos a cualquiera de los ninjas (hasta seis, si los hemos salvado a todos), y cada uno tiene sus propias habilidades: Hiro sabe utilizar la magia, Futo barre a los enemigos con su martillo, Shun es un hábil arquero, etc.

DESPUÉS DE RECORRER CADA ZONA nos toca superar un castillo plagado de enemigos, en el que nos aguarda un samurái gigante. Estos jefes finales se resuelven de manera sencilla, repitiendo la secuencia de botones que va apareciendo en pantalla.

«Mini Ninjas» resulta atractivo visualmente, especialmente por su estilo y diseño, aunque no llega a impresionar en PS3 y Xbox 360 (sí lo hace en Wii). Además, rebosa simpatía, y los gestos de los enemigos os arrancarán más de una sonrisa. Su mayor defecto es su corta duración, ya que podéis superarlo en unas 7 horas y de forma bastante fácil. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	85
DURACIÓN	74
DIVERSIÓN	87

Valoración Un título original, simpático y divertido, que peca de ser corto y un poco fácil. Aun así, se lo recomendamos a todos nuestros jugones, y especialmente a los más pequeños.

PUNTUACIÓN FINAL 84

■ AVENTURA ■ DEEP SILVER ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16



LOS ESPÍRITUS HOSTILES de monjes y aldeanos han tomado el Cholomonzo. Hay que lidiar con ellos mientras buscamos a nuestro hermano.

FANTASMAS A LA TIBETANA

CURSED MOUNTAIN

Dicen que los budistas son gente tranquila, que se pasa la vida meditando... pero también los hay que quieren acabar horriblemente con tu vida. ¡Hay gente "pá tó"!

■ **FRANK SIMMONS PARTIÓ HACIA EL HIMALAYA** para escalar el enigmático Cholomonzo, un monte donde pequeñas aldeas veneran a su Diosa protectora. Pero Frank desapareció días después, y ahora su hermano Eric sale en su busca. Nosotros controlamos a este último, y lo que parecía una simple misión de escalada pronto se convierte en una lucha paranormal: algo perturbó a los espíritus del Cholomonzo y tenemos que defendernos de ellos en unos duelos que ocupan buena parte del juego. Nos movemos con el stick, y con el Wiimote usamos un piolet (el típico pico de alpinista) modificado con piedras mágicas que nos permite disparar a los espíritus, aunque podemos liberarlos de forma piadosa haciendo un "combo" de movimientos que da salud extra.

→ **LA EXPLORACIÓN TAMBIÉN TIENE PESO.** Además de buscar llaves que abran puertas u objetos clave, también usamos el "Tercer Ojo": la capacidad de ver en el plano espiritual. Así detectamos sellos que bloquean el paso o trampas ocultas. Como Eric es alpinista, también se incluyen partes en las que hemos de escalar, cruzar estrechas cornisas o superar secuencias de botones







EXPLORACIÓN BAJO CERO

Detrás de la desaparición de Frank hay un enorme misterio que tenemos que resolver. No basta con escalar y punto. Si queremos llegar a la cumbre del Cholomonzo tenemos que ser buenos en la investigación... y la acción más paranormal.

1. EXPLORAR para buscar la siguiente pista es lo que lleva más tiempo. Eso es en parte porque algunos caminos están bloqueados por sellos. Se suelen anular cuando acabamos con ciertos enemigos.
2. NUESTRO PIOLET se equipa con piedras que le otorgan diferentes poderes (las vamos ganando al avanzar). Sirven para debilitar a los espectros.
3. PARA RECUPERAR ENERGÍA hemos de usar varitas de incienso en estos quemadores. Tranquilos, son bastante comunes.



ERIC →

Este afamado escalador no cree en los espíritus, pero su aventura en busca de su hermano desaparecido seguro que le va a hacer cambiar de opinión.







QUEDAN UN PAR DE HUMANOS VIVOS en la montaña, que nos ayudan con sus consejos en ciertas partes del juego.



MANTENER EL EQUILIBRIO o escalar son algunos de los momentos en los que damos un uso especial al mando.

LO QUE EL OJO NO VE...

...lo ve el Tercer Ojo. Cuando activamos este poder nos comunicamos con el mundo espiritual y podemos detectar cosas invisibles para la percepción "normal".



HAY BARRERAS que solo se pueden eliminar si vemos su sello [un círculo de color naranja] en este modo. En el plano "normal" suelen tener un aura borrosa.



CIERTOS OBSTÁCULOS son invisibles, pero se quedan en pantalla un par de segundos al usar el Tercer Ojo. ¡Las trampas pueden estar en cualquier lado!



LOS JEFES FINALES no son numerosos, pero os van a poner contra las cuerdas cuando aparezcan. Todos tienen una mecánica repetitiva.







EL TIBET está reproducido con detalle. Destacan los santuarios y monasterios budistas [izq.], tanto por fuera como por dentro [centro], donde vemos mucha imaginería. La propia montaña también tiene protagonismo [derecha].

para esquivar avalanchas. Lamentablemente, estos "momentos especiales" son poco comunes y se vuelven más interesantes en la segunda mitad del juego.

La ambientación es curiosa: los escenarios, las ventiscas y los enigmáticos sonidos de fondo crean una atmósfera sugerente. Miedo no se pasa, pero si buscáis una aventura sencilla y con un toque distinto, haced una excursión a esta montaña. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** es distinta a lo que nos tiene acostumbrados el género. Y hay un trasfondo detrás.
- **TIENE BUENAS IDEAS**, como la escalada, los rituales piadosos o las sesiones de concentración.

lo peor

- **LAS IDEAS NO SE EXPLOTAN** lo suficiente. El tono general de la aventura es muy lineal.
- **LA CÁMARA** impide muchas veces ver bien el entorno. Resulta muy incómoda en los duelos.

alternativas

«Resident Evil 4» tiene un desarrollo bastante parecido, pero está mucho más cuidado en todos los aspectos. Si buscáis una combinación de terror y acción, también está «Dead Rising». Para aventuras de pensar sin "monstruitos" ni terror de ningún tipo, probad «Broken Sword», «Secret Files 2» o «Another Code», que son "apañadas".

GRÁFICOS Destacan la reproducción de la atmósfera tibetana y los efectos paranormales, pero la caprichosa cámara baja bastante la media. **80**

SONIDO Los jadeos de Eric, los mantras de fondo... Todo unido da cierta sensación mística y angustiosa. ¡Ah! Las voces están en castellano. **89**

DURACIÓN Tardamos casi veinte horas en llegar al final de la aventura, pero al ser un juego tan lineal seguramente no repetiremos. **82**

DIVERSIÓN Al principio es repetitivo, pero en torno a la mitad del juego hay más tareas que cumplir y las enseñanzas budistas son interesantes. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Aunque pudiera parecer su objetivo y a pesar de un par de sustos, «Cursed Mountain» no es un juego que dé miedo. Lo previsible de los enemigos y la linealidad del desarrollo hacen que suceda eso. Sin embargo, este título poco a poco se va cubriendo de una atmósfera inquietante y los textos sobre el Budismo, los espíritus y demás resultan interesantes. Si podéis perdonar la pesada cámara y un sistema de juego bastante previsible, la original ambientación y la curiosa trama sabrán teneros entretenidos.



■ SIMULADOR ■ UBISOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12







LOS CADILLAC DEL CIELO

Antes de meterse en la cabina de uno de estos pájaros, conviene que sepáis a qué se enfrentaban los héroes que pilotaron sobre Europa durante la 2ª Guerra Mundial :

1. **PODEMOS COMPORTARNOS COMO "ASES"** si mantenemos el punto de mira sobre un objetivo, nos concentramos y realizamos disparos aprovechando el tiempo bala.

2. **LOS AVIONES DISPONIBLES,** 40 cazas y bombarderos de ambo bandos, se pueden mejorar y se comportan de manera diferente. Si recibimos daños y nos ponemos a cubierto, nuestra energía se recupera, como en un "shooter" en primera persona.

3. **TAMBIÉN HAY MISIONES DE BOMBARDEO** y destrucción de objetivos terrestres, como los escombros que impiden a los bomberos llegar hasta las llamas en la ciudad de Londres.



LAS BATALLAS AÉREAS que decidieron el destino de Europa durante la Guerra Mundial se repiten en este sencillo simulador de vuelo.





LOS NIVELES son enormes y alcanzan un buen nivel de detalle, sobre todo las ciudades de Londres y Berlín. Algunos elementos son completamente destructibles.

FUEGO EN LOS CIELOS

HEROES OVER EUROPE

Ya hemos visto la Segunda Guerra Mundial desde todos los frentes. ¿Qué os parece si ahora lo hacemos a vista de pájaro?

■ **LA SUPERIORIDAD AÉREA FUE DETERMINANTE** para el desenlace de la Guerra Mundial. Ya lo pudimos comprobar en «Heroes of the Pacific» (el primer juego de la saga) y ahora volvemos a alistarnos para derribar los cazas alemanes que sobrevolaron Europa en los 40.

El estilo de simulación no es demasiado duro, ni siquiera con todas las ayudas desactivadas. Los 40 aviones disponibles se manejan con facilidad, y podemos derribar una treintena de enemigos sin "despeinarnos". Además, contamos con un poder de concentración (si nos acercamos al objetivo) que nos permite disparar a cámara lenta.

→ **LOS 14 NIVELES** están ambientados en zonas de los Alpes, la costa británica, Londres o Berlín. Aunque estos paisajes son muy variados, los objetivos que se repiten y la falta de dificultad hacen que nos cansemos pronto. Para remediarlo, «Heroes Over Europe» nos ofrece la posibilidad de cumplir objetivos secundarios o participar en batallas multijugador.

El apartado técnico cumple, aunque se echan en falta más perspectivas y además se ralentiza en ocasiones. Sin embargo su buena ambientación y estilo asequible hacen que sea recomendable para pilotos inexpertos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	78
■ DIVERSIÓN	75

Valoración Un simulador asequible, que cuenta con un apartado técnico correcto y un montón de aviones disponibles, aunque las misiones resultan repetitivas.

PUNTUACIÓN FINAL 76



DANIEL QUESADA

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







PARA DAR GUSTO AL NEUMÁTICO

Aunque "reciclan" los circuitos de Desafío Mundial, los otros modos de juego también tienen su miga. Una vez hayáis dado la vuelta al globo, no os vendrá mal echarles un ojo...

1. RETOS: Hay 20 en total, divididos en 5 categorías: mantenerse en el aire el mayor tiempo posible, batir el mejor tiempo, pasar por "checkpoints" a una velocidad concreta, derrapar y eliminación (tras cada vuelta, el que vaya último es expulsado de la carrera).

2. EL MODO ARCADE se divide en tres subcategorías: carrera única, campeonato (de 5 carreras) y contrarreloj, que es la única modalidad en la que corremos en solitario.

3. EL MULTIJUGADOR es local y admite hasta 4 jugadores. Incluye 5 pruebas individuales. Si usamos la opción Compartir, hay 3 pruebas en las que dos jugadores usan el mismo coche.



LOS VEHÍCULOS VUELAN casi literalmente en un juego que apuesta por una física exagerada. Algunos coches parecen de papel...





LOS ENTORNOS que visitamos van desde las heladas curvas de Islandia hasta las zonas elevadas de Etiopía. Los trazados son bastante serpenteantes. ¡No derrapéis!

CARRERAS CON ALGO DE POLVO

COLIN McRAE DIRT 2

Uno de los pilotos de rally más grandes sigue con nosotros gracias a este juego. ¿Damos una vuelta al mundo a base de derrapes?

■ **ESTA SAGA DE VELOCIDAD REGRESA A PSP** después de varios años de ausencia, con una versión que tiene un planteamiento similar al de sus "hermanas mayores". Hemos de superar trazados de todo el mundo (visitamos 9 entornos distintos) con coches off-road de todo tipo: desde el clásico Mitsubishi Evo X hasta un Hummer H3R. En total, 13 vehículos, lo que no es una cifra demasiado alta. La "sustancia" del juego se encuentra en el modo Desafío Mundial, que nos reta a superar 40 pruebas con un denominador común: ser los primeros de entre cuatro vehículos en llegar a la meta. Salvo en el modo Contrarreloj, no disputamos pruebas en solitario.

→ **EL APARTADO GRÁFICO,** sin ser impactante, es vistosillo, pero los tirones de "frames" molestan en ocasiones. Peor parado sale el sonido, en el que se repiten un par de canciones insulsas y la voz del copiloto brilla por su ausencia.

En cuanto al control, el juego es más "arcade" y sencillo de superar que nunca, pero el multijugador y los 20 retos especiales os pondrán a prueba. En definitiva, se queda algo escaso de opciones (olvidaos de configurar o reparar los coches), pero si queréis carreras sencillas y rápidas, puede convenceros. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	77
SONIDO	60
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	74

Valoración Sí que transmite las buenas sensaciones de los «Colin» previos, pero de forma superficial. Faltan coches, circuitos y pruebas. Con todo, el multijugador y algunos retos molan.

PUNTUACIÓN FINAL 74



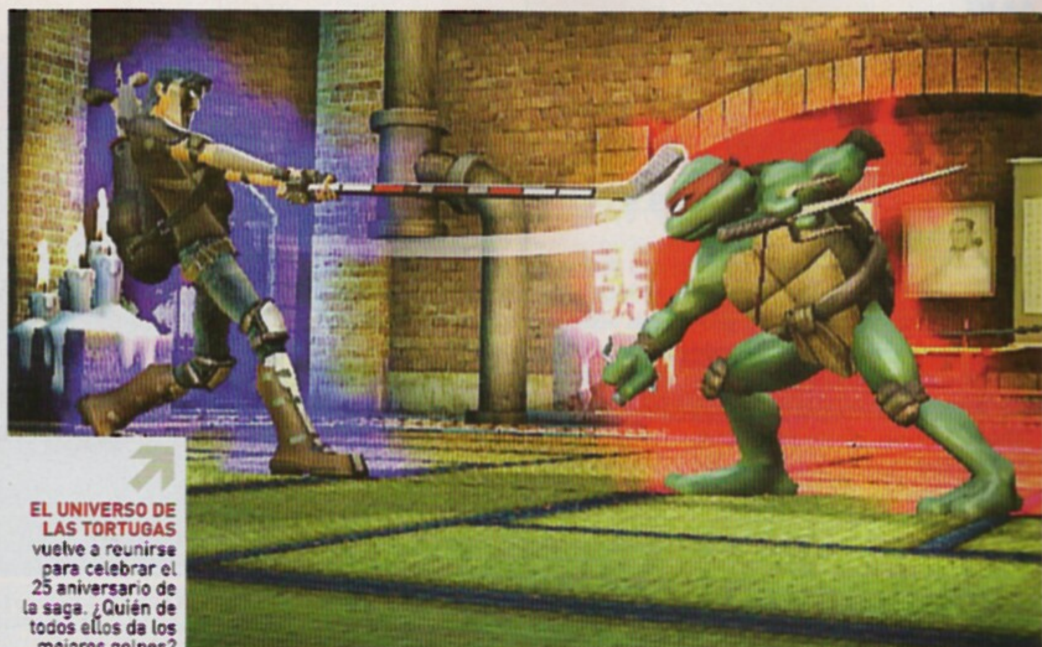


■ LUCHA ■ UBISOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7









EL UNIVERSO DE LAS TORTUGAS vuelve a reunirse para celebrar el 25 aniversario de la saga. ¿Quién de todos ellos da los mejores golpes?





PODEMOS USAR OBJETOS del escenario. A veces salen items como este aliento de fuego (izq.), pero también hay trampas como un cocodrilo (derecha).

ENTRE PIZZA Y PIZZA

La lucha es el núcleo del juego, pero los programadores han incluido otras tareas que robarán tiempo. Además de los torneos y el multijugador, tenéis:

1. MISIONES: Hay varias decenas. Son pruebas cortas que consisten en ejecutar ciertos movimientos, luchar con fuertes rachas de viento...

2. PRUEBAS DE BONIFICACIÓN: Seis minijuegos que no tienen que ver con la lucha: llegar lo más arriba posible a base de saltos o esquivar kunais son un par de ejemplos. Cuanto mejor lo hagamos, más caparazones ganamos.

3. CON ESTOS CAPARAZONES obtenemos figuras en 3D de los personajes o créditos extra para el modo Arcade. Si cumplimos otras tareas (como ganar en Difícil), liberamos ilustraciones especiales.

TORTAS A RITMO DE "COWABUNGA"

TMNT: SMASH UP

Ni Velasco, ni Piquer, ni García Campoy. Está claro que las conchas que dan más guerra son las de estas peleonas tortugas.

■ **LAS TORTUGAS NINJA VUELVEN A LOS VIDEOJUEGOS** y lo hacen en un género que se les da de perlas: la lucha. Este título corre por cuenta de Game Arts, que ya creara «Super Smash Bros Brawl» en el pasado. De hecho, se nota la influencia de ese juego: los combates, de hasta 4 jugadores simultáneos son una amalgama de saltos y golpes en la que no faltan trampas en los escenarios o ítems (bombas, escudos eléctricos y más). El objetivo principal es dejar a los rivales sin energía, pero también se puede ganar si conseguimos echarlos del escenario.

→ **EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES** se inspira en la película de animación estrenada hace algo más de un año (con modelos de los luchadores bastante detallados), aunque también podemos encontrar referencias a la serie de los años 80. En total hay 20 personajes (con algún "invitado sorpresa" incluido), como Despedazador y su hija Kirai, Case o la propia Abril O'Neil. La cifra no es muy alta, pero el hecho de que tengamos multijugador local y online, ya sea en plan todos contra todos o por equipos, compensa bastante. En resumen, aunque no es tan amplio como nos hubiera gustado, agradará a todos los fans del Poder Tortugoso. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	68
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	78

Valoración Aspira a ser como «Smash Bros», pero se queda por debajo, en especial en número de luchadores y modos. Aun así, es bonito y en multijugador resulta bastante entretenido.

PUNTUACIÓN FINAL 79

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

Wii

METROID PRIME TRILOGY

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ 12

LA SAGA «PRIME» es la versión subjetiva del «Metroid» de toda la vida: una aventura profunda y muy completa, llena de puzles y mejoras del personaje, que luce y se controla como un "shoot' em up". Este género es de los que mejor integran las características del Wiimote, lo que convirtió a «Metroid Prime 3: Corruption» en el mejor de la saga. Pero, ¿y si los dos anteriores hubieran salido en Wii? Pues tendrían aún mejores gráficos y mejor control... ¡Concedido!

SI NO TENÍAMOS LOS JUEGOS, probablemente estemos ante la mejor compra que se puede hacer en Wii. Si ya los jugamos, esto es lo que vamos a encontrar: mejoras gráficas en los dos primeros títulos que atañen a la nitidez (480p), al formato (16:9) y a algunas texturas, así como un control de ensueño calcado al de «Corruption» de Wii. Además, el paquete se completa con un libreto de arte sobre la trilogía: un recopilatorio imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	88
DURACIÓN	98
DIVERSIÓN	95

Valoración Tres de los mejores títulos de la última década, dos de ellos con todas las mejoras que Wii les puede ofrecer. Da para meses de "rediversión".

PUNTUACIÓN FINAL 95



GRÁFICOS Y CONTROL DE WII para los dos primeros «Prime», con el modo a 4 del segundo incluido. El tercero sigue intacto, pero se incluyen extras curiosos.





PS3 - 360 - Wii | G-FORCE

■ AVENTURA ■ DISNEY ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 7

Darwin es el cabecilla de un grupo de coballas "superdotadas" que son espías. Lo guiamos por salas de una empresa que usa electrodomésticos como armas. Podemos espiar, usar diversos inventos y disparos... ¡o usar las gafas incluidas para ver el juego en 3D [en PS3 y Xbox 360]!

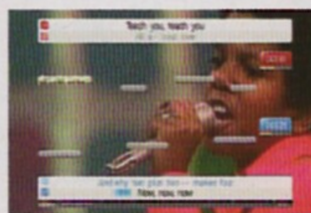


valoración Mezcla espionaje con zonas a lo «Ratchet and Clank». Se repite, pero tiene buen control y resulta entretenido. **78**

PS3 - PS2 | SINGSTAR MOTOWN

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 12

Primer disco de la saga dedicado a una discográfica. Y es que "Motown" se asocia a la música negra estadounidense. De ella forman parte The Jackson 5, The Supremes o Stevie Wonder. Incluye 30 temas y las opciones de siempre, pero quizá es demasiado "especializado".



valoración Una edición muy especialmente dedicada a los seguidores del movimiento Motown. Seguimos sin HD, ni novedades. **79**

DS | PUZZLE BOBBLE GALAXY

■ PUZLE ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,99 € ■ 3

Enésima revisión del clásico puzle de reventar pompas de colores. Esta vez emprendemos un viaje estelar cargado de modos de juego: historia, versus, sin fin, desafío y varios extras desbloqueables. Lo mejor es un espectacular multijugador para cuatro con una sola tarjeta y online.



valoración Lo mismo de siempre, control clásico y táctil, y con suficientes modos para que dure. Jugar a cuatro con una tarjeta mola. **74**

Wii | COLIN McRAE DIRT 2

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 3

Las competiciones off-road llegan a Wii con un juego calcado al de PSP: 40 pruebas, 20 retos extra y multijugador a 4. Pero también hereda lo malo: un plantel de coches limitado y unos gráficos que os harán preguntaros si de verdad estáis jugando con una Wii.



valoración Como en PSP, el juego es simplote, pero que hayan dejado el apartado técnico tal cual ya es de juzgado de guardia. **60**

DS | SHERLOCK HOLMES

■ AVENTURA ■ FOCUS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 26,95 € ■ 3

Encarnamos al famoso detective en una aventura muy pausada, en la que debemos investigar y resolver puzles moviendo el puntero por unos escenarios estáticos. Si el sistema de juego ya resulta incómodo y lento, el argumento y los gráficos tampoco ayudan demasiado.



valoración Una aventura gráfica de ritmo lento y con un argumento muy soso, que desaprovecha la figura de Sherlock Holmes. **60**

DS | MINI NINJAS

■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 7

Los fieros ninjas hacen su aparición en la portátil de Nintendo, en una aventura en 3D de desarrollo similar a las de las consolas "mayores". Las partes exclusivas se desarrollan en la Dimensión de los Espíritus, donde tenemos que resolver situaciones utilizando el ingenio y el lápiz táctil.



valoración Aunque es una conversión bastante digna, el control no es tan preciso como querríamos, y a veces se hace un poco tedioso **74**

DS | M. & M. CLASH OF HEROES

■ ROL ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ 3

Las luchas entre seres mitológicos, como elfos y demonios, dan lugar a un RPG muy estratégico. En los combates contamos con un ejército de seres de todo tipo [arqueros, hadas, árboles] que debemos combinar en forma de "columnas" para realizar los ataques y defensas.



valoración Los combates por turnos se hacen repetitivos y el componente de exploración entre combate y combate es muy escaso. **70**

XBOX 360 | MAGNA CARTA 2

■ ROL ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ 12

Juego de rol al uso, cargado de situaciones manidas, personajes típicos y una trama que no engancha en absoluto. El desarrollo se basa en seguir la flecha del mapa, y esperar a que los sosos diálogos corten el ritmo. Además, gráficamente está lleno de fallos.



valoración Es tan pobre a nivel de historia y diálogos como a nivel técnico. El desarrollo y los combates son incómodos y aburridos. **62**

PS3 | KATAMARI FOREVER

■ HABILIDAD ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ 3

El Rey del mundo Katamari se ha quedado dormido. Ayudamos al joven príncipe a hacer rodar su Katamari para pegar en él todo tipo de objetos y conseguir que sea cada vez más grande. Todo el hilarante y surrealista universo de Katamari ahora en preciosista alta definición.



valoración Un juego muy visual, hecho para el disfrute de la vista, pero que también requiere de nuestra pericia con el mando. **85**

Wii | SPYBORGS

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € ■ 12

Un beat´em up de los de toda la vida, que nos pone al mando de tres miembros del cuerpo de elite de los Spyborgs con diferentes estilos de lucha. Su punto más atractivo es la cooperación entre dos jugadores [aunque juguemos solos también nos acompaña otro personaje].



valoración Diversión rápida sin grandes complicaciones. Destaca el modo cooperativo, pero es corto y muy poco variado. **77**





PS3 - XBOX 360
STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA ED. SITH

■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 60 € ■ 16

EL APRENDIZ SECRETO DE DARTH VADER desenfunda su sable láser y nos invita a acompañarle en este juego de acción, centrado en el uso de la Fuerza, que apareció hace un año en todas las consolas. Esta «Edición Sith» incluye tres niveles adicionales, que conforman un nuevo arco argumental. Los escenarios, que también se pueden descargar si tenemos el original, se sitúan entra las dos trilogías y están perfectamente ambientados en los planetas de Coruscant [el templo Jedi] Tatooine, y la superficie helada de Hoth.
Además, esta reedición se completa con una colección de personajes y trajes, como Luke Skywalker vestido de piloto, o a Starkiller con un prototipo del respirador que utiliza Darth Vader.

valoración Si no lo tenéis, se trata de un gran juego de acción, perfectamente ambientado y que ahora cuenta con tres niveles extra. **87**

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor".

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 5 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 8
Un mes más, la quinta entrega de «RE» repite en el primer puesto. Pero cuidado, que la competencia es dura.

2 Call of Duty WAW — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 10
Otros que aguantan posición a pesar de los nuevos lanzamientos. Y es que estos soldados son tipos muy duros.

3 Gran Turismo — PSP
Posición anterior: - (!) — Meses en lista: 1
El estreno de esta saga de velocidad en PSP deja a muchos rivales en la cuneta y entra directamente en el tercer puesto.

4 Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 16
Solid Snake retrocede una posición este mes. Pero ahí le tenéis: 16 meses en lista y todavía en la zona alta de la tabla

5 Halo 3: ODST — XBOX 360
Posición anterior: - (!) — Meses en lista: 1
El universo Halo regresa con un nuevo título que ofrece una campaña épica y cientos de horas de diversión Online.

6 Wii Sports Resort — Wii
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 2
Los deportes más "precisos" de Wii pierden una posición, ¡pero nosotros no nos cansamos de darles caña!

7 Batman Arkham Asylum — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: - (!) — Meses en lista: 1
Batman estrena aventura y puesto en nuestra lista de favoritos. Es un superhéroe de lo más polivalente.

8 FIFA 10 — PS3- XBOX 360
Posición anterior: - (!) — Meses en lista: 1
La nueva entrega de «FIFA» ha colmado todas nuestras expectativas y ya estamos organizando nuestra propia liga.

9 Street Fighter IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 10 — Meses en lista: 8
Ryu y compañía se marcan un contraataque y recuperan una posición este mes. ¿Conseguirán subir más?

10 Fallout 3 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 2
Este juego de rol se pierde un poco en su enorme mundo y baja nada menos que 4 puestos en nuestra lista de favoritos.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	FIFA 10	XBOX 360
2	Pro Evolution 2010	PS3
3	Virtua Tennis 2009	PS3
4	Wii Sport Resort	Wii
5	Gran Turismo	PSP
6	Resident Evil 5	XB 360
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Guitar Hero 5	XB 360
9	Profesor Layton 2	NDS
10	Singstar	PS3

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Resident Evil 5	PS3
3	Gears of War 2	XB 360
4	Batman Arkham...	PS3
5	Wii Sports Resort	Wii
6	Profesor Layton 2	NDS
7	Dead Space	XBOX 360
8	Mario Power Tennis	Wii
9	Gran Turismo	PSP
10	Super Mario Galaxy	Wii

David Martínez

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Gran Turismo	PSP
4	GTA IV	XB 360
5	Resident Evil 5	PS3
6	Batman Arkham...	PS3
7	Halo 3: ODST	XB 360
8	Fallout 3	XB 360
9	Killzone 2	PS3
10	Ninja Gaiden 2	PS3

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Halo 3: ODST	XB 360
3	Little Big Planet	PS3
4	Bioshock	PS3
5	Shenmue II	XBOX
6	Fallout 3	XB 360
7	Dead Space	PS3
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Resident Evil 5	XB 360
10	The Beatles R.B	XB 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Assassin´s Creed 2 — PS3 - XBOX 360
Las ciudades de Florencia y Venecia, mucha variedad de misiones, los inventos de Da Vinci... ¡Son tremendas las ganas que tenéis de pillarlo!

2 Bioshock 2 — PS3 - XBOX 360
La continuación de este shooter pretende superar en todos los aspectos a su predecesor. No será fácil, pero como lo consiga puede ser totalmente épico.

3 Uncharted 2 — PS3
Acción, tiroteos y muchos saltos nos esperarán en la vuelta de Nathan Drake, que viene dispuesto a convertirse en uno de los grandes bombazos de PS3 de este año.

4 Forza Motorsport 3 — XBOX 360
El realismo casi obsesivo volverá a ser la clave en la tercera entrega de este simulador de velocidad. ¡Qué ganas de pisar el acelerador!

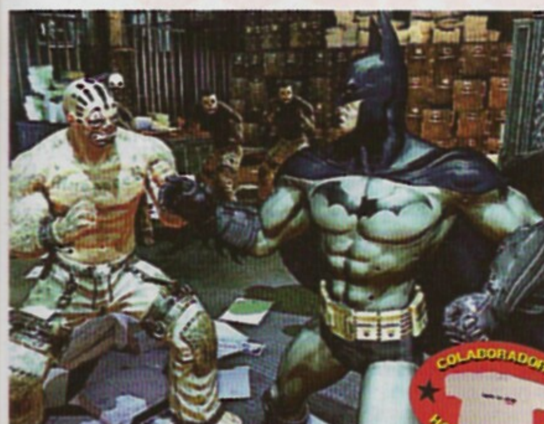
5 Gran Turismo 5 — PS3
Cada vez está más cerca el título de velocidad por el que llevamos tantos meses suspirando. La vuelta de un clásico que promete explotar la potencia de PS3 al límite.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS

1 Ninja Gaiden 2
La segunda entrega de esta serie se estrena en PS3 a pesar de llevar ya un buen tiempo en Xbox 360. Eso sí, ambas comparten un genial apartado técnico y cientos de combates a punta de katana.

VUESTRAS CRÍTICAS





BATMAN A. A.

La valoración de Hobby Consolas (nº 215) fue de 91. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ "Bat-trepidante"

Luis Pascual (Madrid)

Simple y llanamente espectacular. En las más de 8 horas que dura la aventura no dejarás de pararte a observar la alta calidad de la que gozan los graficos, el amplio abanico de golpes y los geniales utensilios que posee Batman. Ah, y sin olvidar y el gran carisma de Joker, el cual te hará reir más de una vez. Compra obligada.

VALORACIÓN: 94

@ Batman en estado puro

Sergio Ojeda (Las Palmas)

Batman vuelve a las consolas en el que probablemente sea uno de los mejores juegos de superhéroes de la historia. Un juego cargado de acción, sigilo y misterios, desarrollado en una isla controlada por Joker, en la que tenemos que abrirnos paso haciendo uso del amplio arsenal y combos del intrépido héroe.

VALORACIÓN: 92

@ Un murciélago algo pesado

Daniel Cordero (Guadalajara)

Gadgets, habilidades desbloqueables, buen doblaje, impresionante acabado técnico... Todo esto le habría convertido en una obra maestra de no ser por la escasa variedad tanto en su desarrollo como en los escenarios, que lo hace bastante monótono y aburrido.

VALORACIÓN: 79

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

FIFA 10

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Assassin´s Creed	PS3 -XBOX 360	→ 1	4	Altair se afianza en la primera posición y no parece que vaya a bajar. ¿Tendrá que ser Ezio el encargado de hacerlo?
2	Little Big Planet	PLAYSTATION 3	↑ 3	2	Este mes habéis dejado volar vuestra imaginación con el editor de niveles de este juego. ¡Y le habéis votado mucho!
3	GTA IV	PS3 - XBOX 360	↑ 6	17	Justo cuando parecía que Nico empezaba a perder fuelle, consigue recuperar tres posiciones del tirón. Todo un crack.
4	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	↑ 7	15	Y hablando de recuperaciones (y de cracks, claro). Snake pasa del séptimo al cuarto puesto de vuestra lista.
5	Pro Evolution Soccer 09	PS3 - XBOX 360	↓ 4	2	«Pro 09» sigue aguantando el tirón en la lista, pero veremos que pasa ahora que ya está con nosotros el 2010.
6	Street Fighter IV	PS3 - XBOX 360	R -	1	Tras caerse de vuestra lista un mes, estos combates con estilo clásico vuelven a entrar directamente en la sexta posición.
7	Resident Evil 5	PS3 - XBOX 360	↓ 5	5	A Chris se le atragantan un poco los zombis (o lo que quiera que sean) y pierde dos puestos este mes.
8	Fallout 3	PS3- XBOX 360	↑ 9	2	La paciencia es una virtud a la hora de afrontar este juego, que poquito a poquito va escalando posiciones en vuestra lista.
9	Mirror´s Edge	PS3 - XBOX 360	↑ 10	2	Faith se encuentra cómoda en las situaciones límite, como el final de la tabla. Aunque este mes se toma un respiro.
10	Dead Space	PS3 - XBOX 360	↓ 8	2	Este juego asusta tanto que hasta da "cosa" votarle, y eso se ha dejado notar en vuestro apoyo este mes.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Termination Salvation		Fuel	
HC	Aprovecha una licencia atractiva, pero no ofrece nada nuevo.	77	Sobre el papel la propuesta es imbatible, pero tiene fallos técnicos.	81
Famitsu (Japón)	Su escasa duración (unas 4 ó 5 horas) echan por tierra lo demás.	60	La sensación de libertad mola, aunque el resto es algo irregular.	70
PlayStation (EEUU)	Una aventura descafeinada que no destaca en ningún apartado.	60	Adictivo como pocos, es uno de los mejores en su género.	90
Edge Magazine (UK)	Un claro ejemplo de cómo no se debe adaptar una película.	30	Tiene algunas carencias importantes, pero logra divertir.	80

•**HC:** Hobby Consolas •**Famitsu:** Revista Japón •**PlayStation Official Magazine:** Revista EEUU •**Edge Magazine:** Revista UK

...ARA SACAR LA KATANA





Xbox 360

2 Ninja Blade Con una ambientación futurista, este ninja tiene que librar a Tokio de una extraña mutación genética.



Wii

3 Red Steel Aunque en este juego el arsenal es muy extenso, manejar la katana con el mando de Wii es todo un punto.



PS3 - Xbox 360 - Wii

4 Mini Ninjas Una aventura sencilla y colorista protagonizada por unos pequeños ninjas en un mundo de fantasía.



Xbox 360

5 Tenchu Z El sigilo es la mejor baza de estos ninjas, que consiguen divertir pero no alcanzan el nivel técnico propio de 360.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO · PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4	96
3 Resident Evil 5	96
4 Dead Space	94
5 Assassin´s Creed	94
6 Ninja Gaiden 2	93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 10	93
2 Pro Evolution 2010	89
3 FIFA 09 / PES 09	--

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance 2	94
3 Killzone 2	94

Plataformas	Puntuación
1 Little Big Planet	95
2 Spyro La fuerza del...	81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad	Puntuación
1 Midnight Club L.A.	92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	91

Rol	Puntuación
1 Fallout 3	94
2 Oblivion	93
3 Marvel Ult. Alliance	80

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 UFC Undisputed	91

Estrategia	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9	92
3 NBA Live 09	91

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Guitar Hero 5	94

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



FIFA 10

El simulador de EA Sports se ha llevado el gran derby futbolístico de este año. Aunque no es demasiado rompedor, las mejoras que introduce le consagran como el mejor "fichaje" posible. Las entregas del año pasado quedan como alternativas a las dos nuevas ediciones de este año.

Wii



Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime Trilogy	95
3 Resident Evil 4	90
4 Madworld	90
5 Okami	90
6 Zack & Wiki	88

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	91
2 Pro Evolution 2008	85
3 FIFA 09	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty WAW	90
2 The Conduit	90
3 Call of Duty 3	88

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono	80

Rol	Puntuación
1 Little King´s Story	90
2 FFCC Echoes of Time	76
3 Dragon Quest Swords	71

Lucha	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	91
2 Pikmin	90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos	Puntuación
1 Wii Sports Resort	90
2 SSX Blur	88
3 Grand Slam Tennis	87

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Guitar Hero 5	94

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME TRILOGY
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- WII SPORTS RESORT
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



METROID TRILOGY

Gracias a este genial "pack" podemos disfrutar en mismo disco de los 2 «Metroid» que salieron en GameCube (con un nuevo control adaptado a Wii) y del fantástico «Metroid Prime 3». Todo un regalo para los fans de la saga.

XBOX 360



Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Resident Evil 5	96
3 Gears of War 2	95
4 Dead Space	94
5 Assassin´s Creed	94
6 Gears of War	94

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 10	93
2 Pro Evolution 2010	89
3 FIFA 09 / PES 09	--

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Halo 3: ODST	95

Plataformas	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	95
2 Project Gotham 4	93
3 Midnight Club LA	92

Rol	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Fallout 3	94
3 Oblivion	93

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 UFC Undisputed	91

Estrategia	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata	89
3 Halo Wars	85

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9	92
3 Skate 2	90

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Guitar Hero 5	94

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



HALO 3: ODST

La nueva entrega de la saga «Halo» no tiene como protagonista al Jefe Maestro, pero sí mantiene su mecánica y el magistral desarrollo de sus predecesores, incluyendo un montón de novedades, unos gráficos aún más depurados y un modo Online que promete hacer historia.

(!) NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories	€	96
2 GTA: Liberty City St.	€	96
3 God Of War: Chains..	€	95
4 Silent Hill Origins		94
5 MGS Portable Ops		94
6 Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

Juego		Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	€	92
2 Pro Evolution 2008	€	91
3 FIFA 08	€	90

Shoot'em up

Juego		Puntuación
1 Resistance Retribution		92
2 Socom F. Bravo		90
3 MOH Heroes 2	€	86

Plataformas

Juego		Puntuación
1 Crush		90
2 Daxter	€	88
3 LocoRoco 2		87

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Gran Turismo	(!)	95
2 Midnight Club LA	€	91
3 Motorstorm Artic E.	(!)	90

Rol

Juego		Puntuación
1 Monster Hunter F. U.		92
2 Crisis Core: FFVII		90
3 Monster Hunter 2		90

Lucha

Juego		Puntuación
1 Tekken Dark Res.	€	95
2 SF Alpha 3 Max	€	90
3 SoulCalibur BD		90

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Patapon		92
2 Patapon 2		90
3 Metal Gear Acid 2		87

Deportivos

Juego		Puntuación
1 Virtua Tennis 3		91
2 Smash C. Tennis 3		89
3 Everybody's Golf	€	87

Varios

Juego		Puntuación
1 Echochrome	€	89
2 Gitaroo Man	€	83
3 Ape Academy	€	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- GOD OF WAR: CHAINS...
- GRAN TURISMO
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER F.U.
- PATAPON
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes



GRAN TURISMO

El simulador de velocidad por excelencia en las consolas de Sony se estrena en PSP manteniendo todos los elementos que le ha llevado a lo más alto: una ingente cantidad de vehículos y circuitos, un apartado gráfico de infarto y un control preciso como pocos nos esperan en este imprescindible título.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 GTA Chinatown Wars		97
2 Zelda Phantom Hour.		96
3 Metroid Prime Hunt.		93
4 Prof. Layton y la Villa...		91
5 Prof. Layton y la Caja...	(!)	91
6 Resident Evil DS		90

Fútbol

Juego		Puntuación
1 FIFA 06	€	85
2 FIFA 08	€	83
3 Pro Evolution 6	€	76

Shoot'em up

Juego		Puntuación
1 Dead & Furious	€	85
2 Big Bang Mini		83
3 Nanostray	€	81

Plataformas

Juego		Puntuación
1 Super Mario 64 DS		93
2 New S. Mario Bros.		93
3 Yoshi's Island DS		90

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Mario Kart DS		94
2 NFS ProStreet	€	85
3 NFS Underground 2	€	84

Rol

Juego		Puntuación
1 Kingdom Hearts	(!)	95
2 Chrono Trigger		93
3 The World Ends With..		92

Lucha

Juego		Puntuación
1 Bleach Dark Souls		90
2 Bleach		89
3 Dragon Ball Z S. W.		85

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2		91
2 Animal Crossing		90
3 Advance Wars D.C.		90

Deportivos

Juego		Puntuación
1 Tony Hawks		88
2 Touch Golf	€	86
3 Rafa Nadal Tennis		86

Varios

Juego		Puntuación
1 Elite Beat Agents		92
2 Meteos		91
3 Nintendogs		90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes



KINGDOM HEARTS

Siguiendo con la estética y mecánica de los juegos de PS2, esta nueva entrega de la saga de rol nos mete de lleno en una mágica historia repleta de misterio y fantásticos personajes de muy diversos mundos.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

Juego		Puntuación
1 God of War II	€	98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95

Fútbol

Juego		Puntuación
1 Pro Evolution 2008	€	97
2 FIFA 09		96
3 FIFA 08	€	96

Shoot'em up

Juego		Puntuación
1 Call of Duty 3	€	94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93

Plataformas

Juego		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Crash Lucha de Tit.	€	90

Velocidad

Juego		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	94
3 Need for S. MW	€	93

Rol

Juego		Puntuación
1 Final Fantasy XII	€	98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95

Lucha

Juego		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94

Estrategia

Juego		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86

Deportivos

Juego		Puntuación
1 NBA Live 08	€	94
2 NBA 2K7	€	93
3 NBA Live 07	€	93

Varios

Juego		Puntuación
1 Guitar Hero WT		93
2 Guitar Hero III		92
3 Guitar Hero Metallica		92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GRAN TURISMO 4

Cuando PSP acaba de recibir su propia versión y PS3 está a punto de acoger la quinta entrega de la saga, es buen momento para rememorar el mejor juego de velocidad que gestaron los circuitos de PS2. Una auténtica delicia para los sentidos.

MEJORA TU CONSOLA



A tiros con PS3

Nombre: Fragnstein **Compañía:** Bannco
Consola: PS3 **Precio:** 79,90 €

Los amantes de los shoot´em up acostumbrados a jugar con el ratón en su PC tienen buenas noticias. Este mes os traemos una opción que permite usar el mismo tipo de control en PS3, porque es inalámbrico y se conecta mediante una toma USB a la consola. Además, conectándolo al ordenador permite configurar todos sus botones e incluye interesantes opciones, como un giro de 180 grados con la rueda del ratón. Eso sí, el precio es un poco alto.

Valoración: ★★★☆

¿Y si "subes" el esfuerzo?

Nombre: Wii Riiser **Compañía:** Zooden
Consola: Wii **Precio:** 15,95 €

Como sabéis, la Wii Balance Board tiene cierto parecido a un "step" de aerobic, lo que ha permitido que juegos como «Wii Fit» o «EA Sports Active» lleven el ejercicio al salón de casa. Claro, que también es verdad que el accesorio es mucho más bajo que las plataformas que se usan en cualquier gimnasio. Con este añadido, elevaréis 10 centímetros la altura de la tabla, para que aumente el esfuerzo y la quema de calorías durante los entrenamientos. En www.hardcore-gamer.net.

Valoración: ★★☆☆



Abre y juega

Nombre: Flip & Play **Compañía:** BigBen
Consola: PSP **Precio:** 12,90 €

Elegante y cómoda. Así es la nueva funda de Ardistel para el modelo Slim de PSP. Fabricada en imitación de piel, está pensada para evitar los rayaduras en la portátil y no molesta en ningún momento a la hora de llevarla a cualquier lado y echar una partida "express". La parte frontal se abre como una pestaña y en la trasera tiene una abertura para la bandeja de los UMD. Permite guardar dos tarjetas de memoria y la podéis encontrar en negro o en gris.

Valoración: ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TECLADO WIRELESS Inalámbrico y recargable. 39,90 €



VOLANTES DRIVING FORCE El volante de referencia de PS3. 149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 Para jugar por fin con vibración. 59,99 €

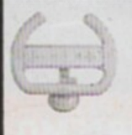


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. 19,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 Habla on-line y sin cables. 22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE Buena opción para conducir. 14,95 €



ACCESORIO Wii MOTIONPLUS Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote. 19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". 19,90 €



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW Con gatillo para pulsar A. 15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables. 49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico. 44,90 €



BASE CHARGER BATERÍAS Dos baterías con base. 29,90 €



VENTILADOR INTERCOOLER Para evitar "calentones". 19,95 €

Canta en "soLipstario"

■ **Nombre:** Micrófono oficial ■ **Compañía:** Microsoft
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 29,95 €

No hay mejor momento que este para plantearse comprar un micrófono de Xbox 360. Quizá por eso Microsoft se ha decidido a poner a la venta el micro de «Lips» por separado. Las últimas actualizaciones lo hacen totalmente compatible con este juego de karaoke, además de con «Rock Band» y «Guitar Hero». Tanto si aún no tenéis un micro como si queréis tener varios para cantar a coro con el nuevo juego de los Beatles, el de Xbox 360 es el mejor del mercado gracias a su ecualizador en forma de luces y su genial diseño. Eso sí, en solitario resulta algo caro.

■ **Valoración:** ★★★☆

DSi, entre algodones



■ **Nombre:** Cotton Bag
■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** DSi ■ **Precio:** 9,95 €

Ahora que termina el verano, hay que ir pensando en que nuestra joven Nintendo DSi no coja frío. Y en Hobby, por supuesto, os traemos nuevas ideas. Esta sencillísima funda es también muy cómoda. Está fabricada en algodón y podemos almacenar en su tapa hasta tres juegos. Su cierre magnético permite que podamos abrirla en un abrir y cerrar de ojos y además cuenta con la licencia oficial de Nintendo.

■ **Valoración:** ★★☆☆

NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO MULTIPLATAFORMA

Yellow videogame...

■ **Nombre:** Instrumentos «The Beatles Rock Band»
■ **Compañía:** EA ■ **Consola:** Xbox 360, PS3 y Wii
■ **Precio:** De 99,99 a 199,99 €

Ponerse en el pellejo de una de las bandas más míticas de la historia de la música está al alcance de cualquiera con «The Beatles Rock Band». El juego no solo es un fiel reflejo de la carrera de los de Liverpool desde The Cavern al estrellato, sino que viene acompañado por una serie de geniales periféricos: las guitarras Rickenbacker, Gretsch y el bajo Höfner que usaba Paul McCartney, cada uno por 99,99 euros. Y hay que reconocer que su parecido con los modelos reales es asombroso. También hay una batería con un falso bombo con el logo del grupo y un pie de micro, que acompañan a la edición limitada del juego (que también incluye una guitarra y cuesta 199,99 euros).

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



ESTUCHE DSI T-CRYSTAL CASE
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €



KIT DS LITE TRAVEL PACK NGS
Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio.
15,95 €



CON PERSONAJES STYLUS NOBILIS
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €



MEMORIA TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP



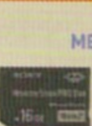
PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €



SONIDO AURICULARES CON MICROFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €



TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

NOVEDADES ONLINE

Este mes la sección trae variedad para dar y tomar y nos permite recuperar sagas que quizá no recordéis los jugadores más jovencitos. Por su lado, Wii estrena un canal nuevo, mientras PS3 y Xbox 360 atacan con una buena remesa de demos.

Wii

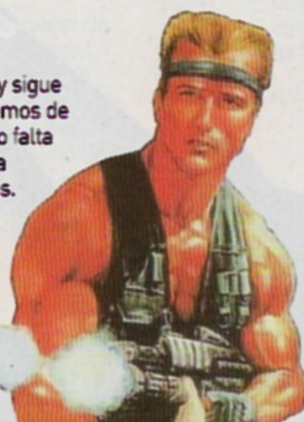
Wii Ware juegos descargables originales

Contra Rebirth

■ Precio: 1000 WP ■ Compañía: Konami
■ Género: Acción ■ Jugadores: 1 ó 2

Era un juego irresistible en su momento y sigue siéndolo hoy gracias a esta "secuela". Hemos de controlar a Bill y Yaggyu (por supuesto, no falta la opción para 2 jugadores simultáneos) a través de 5 niveles atestados de enemigos. Contamos con montones de armas diferentes (lanzacohetes, láser, etc.) y continuaciones infinitas, pero aun así el juego es muy difícil. Los jugones van a disfrutar de los tiroteos extremos, sus gráficos y su estilo clásico.

PUNTUACIÓN 86









MR. DRILLER W

■ Wii Ware: 800 Wii Points

La jugabilidad clásica de los «Mr. Driller» repite aquí: hemos de romper bloques sin que nos aplasten los otros hasta llegar al fondo. Es divertido, pero solo hay 7 niveles (que se superan muy pronto) y no hay opciones online. Aun así, tendrá su público.

PUNTUACIÓN 69

Canales Wii aplicaciones especiales para la consola



LA FORTUNA TE SONRÍE

■ Precio: Gratuito

¡Hacía tiempo que Wii no recibía canales nuevos! Con este podréis tener una especie de "súper horóscopo". En él podéis usar vuestro Mii para consultar lo que os deparan los astros (en materias de salud, dinero, etc) y recibir consejos sobre lo que deberíais hacer hoy. La utilidad es cuestionable, pero es gracioso durante un rato.

Consola Virtual juegos de consolas clásicas

Pilotwings

■ Super Nintendo: 800 Wii Points ■ Compañía: Nintendo
■ Género: Simulador ■ Jugadores: 1

Aunque saltó a la fama en la secuela para Nintendo 64, el primer «Pilotwings» también era un título muy divertido y original, que supo sacar buen partido al sistema Modo 7 de Super Nintendo para simular mapeados enormes en 3D. Nuestro objetivo era volar con unos aparatos especiales (un ala delta, un biplano, un cinturón cohete, un helicóptero y un paracaídas) y pasar por anillos flotantes antes de que se acabara el tiempo. Sencillo, pero de lo más enganchante.

PUNTUACIÓN 88





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.



PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Fate/Unl. Codes (Sólo PSP)

■ Compañía: Capcom ■ Género: Lucha ■ Jug.: 1 ó 2
■ Precio: 29,99 €

Traslada la misma lucha entre hechiceros que se ve en una serie de anime. Destacan los 17 personajes, el desarrollo en 2D y un modo Historia en el que hemos de cumplir misiones como realizar combos. Es facilón y algo simple en gráficos, pero cómodo de controlar.

PUNTUACIÓN 84

BUZZ! JUNIOR MONSTERS (Sólo PS3)

■ Precio: 4,99 €

Con los mandos Buzzer hemos de ayudar a nuestro monstruo a superar diferentes y desenfadadas minipruebas como una alocada piñata. Está pensado para niños pequeños, pero tiene un apartado técnico de lo más simpático.

PUNTUACIÓN 80





BATTLE TANKS (Sólo PS3)

■ Precio: 9,99 €

Al estilo de los viejos juegos arcade, hemos de controlar a un tanque y eliminar a los otros jugadores lo antes posible. Los escenarios están plagados de trampas y obstáculos. Aunque parece algo sencillo, si jugamos con tres amigos es muy intenso.

PUNTUACIÓN 83

SMASH CARS (Sólo PS3)

■ Precio: 14,99 €

Unos pequeños coches por radiocontrol son los protagonistas de este juego de carreras en el que hemos de esquivar obstáculos de "tamaño natural" como perros o humanos y realizar arriesgadas piruetas. El control es bueno, si bien el juego es demasiado corto.

PUNTUACIÓN 70



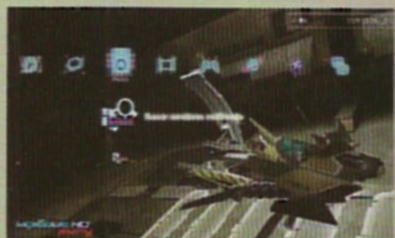
Expansiones y demos

LITTLE BIG PLANET vuelve a estar de moda con el lanzamiento de la Edición Juego del Año y en PS Store relanzan la demo. Tampoco faltan «Katamari Forever» o clásicos deportivos como «FIFA 10» o «NBA Live 10». En el campo de las expansiones, la más importante es el pack para jugar con el Joker en «Batman Arkham Asylum» de forma gratuita. Ojo también al pack para jugar con G. Takei (el de "Star Trek") en «Pain».



Multimedia

LOS TEMAS DINÁMICOS llegan a PS3 y gracias a ellos podemos navegar por los menús de la consola mientras se reproducen espectaculares animaciones de fondo. Los primeros, inspirados en clásicos como «Wipeout HD» o «Little Big Planet», son gratuitos. No os perdáis tampoco los vídeos de la pasada feria GamesCom, con reportajes y muchos trailers.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Defense Grid: The Awakening

■ Comp.: Hidden Path ■ Género: Estrategia ■ Jugad.: 1 ■ Precio: 800
Este juego pertenece al subgénero de los "Tower Defense": proteger de los enemigos zonas clave del escenario. En este caso, los malos son aliens y hemos de colocar torretas defensivas y otras trampas para salvar la Tierra. Los aliens buscan el camino más corto, así que entorpecer su paso es importante. Un juego muy atractivo, al que solo le falta un modo multijugador.

PUNTUACIÓN 88



SONIC & KNUCKLES

■ Precio: 400
Un nuevo Vintage de Sega. Este juego era la continuación directa de «Sonic 3» y por primera vez nos permitía controlar a Knuckles (además del propio Sonic), el cual es capaz de escalar y planear. Por lo demás, mucho plataformeo y velocidad, aunque falta la opción de ensamblaje de cartuchos del original...

PUNTUACIÓN 87





INVINCIBLE TIGER

■ Precio: 1200
Un "beat ´em up" de desarrollo clásico en el que hemos de acabar con los enemigos a base de kung fu. Tiene la particularidad de ser compatible con las teles que usen 3D, las cuales son escasísimas en España. Así pues, a la mayoría de los mortales se nos queda en un juego entretenido, pero muy reiterativo en el desarrollo.

PUNTUACIÓN 71

EL JUEGO INDIE DEL MES (creado por los usuarios)



THE HEADSMAN

■ Precio: 80
Mientras un videoclip muy rockero suena de fondo, hemos de decapitar a los reos para que la cabeza caiga en los cestos en movimiento. Los cestos más rápidos dan más puntos. Tiene su gracia aunque, como podéis suponer, es un juego exclusivamente para adultos.

PUNTUACIÓN 75

Expansiones y demos



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2 recibe un pack para controlar a Juggernaut... ¡completamente gratis! Pero hay más juegos que podéis aumentar: un nuevo campo (Gary Player CC) para «Tiger Woods» o la canción «All You Need is Love» para «The Beatles Rock Band». En cuanto a demos, bastante deporte este mes: «FIFA 10», «NBA Live 10» y «Star Wars: The Clone Wars», para los fans de George Lucas.

Multimedia

RED VERSUS BLUE sigue obcecada en hacernos reír con sus episodios de "machinima" (animación a partir del motor de un juego), esta vez centrados en «Halo 3 ODST». ¡Ah! Tampoco se detienen los extraños episodios de «The Guild». Si lo que queréis son trailers para estar al día de los próximos videojuegos, echad un ojo a «Heroes Over Europe», «FIFA 10» o el más desconocido «Risen».



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".	■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código". Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points (): 100 = 1,20 €	■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.	■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

DSi Ware

Oscar in Toyland

■ **Precio:** 800 DP ■ **Compañía:** Virtual Playground ■ **Género:** Plataformas ■ **Jugadores:** 1

Este juego es un "remake" de un título de los Trolls (¿os acordáis de esos peludos muñequitos?), solo que han dado "un lavado de cara" al protagonista. Oscar ha de recorrer los diferentes escenarios de Toyland para encontrar a los Mini Oscar. El desarrollo es el propio de los plataformas clásicos de la etapa de los 16 bits. El diseño de niveles es divertido y supone un reto interesante, pero el juego falla un poco en el apartado técnico: la enorme cantidad de colores y objetos en pantalla satura al jugador y la música se repite. Aun así, merece la pena para disfrutar de un plataformas de los de la vieja escuela.







PUNTUACIÓN 70

POP+ SOLO

■ **Wii Ware:** 500 DSi Points

Parece mentira que un juego tan sencillo atrape tanto. La idea es usar el "stylus" para tocar las burbujas de la pantalla y así explotarlas. Podemos realizar "combos" o frotar las brubujas para hacerlas más grandes y obtener más puntos. La idea y los gráficos son simples a más no poder, pero hay muchos modos de juego para practicar.



PUNTUACIÓN 82

Mario vs. Donkey Kong: ¡Los Minis Marchan de Nuevo!

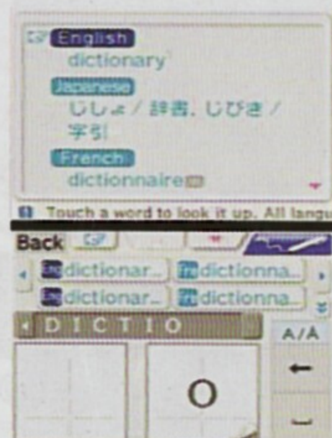
■ **Precio:** 800 DSi Points ■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Puzle ■ **Jugadores:** 1

Una nueva colección de enrevesados mapas en los que hemos de mover los objetos del escenario para llevar a los Mini Marios a la salida. Hay más de 100 zonas y un editor, con el que compartir nuestras creaciones vía Wi-Fi. No aporta muchas novedades, pero sigue tan divertido como siempre.

PUNTUACIÓN 86







DICCIONARIO 6 EN 1

■ **Wii Ware:** 500 Wii Points

El nombre de este juego es confuso, pues más bien se trata de un traductor: podemos escribir una palabra y el programa nos la muestra en 6 idiomas distintos: inglés, francés, japonés, español, alemán e italiano. Podemos escribir a mano o echar fotos a palabras pero el reconocimiento no es muy bueno y la lista de palabras incluidas es pequeña.

PUNTUACIÓN 59

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet". Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

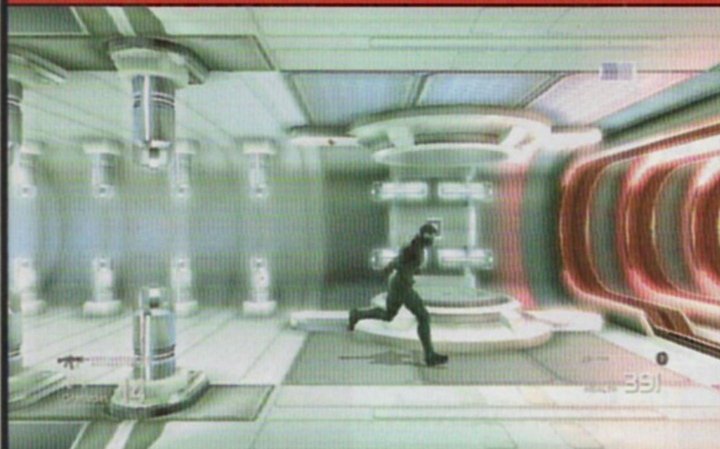
■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

EL JUEGO DEL MES XBOX 360

ACCIÓN ■ EPIC GAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 1200 ■ Tamaño: 835 MB ■ 16





VUELVEN LOS TIROS "DE PERFIL"

SHADOW COMPLEX

La acción en tres dimensiones es muy inmersiva, pero nada como el estilo clásico para disfrutar de un buen arcade.

LOS CREADORES DE «GEARS OF WAR» nos han sorprendido con un juego de acción en 2D al estilo de la vieja escuela. De hecho, no son pocas las similitudes con clásicos como «Contra» o incluso «Metroid». El argumento nos coloca en un mundo amenazado por una organización terrorista subterránea llamada Restauración Progresiva. Jason Flemming es el héroe de este juego, y nosotros le acompañamos para descubrir qué hay detrás de esta extraña agrupación, aunque para ello tenga que eliminar a decenas de soldados... Para afrontar semejante tarea contamos con un gigantesco arsenal de armas de fuego y granadas, pero la vertiente "plataformera" y de exploración es igualmente importante en el desarrollo. No solo para encontrar la salida, sino también para encontrar los múltiples objetos ocultos que hay en el escenario. Esto multiplica por mucho la vida del título, pues las "salas secretas" son bastante habituales.

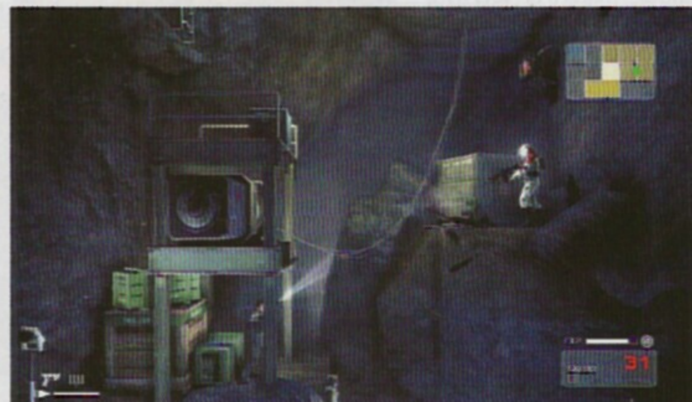
A NIVEL TÉCNICO es, quizá, el juego más trabajado que hay en Xbox Live Arcade. Aunque el desarrollo es en 2D, el juego está movido por el potente Unreal Engine 3 y eso se nota en las explosiones, los espectaculares jefes finales o algunos giros de cámara. Un juego clásico y moderno a la vez.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	88
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	89

Valoración Un título cuidadísimo a nivel técnico con un control que, una vez dominado, es de lo más cómodo. Solo le falta un modo multijugador para llegar al sobresaliente.

PUNTUACIÓN FINAL 89



LA LINTERNA también tiene su importancia, sobre todo al principio del juego. Esta y las armas se controlan de forma independiente al propio protagonista.



LOS GIROS DE CÁMARA Y LOS ZOOMS se dan en momentos determinados y sirven para dar más variedad y espectáculo a los enfrentamientos.

LOS MEJORES ONLINE

Es complicado hacerse un hueco en la lista, pero eso es porque ya contamos con títulos descargables de mucha calidad para todas las consolas. ¡A elegir!

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
3	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
4	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
5	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB



WIPEOUT fue un bombazo cuando se lanzó para la primera PlayStation. Su velocidad sigue dando vértigo a los jugones.

XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	MARVEL VERSUS CAPCOM 2	1200	197 MB
3	BRAID	1200	144 MB
4	THE S. OF MONKEY ISLAND	800	500 MB
5	WORMS 2 ARMAGEDDON	800	176 MB



MARVEL VS CAPCOM 2 tiene a Xbox live echando humo gracias a sus espectaculares combates. ¿Qué personaje os mola más?

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Comunidad

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	NYXQUEST: KINDRED SPIRITS	1000 WP	299 Bloques

Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	PYORO	200 DP	12 Bloques
4	POP SUPERSTAR: ENTRA EN...	800 DP	100 Bloques
5	RETO MENTAL	800 DP	114 Bloques



UNA PAUSA CON DOCTOR MARIO es un juego pequeño, pero basta para teneros entretenidos durante meses con sus puzles.

PLAYSTATION 3

Batman Arkham Asylum

DESBLOQUEAR EL TRAJE ARMADURA
Para desbloquear este traje, que os protegerá de todos los golpes, tendréis que completar el juego una vez. Luego, al comenzar, Batman lo llevará puesto. Atención, esta indumentaria sólo podrá usarse en el modo Desafío.

CONSEGUIR LA CÁMARA ACCIÓN
Cuando estáis equipados con el Batarang, Batclaw o Multibatarang, podéis activar la cámara de un proyectil trasero pulsando **L1** y dispararlo con **R2**.

Call of Juarez: Bound in Blood

CONTENIDO EXCLUSIVO
Introducid este código tal y como está escrito aquí, dentro del apartado de "Contenido Exclusivo" en el menú principal: **735S653J**. Si lo metéis correctamente aparecerá el siguiente mensaje: "Contenido Exclusivo. Nuevo contenido desbloqueado: se ha añadido dinero extra para el equipo en un solo jugador. Se ha añadido dinero extra para desbloquear personajes en el modo multijugador". Con esto, además de obtener dinero, conseguiréis un arma exclusiva para utilizar en los dos primeros capítulos.

Final Fantasy VII

IMAGEN DE GUARDADO
La imagen del juego guardado cambia dependiendo del número de archivo en que se guarda la partida. Aquí tenéis la lista completa:
ARCHIVO 1:
- Nube.
ARCHIVO 2:
- Barret.
ARCHIVO 3:
- Aeris.
ARCHIVO 4:
- Cait Sith.
ARCHIVO 5:
- Red XIII.
ARCHIVO 6:
- Cid.
ARCHIVO 7:
- Tifa.
ARCHIVO 8:
- Vincent.
ARCHIVO 9:
- Yuffie.
ARCHIVO 10:
- Rufus.
ARCHIVO 11:
- Tseng.
ARCHIVO 12:
- Prisicilla.
ARCHIVO 13:
- Rude.
ARCHIVO 14:
- Dain.
ARCHIVO 15:
- Sephiroth.

G.I. Joe

DESBLOQUEAR APARIENCIAS
Debéis introducir las siguientes secuencias de botones en el menú principal. Al hacerlo correctamente se oirá un sonido que os indicará que ya tenéis los trajes disponibles desde el principio del juego.
DUKE CLÁSICO:
- ←, ↑, ■, ↑, →, ▲.
SCARLETT CLÁSICA:
- →, ↑, ↓, ↓, ▲.

Guitar Hero 5

TODAS LAS VENTAJAS
Introducid las siguientes combinaciones de botones en el menú con vuestra guitarra:
SLIDE CONTINUO:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, AZUL, AMARILLO, AZUL.
AUTO KICK:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, AZUL, AZUL, AZUL, AZUL, ROJO.
INSTRUMENTOS DE VIENTO:
- ROJO, ROJO, AZUL, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO.
TODOS LOS HAMMER-ON Y LOS PULL-OFF:
- VERDE, VERDE, AZUL, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE.
CONTENIDO GANADOR NÚMERO 1:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, ROJO, AMARILLO, AZUL.
MODO ENFOQUE:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, VERDE, AMARILLO, AZUL, VERDE, VERDE.
MODO PANTALLA LIMPIA (SIN HUD):
- VERDE, ROJO, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE.
PERSONAJES INVISIBLES:
VERDE, ROJO, AMARILLO, AMARILLO, AMARILLO, AZUL, AZUL, VERDE.
MODO ACTUACIÓN:
AMARILLO, AMARILLO, AZUL, ROJO, AZUL, VERDE, ROJO, ROJO.
DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES:
- AZUL, AZUL, VERDE, VERDE, ROJO, VERDE, ROJO, AMARILLO.

CONSEGUIR HÍPER VELOCIDAD
En realidad esto no es un truco, puesto que podéis encontrarlo si vais al menú de Opciones de «Guitar Hero 5». Dirigíos a "Juego Rápido", seleccionad "Opciones", luego "Extras" y ahí podéis activar la Híper velocidad.

Lego Indiana Jones

CONSEGUIR LOS EXTRAS Y VENTAJAS
Para desbloquear las diversas características y elementos, introducid estas claves, según están escritas aquí, en la clase de matemáticas.
DETECTOR DE ARTEFACTO:
- VIKED7.
BIP BIP:
- VNF59Q.
TESORO DE CARACTERES:
- VIES2R.
DESARMAR ENEMIGOS:
- VKRNS9.
DISFRACES:
- 4ID1N6.
CONSTRUIR RÁPIDO:
- V83SLO.
EXCAVAR RÁPIDO:
- 378RS6.
FIJAR RÁPIDO:
- FJ59WS.
FERTILIZANTES:
- B1GW1F.
PISTA DE HIELO:
- 33GM7J.
INVENCIBILIDAD:
- B83EA1.
DETECTOR DE PAQUETES:
- VUT673.
POO TESORO:
- WWQ1SA.
REGENERAR CORAZONES:
- MDLP69.
PERSONAJES SECRETOS:
- 3X44AA.
SILUETAS:
- 3HE85H.
SUPER GRITO:
- VN3R7S
SUPER SLAP:
- 0P1TA5.
TESORO X2:
- VM4TS9.
TESORO X4:
- VLWEN3.
TESORO X6:
- V84RYS.
TESORO X8:
- A72E1M.
TESORO X10:
- VI3PS8.
TESORO IMÁN:
- H86LA2.

Pain: Amusement Park

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Para desbloquear nuevos modos de juego, haced lo que os indicamos.
MODO DIFÍCIL:
- Ganad una medalla de oro en Clown Toss Normal.
MODO PAINFUL:
- Conseguid una medalla de oro en Clown Toss Difícil.
MODO PLATINUM CLUB:
- Lograd una medalla de platino en Clown Toss en todas las dificultades.
MODO DIFÍCIL EN HOT 'N' COLD:
- Ganad una medalla de oro en Hot N Cold Normal.
MODO PAINFUL EN HOT 'N' COLD:
- Lograd una medalla de oro en Hot N Cold Difícil.
MODO PLATINUM CLUB EN HOT 'N' COLD:
- Obtened una medalla de platino en Hot N Cold en todas las dificultades.
MODO AFTER HOURS:
- Romped 3 monturas tirando sus palancas.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Fallout 3

Buenas. Aquí os dejo un truco para conseguir facilmente el trofeo Piquito de Oro (50 conversaciones con exito), quizás el mas dificil de todos.
Es muy facil, sólo hemos de dirigirnos a Little Lamplight y buscar a un niño llamado Toc Toc,conversar con él y pedirle que nos cuente un chiste. Nos dará tres repuestas a escoger; Con dos de ellas superamos la conversación (las dos primeras), después le volvemos a decir que nos cuente el chiste y así con un poco de paciencia conseguiremos el tan ansiado trofeo.
Un saludo.

Roberto Sanahuja Baena. Sant Boi de Llobregat (Barcelona)

The Punisher: No Mercy



■ TODOS LOS MODS ACTIVOS

Completad lo que os indicamos para desbloquear los correspondientes mods activos.

INVISIBILIDAD:
- Conseguid 300 muertes como Jigsaw en el modo multijugador.

INVULNERABILIDAD:
- Lograd 300 muertes como Silver Sable en el modo multijugador.

REGENERADOR:
- Acumulad 225 muertes como Barracuda en el modo multijugador.

CORRE POR TU VIDA:
- Completad el nivel 1 del modo historia.

MEJORA DE ARMAS:
- Terminad el nivel 3 del modo historia.

■ TODOS LOS MODS PASIVOS

Haced lo mismo que con los activos pero con las siguientes tareas.

LOCO:
- Lograd 250 muertes usando la Rhino en el modo multijugador.

AUMENTO DE SANGRE:
- Conseguid 150 muertes usando la CMG en el modo multijugador.

ALIMENTADOR DE MUNICIÓN:
- Lograd 300 muertes usando el Enforcer M8 en el modo multijugador.

SENSOR DE MOVIMIENTO:
- Acumulad 175 muertes como Microchip en el modo multijugador.

RAMPA:
- Conseguid 275 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

ARMADURA GRUESA:
- Completad el nivel 2 del modo historia.

■ TODOS LOS PERSONAJES

Terminad estos niveles para conseguir a todos los personajes del juego.

BARRACUDA, BUSHWACKER, SILVER SABLE:
- Completad el nivel 1 del modo historia.

FINN COOLEY:
- Terminad el nivel 2 del modo historia.

JENNY CESARE, MICROCHIP:
- Haced lo propio con el nivel 3 del modo historia.

JIGSAW:
- Pulíos el nivel 4 del modo historia.

■ CONSEGUIR NUEVOS TRAJES

El mes pasado os dimos algunos. Este mes completamos la lista.

JENNY CESARE (1):
Morid 30 veces como Jenny Cesare en el modo multijugador.

JENNY CESARE (2):
- Morid 90 veces como Jenny Cesare en el modo multijugador.

JENNY CESARE (3):
- En esta ocasión falleced 180 veces como Jenny Cesare en el modo multijugador.

JIGSAW (1):
- Lograd 25 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

JIGSAW (2):
- Acertad 50 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

JIGSAW (3):
- Haced 75 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

JIGSAW (4):
- Conseguid 100 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

JIGSAW (5):
- Acabad 75 veces con Punisher en el modo multijugador.

MICROCHIP (1):
- Lograd 75 muertes usando el Enforcer M8 en el modo multijugador.

MICROCHIP (2):
- Conseguid 150 muertes usando el Enforcer M8 en el modo multijugador.

MICROCHIP (3):
- Acumulad 225 muertes usando el Enforcer M8 en el modo multijugador.

SILVER SABLE (1):
- Lograd 75 muertes como Silver Sable en el modo multijugador.

SILVER SABLE (2):
- Es vuestro por 150 muertes como Silver Sable en el modo multijugador.

THE PUNISHER (1):
- Eliminad 15 veces a Barracuda en el modo multijugador.

THE PUNISHER (2):
- Matad a 25 Bushwacker en el modo multijugador.

THE PUNISHER (3):
- Acabad 35 veces con Finn Cooley en el modo multijugador.

THE PUNISHER (4):
- Dadle matarile 50 veces 50 Jigsaw en el modo multijugador.

■ CONSEGUIR TODAS LAS ARMAS

¿Queréis todas las armas? Pues hacednos caso y las tendréis.

AKS-49:
- Lograd 150 muertes usando el CMG en el modo multijugador.

ARM-5:
- Completad el nivel 3 del modo historia.

BUSHWACKER LMG:
- Conseguid 400 muertes como Bushwacker.

BUSHWACKER ML:
- Acumulad 400 muertes como Bushwacker.

BUSHWACKER SLUG:
- Sumad 400 muertes como Bushwacker.

CMG:
- Lograd 150 muertes usando el ARM-5 en el modo multijugador.

ARCO D2:
- Lograd 275 disparos en la cabeza en el modo multijugador.

DISRUPTOR ML76:
- Superad el nivel 4 del modo historia.

ENFORCER M8:
- Pasaos el nivel 2 del modo historia.

GL32:
- Conseguid 150 muertes con Finn Cooley en multijugador.

HSK PSU .45:
- Completad el nivel 1 del modo historia.

RHINO:
- Lograd 150 muertes usando el HSK PSU.45 en el modo multijugador.



EL TONTOTRUCO

Mirror's Edge



■ FAITH "A LA BARTOLA"

Hola, os quiero enseñar a hacer una ridiculez, y es hacer que Faith se tumbe. Tan solo es necesario saltar hacia delante y en el aire pulsar **R1**. Entonces Faith se tirará en plan comando y se tumbará.

Existe una manera de conseguir puntos de poder de manera eficaz y sencilla. Lo único malo es que se ganan de tres en tres y por lo tanto conseguir muchos puntos lleva su tiempo. Todo lo que tenéis que hacer es golpear a los peatones y dejarlos aturdidos en el suelo. Luego solo debéis reanimarles y por cada uno os darán tres puntitos.

Transformers 2

■ TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Con todos estos trucos no habrá ni un solo robot que se os resista. Usadlos todos y seréis los dueños.

MEGATRON DORADO (MODO MULTIPLAYER):
- ↓, ↑, →, →, ←, ↑.

OPTIMUS PRIME DORADO (MODO MULTIPLAYER):
- ↑, ↓, ←, ←, →, ↓.

JUGAR COMO STARSCREAM DE LA GENERACIÓN 1:
- ●, X, ●, R1, ▲, R1.

SIEMPRE EN MODO OVERDRIVE:
- L1, ●, L1, X, ■, R3.

ENERGÍA EXTRA:
- ▲, ■, ●, R3, X, ▲.

JUGAR COMO G1 COLORS IRONHIDE, SOLO EN MODO INDIVIDUAL:
- L1, R1, R1, X, ●, ▲.

INCREMENTA PRECISIÓN DEL ENEMIGO:
- ▲, ▲, ●, X, ■, L1.

INCREMENTA EL DAÑO DE LAS ARMAS EN FORMAS DE VEHÍCULOS:
- ▲, ●, R1, ■, R3, L3.

MODO INVENCIBLE:
- R3, X, ■, L3, ■, ■.

MODO BAJA GRAVEDAD:
- ■, ■, ▲, L3, ▲, L3.

ENEMIGO CON BAJA PRECISIÓN:
- ■, L3, R3, L3, R3, R1.

MUERTE INSTANTÁNEA EN PELEAS CUERPO A CUERPO:
- R3, X, L1, ●, R3, L1.

SIN TIEMPO DE ENFRIAMIENTO ESPECIAL:
- R3, ■, R3, R3, ■, X.

SIN SOBRECALENTAMIENTO DE ARMAS:
- L3, ■, X, L3, ▲, L3.

JUGAR COMO AUTOBOT PROTECTOBOT SCOUT MP EN MODO UN JUGADOR **(Solamente cuando se inicia la misión, no es un personaje seleccionable. No funciona en Deep 6):**
- R3, L1, L1, ▲, ■, X.

JUEGA COMO DECEPTICON SEEKER WARRIOR MP EN DECEPTICON EN UN JUGADOR **(Solamente cuando se inicia la misión, no es un personaje seleccionable):**
- ■, ▲, ■, L1, X, L1.

MODO MUERTE ESPECIAL **(Solo se puede acabar con los enemigos usando muerte especial):**
- ●, ●, R1, ●, X, L3.

DESBLOQUEAR TURBO:
- ●, L3, ■, R3, X, ▲.

INCREMENTA DAÑO DEL ENEMIGO:
- L1, ▲, X, ▲, R3, R3.

INCREMENTAR SALUD DEL ENEMIGO:
- ●, ■, L1, ●, R3, ▲.

INCREMENTAR EL DAÑO DE LAS ARMAS EN FORMAS ROBOT:
- ▲, ▲, R3, X, L1, ▲.

DESBLOQUEAR TODAS MISIONES DE EL CAIRO:
- R3, ▲, X, ▲, L3, L1.

DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y ZONAS DE DEEP 6:
■, R1, ▲, ●, X, L1.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE LA COSTA ESTE:
- R3, L3, R1, X, ●, ■.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE SHANGHAI:
- ▲, L3, R3, L1, ▲, X.

DESBLOQUEAR TODAS LAS ZONAS Y MISIONES DE LA COSTA OESTE:
- L1, R1, R3, ▲, R3, ●.

DESBLOQUEAR Y ACTIVAR TODAS LAS ACTUALIZACIONES:
- L1, ▲, L1, ●, ■, ■.

UFC 2009 Undisputed

■ NUEVOS LUCHADORES

Son fuertes, rápidos y astutos, pero están ocultos. Si queréis hacerles aparecer todo lo que necesitáis está en el siguiente truco:

SKYSCRAP PARA MODO EXHIBICIÓN:
- En la pantalla de título, introducid esta secuencia de botones: **↑, ↑, ↑, ↓, ←, →, ↑. Start.**

PUNKASS:
- Conseguid un patrocinador "Tapout" en el modo Carrera para desbloquearlo en el modo Exhibición en la clase Peso ligero.

MASK
- Superad 3 submisiones consecutivamente en el modo Carrera.

BROCK LESNAR
- Introducid el código BROCKCHAMP en el apartado de códigos.

XBOX 360

Battlestations Pacific



VEHÍCULOS DE LA CAMPAÑA JAPONESA
Todo el mundo sabe que los japoneses tienen mucho genio y que en la 2ª Guerra Mundial fueron unos duros enemigos. Si a esto le sumamos que podéis conseguir los vehículos que os venga en gana, está claro que aquí se va a liar una gorda.
AHIZUKI CLASS DESTROYER:
- Terminad la misión "Saving the Shoho".
BETTY WITH OHKA:
- Es necesaria una medalla de oro en la "Invasion de Hawaii".
H8K EMILY:
- Concluid la misión "Destruction of Z Force".
I-400 CARRIER SUBMARINE:
- Terminad con éxito "Hunt for the USA Hornet".
J7W SHINDEN:
- Concluid la batalla "Invading of Port Moresby".
SHIMAKAZI CLASS DESTROYER:
- Tenéis que llegar al final de "Solomons Skirmish".
TONE CLASS CRUISER:
- Esta vez vuestra misión es acabar "Battle of Java Sea".
TYPE B WITH KAITEN TORPEDOES:
- Debéis triunfar en "Attack on Sydney's Harbour"
YAMATO CLASS BATTLESHIP:
- Por último, tenéis que lograr la medalla de oro en la "Invasion de Midway".

Damnation

UBICACIONES DE LOS EMBLEMAS
La ubicación de los 20 emblemas es la que os indicamos a continuación. Venga, paciencia y a por ellos, que merece la pena.
ARROWTREE:
[1] – Está en la planta baja de los edificios, en la parte trasera de donde se lucha la primera serie de enemigos.
BOOMTOWN:
[2] – Buscadla en las minas, en el segundo piso de la casa después de subir la cadena.
[3] – Una vez fuera, en el edificio 1, cerca de la valla que está derribada, antes de la segunda secuencia de conducción.
[4] – La encontraréis en la parte posterior de la cúpula, antes de tomar las estructuras de la línea de cremallera que está en el techo, cerca de la cinta transportadora.
MESA DORADO:
[5] – Después de que os bajéis de la moto al final de la primera secuencia de conducción, en el interior del edificio que encontráis a la izquierda, antes de subir a la meseta con la artillería.
[6] – Después de la segunda secuencia de conducción, en la planta



baja del edificio alto que está a la izquierda.
[7] – Una vez en el interior, en la planta baja del edificio después de la escalera, al lado de la rueda hidráulica y el puente que veréis antes de la cuerda.
[8] – A la derecha de donde iniciáis la lucha torreta con Selena.
[9] – Cuando lleguéis fuera de nuevo, en el segundo piso del edificio de la derecha, en el interior de la caverna que hay después de la góndola.
CHASE CONVOY:
[10] – A mitad de la secuencia de conducción, después de caer el segmento del tótem en el puente situado detrás del tótem a la izquierda.
[11] – Una vez fuera, cerca de la parte trasera de la zona de la plaza con cuatro estanques. Después de la escalera de caracol y antes de la góndola.
[12] – Durante la lucha con Dayden, en el segundo piso del edificio que hay en el centro de esta zona.
TERRA VERTE:
[13] – Está a la izquierda de la estatua que encontráis antes de entrar en las puertas de la ciudad.
[14] – En el camino a la parte superior de la mansión del gobernador, en el interior del piso, donde empiezan las escaleras de metal.
[15] – Buscadla en el edificio de cristal que veréis frente a la construcción de Abastecimiento de Agua.
[16] – Una vez dentro del edificio de Abastecimiento de Agua, en la planta baja frente a la entrada a este edificio.
COMPLEJO DE LA ISP:
[17] – Al final de la secuencia de conducción, a la derecha del ascensor.
[18] – Después de caminar hasta la cinta transportadora, en el segundo piso del edificio a la izquierda después de la escalera.
[19] – Una vez dentro de la base de la torre de Prescott, detrás del ascensor.
[20] – Después de salir del ascensor en la lucha con Prescott, en el interior del pequeño edificio a la derecha.

Guitar Hero 5

TODOS LOS PERSONAJES
Para poder tocar con todos los maestros de la guitarra, prestad atención a las instrucciones que os decimos a continuación.
CARLOS SANTANA:
- Completad la canción "No One To Depend On (Live)" en cualquier dificultad y con cualquier instrumento.
JOHNNY CASH:
- Terminad la canción "Ring of Fire". Da igual la dificultad o el instrumento que uséis.
KURT COBAIN:
- Superad el tema "Smells Like Teen Spirit". Ya sabéis, con la dificultad que queráis y con el instrumento que más os apetezca.
MATT BELLAMY:
- Completad la canción "Plug in Baby" en cualquier dificultad y con cualquier instrumento.



SHIRLEY MANSON:
- Haced lo que os venimos contando, pero con el tema "I'm Only Happy When It Rains".

TODAS LAS VENTAJAS
Introducid las siguientes combinaciones de botones en el menú con vuestra guitarra:
SLIDE CONTINUO:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, AZUL, AMARILLO, AZUL.
AUTO KICK:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, AZUL, AZUL, AZUL, AZUL, ROJO.
INSTRUMENTOS DE VIENTO:
- ROJO, ROJO, AZUL, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO.
TODOS HAMMER-ONS Y PULL-OFFS:
- VERDE, VERDE, AZUL, VERDE, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE.



CONTENIDO GANADOR NÚMERO 1:
- VERDE, VERDE, ROJO, ROJO, AMARILLO, ROJO, AMARILLO, AZUL.
MODO ENFOQUE:
- AMARILLO, VERDE, ROJO, VERDE, AMARILLO, AZUL, VERDE, VERDE.
MODO PANTALLA LIMPIA (SIN HUD):
- VERDE, ROJO, VERDE, VERDE, AMARILLO, VERDE, VERDE, VERDE.
PERSONAJES INVISIBLES:
- VERDE, ROJO, AMARILLO, AMARILLO, AMARILLO, AZUL, AZUL, VERDE.
MODO ACTUACIÓN:
- AMARILLO, AMARILLO, AZUL, ROJO, AZUL, VERDE, ROJO, ROJO.
DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES:
- AZUL, AZUL, VERDE, VERDE, ROJO, VERDE, ROJO, AMARILLO.

Halo 3

ÚLTIMA MISIÓN DEL JUEGO
Si habéis llegado hasta aquí es que le habéis echado valor y horas al juego. Al comienzo de la misión apareceréis en el Halo y antes de nada tendréis que localizar la calavera Mítica y el último terminal. La primera está en la cueva, al final de un camino que está en la pared de la derecha. El segundo está en una plataforma de metal que se encuentra en un

TRUCOS DE LOS LECTORES



Left 4 Dead

Hola a todos os envío unos trucos para conseguir los logros del juego «Left4Dead».
HOMBRE VS TANK:
- En la campaña Último Vuelo, en el último capítulo, jugamos hasta que oigamos por radio que el deposito está a la mitad. En ese momento matamos a todos nuestros compañeros (para eso tienes que estar en experto) y en el menú de pausa cambiamos la dificultad a fácil. Os vendrá un tank y en ese momento sólo lo tenéis que acribillar a tiros
LA SALUD ES LO PRIMERO:
- En este logro tenéis que completar una campaña sin disparar a vuestros compañeros. Para eso nos ponemos en cualquier campaña y no cogemos ningún arma hasta que encontremos el rifle de caza. Disparad lo menos posible y el logro será vuestro.

Eugenio Díaz (email)



recoveco de la misma pared. Cuando tengáis ambas cosas regresad con el Inquisidor, que os estará esperando.
El siguiente paso es bajar a la nieve, donde comenzarán a aparecer Flood como si tuvieran una máquina de clonación. Será un ataque detrás de otro y no os quedará más remedio que plantaros junto al Inquisidor y ayudaros mutuamente. La única solución es tener paciencia y esperar a que pase la tormenta. Como consuelo, en la parte izquierda hay un lanzagranadas que os vendrá de perlas. Contra estos bichos es mejor usar armas de largo alcance (metralletas o rifles) y darles candela según se estén acercando. Mientras lo hacéis, tendréis que avanzar poco a poco hacia la derecha, y decimos lo de poco a poco porque cuanto más deprisa vayáis, más Flood aparecen. Al desplazaros en esa dirección comenzaréis a ascender hacia la cima de la montaña, donde estará Monitor para abriros la puerta. Entrad y al hacerlo el Monitor se rebelará contra vosotros. No os quedará más remedio que acabar con él, disparando Johnson le ataca con el Láser Spartan. Cogedlo vosotros ahora y después de tres disparos será historia. Ahora el centro está a punto de volar por los aires, así que lo mejor es salir, junto con el Inquisidor, como almas que lleva el diablo. Al salir, tendréis que escalar por la zona helada. Al hacerlo volverán a aparecer algunos Flood pero está vez serán poca cosa. A punto de acabar, tendréis que pilotar el Warthog mientras el Inquisidor dispara. Pasaréis por zonas de bloques que se caen y por una zona circular en la que el camino está marcado por una línea roja. Finalmente, atravesaréis unos pasillos en los que se está cayendo el techo. Seguid las indicaciones del HUD, llegad a la nave y a disfrutar del final de la historia.

Shadow Complex

■ IMÁGENES DE JUGADOR

Para haceros con ellas, no perdáis ripio de estos consejos. Son sencillos, así que hasta los menos experimentados podrían hacerlos.



IMAGEN DE UN ENEMIGO:
- Venced a la primera tarántula.

OTRA IMAGEN DE UN ENEMIGO:
- Conseguid el casco / 100% de la armadura.

■ CONSEGUIR ARMAS DORADAS

Tenéis que conseguir los 12 lingotes de oro para desbloquear una habitación secreta, cuya ubicación estaré indicada en vuestro mapa. En el interior de esa habitación encontraréis réplicas doradas de cada arma. Molan, así que no las dejéis pasar.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Resident Evil 5

Hola a todos, este truco consiste en saber como os pueden pasar todos los ítems de juego de una sola tacada... menos las armas y los tesoros, claro está.
Empiezo. El que quiera recibir los ítems, que cargue una partida en modo historia e invite a un amigo. Cuando se junten en la zona de descanso donde se pueden mover los ítem y las armas, el amigo tiene que pasar todo lo que tenga: sprays, plantas, munición, etc. Mientras, el anfitrion de la partida, conforme vaya recibiendo los objetos del compañero, los tiene que ir retirando y guardando. Cuando no haya más que pasar, el amigo se tiene que salir de la partida sin guardar y el anfitrión ha de empezar la partida. Tras esto es necesario esperar los 5 segundos de guardado automático y una vez termine el guardado, salir del juego. Cuando se empiece de nuevo otra partida, tendréis todos los items que os pasó vuestro compañero sin que él haya perdido nada. Un saludo.

Lucas Espinosa (email)

Wii

Another Code: R



OBJETOS DE LA AVENTURA

Como dijimos el mes pasado, vamos a completar la lista de objetos que se pueden encontrar en el juego:

ESTUCHE DE PÚAS DE GUITARRA:
- Está dentro del sumidero que está junto a la casa en construcción de la zona residencial. (Capítulo 4: El secreto del lago).

FICHA:
- Os la dan como premio al reciclar una lata en las máquinas de reciclaje (hay una tras pasar el portón y otra delante del restaurante de Bob). A cambio de la ficha podréis conseguir chicles en las máquinas que están dentro de la recepción y dentro del restaurante de Bob. (Capítulo 1: Recuerdo Repentino).



FICHA DE RECUERDO:
- Os la dan en la máquina de reciclaje, tras reciclar latas. (Capítulo 4: El secreto del lago).

FILTRO DE CHARLOTTE:
- Os lo da la señora Graham tras poner en funcionamiento el reloj del campanario. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

FILTRO DE CONTRASEÑA:
- En uno de los cajones de la mesa de Richard en su despacho de J.C. Valley, oculto bajo un montón de chocolatinas. (Capítulo 8: A mi querida hija).

FILTRO DE FLORES DE CEREZO:
- Va junto con el caleidoscopio cuando Ryan os lo regala. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

FOLLETO:
- Lo podéis coger en la recepción. Podréis ver el mapa de la zona donde os encontráis o el mapa completo de todo Lake Juliet. (Capítulo 1: Recuerdo Repentino).

GORRA DE LAKE JULIET:
- Se puede comprar en la recepción si está Tommy el recepcionista .

HAMBURGUESA DE SALMÓN Y ARROZ:
- Os la da Bob cuando le conocéis en el restaurante que tiene en la zona residencial. (Capítulo 4: El secreto del lago).

HIERBAS MACHACADAS:
- Es el resultado de combinar las "hierbas rojas" con el "mortero y almirez". (Capítulo 5: El campanario silente).

HIERBAS ROJAS:
- Se pueden arrancar de una planta que está dentro del invernadero de las señora Graham, después de que Matthew se ponga enfermo. Se consigue en el Capítulo 5: El campanario silente.

HOJA DE PAPEL:
- Está dentro de un cajón en el sótano de la casita vieja. Se consigue en el Capítulo 3: Quiero que sepas....

INFORME DE MICHAEL:
- Se encuentra dentro de la cajita de música. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

INSIGNIA DEL J.C. VALLEY:
- En el suelo de la primera planta del campanario. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

JARRA LLENA DE AGUA:
- Se puede llenar la jarra vacía de la cocina de Richard en cualquier lugar donde haya agua, aunque debéis de llenarla del agua cristalina que encontraréis en el río que pasa junto a la casa abandonada. (Capítulo 5: El campanario silente).

JARRA VACÍA:
- En la cocina de la casa de Richard. (Capítulo 5: El campanario silente).

KIT DE ANÁLISIS DEL PH DEL AGUA:
- En el cajón de la derecha de la mesa del



ordenador que está en la habitación de la casa de Richard. (Capítulo 4: El secreto del lago).

LATA VACÍA DE COOL POP:
- La primera lata vacía se consigue al beberse una lata y después encontraréis más sobre algunas mesas. (Capítulo 1: Recuerdo Repentino).

LATA VACÍA DE COOL POP NARANJA:
- Se consigue al beberte la lata de cool pop de naranja. (Capítulo 1: Recuerdo Repentino).

LLAVE DE LA FLOR:
- Os la da la señora Graham tras darle el sobre antiguo del álbum. (Capítulo 5: El campanario silente).

LLAVE DE LA LUNA Y LLAVE DE LA ESPADA:
- En la máquina del cobertizo de la señora Graham. (Capítulo 5: El campanario silente).

LLAVE DEL ALMACÉN:
- Dentro de una caja en la oficina de Crusoe Resort. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

LLAVES DEL CAMPANARIO:
- Es el resultado de conseguir la llave de la luna, la llave de la espada y la llave de la flor. (Capítulo 5: El campanario silente).

LLAVE DEL COBERTIZO:
- La da la señora Graham después de que Mattt se tome la medicina. (Capítulo 5: El campanario silente).

MALETÍN DE RYAN:
- Está junto a la tienda de campaña pequeña en la parcela de Richard. No la podréis coger hasta que Ryan se vaya de la parcela con Elizabeth. (Capítulo 2: La historia de Matthew).

MANDO A DISTANCIA:
- Sobre la mesa de la sala de reuniones de J.C. Valley. Lo cogeréis para intentar quitarle la batería, pero no os servirá. (Capítulo 7: Cruel engaño).

MANGUERA CON CINTA ADHESIVA:
- Es el resultado de combinar la "manguera vieja" con la "cinta adhesiva". (Capítulo 4: El secreto del lago).

MANGUERA VIEJA:
- Junto al edificio en construcción en la zona residencial. (Capítulo 4: El secreto del lago).

MAPA DEL TESORO:
- Os lo da Matt al hablar con él junto al gran árbol al lado del embarcadero. (Capítulo 3: Quiero que sepas...).

MARTILLO:
- Dentro de la caja de herramientas en el campanario. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

MEDICAMENTO:
- Se consigue al realizar la receta



que os dio la señora Graham. (Capítulo 5: El campanario silente).

MINIPORTÁTIL DE JUDD:
- Os lo da Richard tras devolverle la memoria en el dispositivo Another. (Capítulo Final: Más allá de la memoria).

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metroid Prime 2: Echoes

CONSEGUIR EL MODO DIFÍCIL

Aprovechando que acaba de salir la trilogía de «Metroid», vamos a recordar algunos trucos de esta magnífica entrega.
Para conseguir el modo difícil, acabad el juego de manera normal y al iniciar una partida nueva tendréis la opción de elegir el nivel de dificultad normal o difícil.

OBTENER TODAS LAS GALERÍAS

Existen seis galerías diferentes en las que se pueden ver gráficos y dibujos del juego (es necesario que tener activada al menos una de ellas para que esta opción aparezca en el Menú Principal).
La primera galería aparece al lograr el 40% de los escaneos del Banco de Datos.
- La segunda al alcanzar el 60% de los escaneos del Banco de Datos.
- La tercera al tener el 80% de los escaneos del Banco de Datos.
- La cuarta al conseguir el 100% de los escaneos del Banco de Datos.
- La quinta al acabar el juego de forma normal.
- La sexta al acabar el juego en nivel difícil.

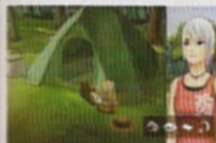
DIFERENTES FINALES DEL JUEGO

El final del juego siempre será más o menos igual. La única diferencia es que se pueden ver dos escenas extra dependiendo del porcentaje de objetos que hayáis encontrado. Si obtenéis el 75% o más veréis a Samus fuera del traje justo antes de montarse en su nave para salir del planeta Éter. Si lográis el 100% de los ítems veréis una especie de constelación en el espacio con la forma de Samus Oscura. Esto ocurrirá al final del todo, después de perder de vista la nave de Samus tras despegar de Éter.

Santiago Menéndez (email)



MOCHILA DE RICHARD:
- Junto a la tienda de campaña pequeña en la parcela de Richard. No la podréis coger hasta que Ryan se vaya de la parcela con Elizabeth. (Capítulo 2: La historia de Matthew).



MONEDA:
- Dentro de un cajón en el interior del cobertizo de la señora Graham. No tiene utilidad. (Capítulo 5: El campanario silente).

MORTERO Y ALMIREZ:
- Os la da la señora Graham después de que Matthew se ponga enfermo. (Capítulo 5: El campanario silente).

MUÑECO DE KELLY:
- Dentro de una taquilla del almacén de Crusoe Resort. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

MUÑECO DE UN NINJA:
- Dentro de una taquilla del almacén de Crusoe Resort. La primera vez encontráis el Muñeco de Kelly y si continuáis una partida acabada, encontraréis en su lugar el muñeco ninja. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

MUÑECOS J Y L:
- Se pueden comprar en la recepción si está Tommy el recepcionista .

NOTA DE MATTHEW:
- En la mesilla del dormitorio de Richard tras volver de la casa de Elizabeth. (Capítulo 5: El campanario silente).

NOTA DE MICHAEL:
- Os la da Greg Davis al salir del almacén de las oficinas de Crusoe Resort. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

OSITO DE PELUCHE:
- Delante del pozo junto a la casa abandonada. (Capítulo 2: La historia de Matthew).

PAÑUELO:
- Dentro de la caja que está delante de la mina. (Capítulo 3: Quiero que sepas)...

PARTITURA:
- Entre los restos de la mansión que ha ardido. (Capítulo 2: La historia de Matthew).

PATATAS FRITAS:
- Se pueden comprar en la recepción si está Tommy el recepcionista.

PESAS:
- Dentro de una cajita en el interior del cobertizo de la señora Graham. (Capítulo 5: El campanario silente).



PILA:
- Sobre la mesa donde Richard prepara la barbacoa en la parcela. Primero debéis intentar usar el reproductor de música blanco. Hay otras dos pilas en el cajón de arriba de la mesilla de la habitación de la casa de Richard. (Episodio 1: Recuerdo Repentino).

PLACA CON EL NOMBRE DE RICHARD:
- En J.C. Valley, tras la compuerta que estaba a medio cerrar. (Capítulo 7: Cruel engaño).

PRODUCTO DE LIMPIEZA:
- Dentro de un pequeño armario en la sala de reuniones de J.C. Valley. (Capítulo 7: Cruel engaño).

RASQUETA LIMPIACRISTALES:
- Apoyada en una de las paredes de la primera planta del campanario. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

RECETA MÉDICA:
- La da la señora Graham después de que Matthew (Capítulo 5: El campanario silente).

REPRODUCTOR DE MÚSICA BLANCO:
- Os lo da Richard al llegar a su parcela. (Episodio 1: Recuerdo Repentino).

REPRODUCTOR DE MÚSICA ROSA:
- Lo encontráis dentro de la casa abandonada. Solo podréis cogerlo si vais con Matthew. (Capítulo 3: Quiero que sepas...).

SALVAVIDAS:
- Se encuentra en la oficina del embarcadero. (Capítulo 2: La historia de Matthew).

SALVAVIDAS CON CUERDA:
- Es el resultado de combinar la "cuerda" con el "salvavidas". (Capítulo 2: La historia de Matthew).

SIERRA:
- La encuentra Matt dentro del recinto de Crusoe Resort. (Capítulo 6: Destapando la verdad).

F. F. CRYSTAL CHRONICLES: MY LIFE AS A DARKLORD

■ NUEVA PANTALLA DE TÍTULO

Si queréis desbloquear una nueva pantalla de título tenéis que conseguir los cinco Fragmentos Celestiales. No son excesivamente difíciles de obtener y los iréis encontrando a lo largo de la aventura. Cuando los reunáis todos e iniciéis de nuevo el juego después de terminar la historia, veréis que la pantalla de título, en la que aparece el menú para elegir las opciones, es algo diferente a la que aparecía por primera vez. ¡Venga, a por los fragmentos!



NINTENDO DS

Don King: El Boxeo



PARTES DEL TRAJE DORADO

¿Queréis conseguir varios elementos del traje dorado de Don King? Pues entonces tenéis que hacer lo que os indicamos a continuación:

BOTAS:
- Tenéis que acabar todos los clásicos en el modo boxeador del modo campaña.

GUANTES:
- Esta vez tenéis que finalizar todos los combates normales en el modo boxeador del modo campaña.

PANTALONES:
- Terminad todos los combates normales en el modo boxeador del modo campaña.

El Profesor Layton y la Caja de Pandora

DESBLOQUEAR LOS RETOS DE LAYTON

Los retos de Layton hay que desbloquearlos y suponen los puzles más difíciles del juego. Una vez los tengáis, los encontraréis en la sección de bonus.

PUZLES 139,140,141. CASA DE LOS MÚSICOS:
- Arreglad la cámara y sacad fotos en los lugares en los que aparezca el ícono de la cámara. Luego, buscad las 3 diferencias entre cada foto.



PUZLES 142,143,144. CASA DEL MAESTRO DEL TÉ:
- Lograd todos los ingredientes del té para encontrar las diferentes infusiones. Luego, cuando cualquier personaje tenga gotas de sudor encima, dadle el té que os pida.

PUZLES 145,146,147. CASA AMANTE DE LOS ANIMALES:
- Para lograrlos tenéis que conseguir que el hámster pierda peso. Os costará 30 pasos que el roedor pierda todo el peso que le sobra.

PUZLES 148, 149, 150. CADA SWEETHEART:
- Debéis completad el juego. ¿Fácil, no?

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Layton esconde unos cuantos secretos y si nos hacéis caso, descubriréis de qué se trata.

FICHAS DE PERSONAJE:
- Conseguid 2.500 picarats.

VOCES DE PERSONAJES:
- Lograd 4.000 picarats.

MÚSICA DEL JUEGO:
- Haceos con 3.500 picarats.

PELÍCULAS:
- Conseguid 4.500 picarats.

IMÁGENES:
- Reunid 3.000 picarats.

Harvest Moon: Sunshine Islands



DESBLOQUEAR MÁS MASCOTAS

Para lograr más mascotas, todo lo que tenéis que hacer es lo siguiente:

GATO:
- Gastad al menos 30.000 G en la tienda de Massel.

CERDO:
- Embarcad 100 champiñones después de alcanzar la isla Champiñón.

CONSEGUIR ANIMALES ESPECIALES

A ver, que quede claro, para nosotros los de Hobby todos los animales son especiales y tenemos en cuenta que hay que darles mucho cariño. Pero estos que os indicamos son especiales de verdad. Intentad descubrir por qué:

GALLINA ESPECIAL:
- Enviad un huevo de rango S.

VACA ESPECIAL:
- Enviad leche de rango S.

OVEJA ESPECIAL:
- Enviad lana de rango S.

Kingdom Hearts 358/2 Days

TODOS LOS PERSONAJES

Si jugar con Mickey, Goofy o Sora es vuestro objetivo en la vida, tranquilos. Gracias a nuestro equipo de profesionales del truco aquí tenéis lo que debéis hacer.

DONALD:
- Alcanzad el día 244 en el modo Historia.

GOOFY:
- Llegad al día 277 en el modo Historia.

RIKU:
- Superad el día 171 en el modo Historia.

SORA:
- Completad el juego y comprad el artículo "El alma de Sora" en la tienda moogle.

XION:
- Cumplid el día 96 en el modo Historia.

KING MICKEY:
- Completad el juego y comprad el artículo "El retorno del rey" en la tienda moogle.



DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO

Completad el juego por primera vez y tendréis acceso al modo Teatro, donde podréis contemplar con todo lujo de detalle todas las secuencias de video de la aventura.

Lost in Blue 3

CONSEGUIR MÁS PERSONAJES

Completad el juego para jugar con dos nuevos personajes: James y Kumiko.

Rhythm Paradise

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Unas cuantas ayudas para que no perdáis el "ritmo" de este título.

MINI-JUEGO TABLA DE AIRE:
- Completad las primeras seis remezclas.

DESAFÍOS PERFECTOS CONSTANTES:
- Conseguid una medalla en las cincuenta canciones para no volver a esperar nunca más entre los desafíos perfectos.

LECCIONES DE GUITARRA BÁSICAS:
- Completad el nivel Rockero (6-3) y conseguid al menos quince medallas.

LECCIONES DE GUITARRA TÉCNICA:
- Terminad el nivel Rockero 2 (10-3) y lograd un mínimo de treinta y cinco medallas.

TODAS LAS CANCIONES EN LA MÁQUINA DE DISCOS:
- Conseguid una calificación de "perfecto" en los cincuenta niveles del juego.

Transformers 2

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Para desbloquear los robots dorados, id al menú de trucos que está menú principal e introducid estas combinaciones de botones:

MEGATRON:
- ↓, ↑, →, →, ←, →.

OPTIMUS PRIME:
- ↑, ↓, ←, ←, →, ←.

I GENERACIÓN STARSCREAM

En el menú de trucos del menú principal introducid esta combinación de botones:
- B, A, B, →, Y, →.



TRUCOS A LA CARTA

GTA Chinatown Wars

Nacho Villuela (email)
¡Hey, qué pasa colegas! Me llamo Nacho y leo la Hobby desde hace un par de años, puntual todos los meses. Hasta ahora no he necesitado de vuestra sabiduría pero el caso es que ando metido con el «GTA» de DS y me he quedado atascado en la misión Rat Race. ¿Me podéis decir qué debo hacer para que el helicóptero no me destroce el coche? Gracias amigos.

Hola Nacho. Gracias por esa fidelidad que demuestras. Por eso mismo aquí te ofrecemos unos consejos que te irán bien para superar la misión. Como sabes, Kenny se unirá a ti para llevar los archivos sobre los traidores. En un principio tú dispararás, mientras que Kenny se pondrá al volante. No te apures por la munición, porque no se acaba, así que solo preocúpate de liquidar a todos los coches para que no monten barricadas que os corten el paso.

En la segunda parte tomas el papel de conductor y te pones al volante del coche. Como bien dices, el helicóptero es el mayor peligro, puesto que con un par de disparos te manda al otro barrio. El truco para salir con vida está en poner la atención en la retícula que aparece en el suelo, ya que te indica donde va a estrellarse el misil. Para aumentar las posibilidades de no recibir daño, conduce en zigzag. Si has sido lo suficientemente ágil, llegarás al final de la misión sano y salvo para contemplar cómo Hsin se retira y se desentiende del asunto que iba a resolver.

PSP

Dissidia Final Fantasy

LAS CONTRASEÑAS FANTASMA



Introducid estas claves en el menú de amigos para desbloquear fantasmas.

M8ATK2TCPAYA:
- Matoya.

CH4D9EN3A3TE3:
- Death Machine.

MR3ZNNGXU72P:
- Ming-Wu.

PASS3SU433KA:
-Behemoth.

H4NA53NJRE9:
- Ninja.

MAPE5REPE4T5:
- Ahriman.

6A3K2A538TS:
- Red Wing.

SF5AUS5WUJ39Y:
- Fusuya.

GU3RK3UG4AMP:
- Gilgamash.

6C6M6E6G6A6:
- Omega.

8TA9CQQTAC:
- Oltoross.



FGR3ET5KKJC:
- Siegfried.

PASS3CH3GC45:
- Yuffie.

P2KET4DTCW6:
- Cait Sith.

RJAGH5UE6NA7:
- Ragna.

SME4SA39SFAH:
- Seifer.

A3NASX6UXT7:
- Steiner.

VTS3RAPLVKE3:
- Vivi.

WRKA3KUMKRA:
- Wakka.

AK6ATR7ECD8N:
- Aaron.

469J3ELEVENWS:
- Shantotto.

LAXBU6GRA4U:
- Bash.

Fate Unlimited Codes

CONSEGUIR NUEVOS UNIFORMES

Para darle un toque fashion a la cosa.

GILGAMESH:
- Terminad el modo arcade con él después de desbloquear a Zero Lancer. También necesitáis vencer a Zero Lancer. Cuando lo hayáis hecho, desbloquearéis su ropa estilo "casual".

SABER LILY:
- Completad el modo arcade con Saber Alter.

SISTEMAS DE VOZ DE ILLYASVIEL

Completad el modo Arcade con un personaje aleatorio.



DESBLOQUEAR NUEVO MATERIAL

Para que no acabe la aventura de este juego anime.

SIRVIENTES ESQUELETOS DE CASTER:
- Completad el modo Arcade dos veces con Caster.

ILLYA:
- Terminad el modo arcade dos veces con Berserker.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

Por si queréis sacarle aún más partido al juego.

MODO SUPERVIVENCIA INFINITO:
- Superad el modo supervivencia una vez consiguiendo al menos dieciséis victorias.

MODO SUPERVIVENCIA:
- Terminad el modo Arcade con Bazzet, Dark Saber y Leysritt.

DIFICULTAD DEFINITIVA:
- Lograd 32 ó más victorias en el modo supervivencia infinito.

TENER A TODOS LOS PERSONAJES

¿Pensabais que no había más trucos? Pues tomad, tomad.



LEYSRITT:
-Completad el modo Arcade de cualquier personaje cuyo oponente final sea Berserker.

SABER ALTER:
- Con Leysritt desbloqueado, completad el modo Arcade de cualquier personaje cuyo oponente final sea Gilgamesh.

LEYSRITT (CAMINO ALTERNATIVO):
- Finalizad el modo Arcade en cinco ocasiones.

SABER ALTER (CAMINO ALTERNATIVO):
- "Pulíos" el modo Arcade en más quince ocasiones. Parece difícil, y realmente lo es.

ZERO LANCER:
- Teniendo a Leysritt y Saber Alter desbloqueados, utilizad cualquier personaje con el que hayáis completado el modo Arcade y lograd un KO al menos una vez. Zero Lancer aparecerá entonces en la sexta ronda. Derrotadlo para desbloquearlo y poder jugar con él.

G.I Joe: The Rise of Cobra



SCARLETT Y DUKE CLÁSICOS

En el menú principal de juego, introducid los siguientes códigos:

SCARLETT:
- →, ↑, ↓, ↓, ▲.

DUKE:
- ←, ↑, ■, ↑, →, ▲.

Resistance Retribution

DESBLOQUEAR ARMAS

Para evitar que los Quimera conquisten París, os decimos cómo haceros con todas las armas.

ARCO 1S-1K:
- Debéis tener todas la piezas Intel retribution.

GRANADAS DE PLASMA:
- Están hechas del mismo material que las teles, pero para conseguirlas tendréis que conseguir todas las piezas ocultas Intel maquis.

MAGNUM HE .44:
- Haceos con las 167 piezas de Intel para poder usarlas.

XR-004 ALLURE:
- Conseguid todas las piezas Intel Cloven Lore.

Rock Band Unplugged

GUITARRA BACKBONE

Superad la lista de "Rolling Stone Rock Immortals" para obtener la guitarra con logo de Backbone Entertainment. Hala, a tocar se ha dicho, chavales.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy VII Crisis Core

¡¡¡Hola!!! Deciros que me encanta vuestra revista y que os envío algunos trucos para «FF VII Crisis Core» de PSP, a ver si me gano la camiseta.
El primero es sobre como conseguir algunas de las invocaciones más difíciles:
- La invocación Chocobo se consigue en un cofre de la misión 8-4-1.
- Cath Sith se consigue en un cofre en la misión 8-4-3.
- A Moguri lo podéis conseguir en un cofre de la misión 8-4-4.
- Para Cactilio y Tomberry hay que desbloquear sus misiones primero. A Cactilio lo encontrareis en la misión 3-1-3 y a Tomberry en la 6-1-5 (os aparecerán en pantalla como si fueran los jefes finales de la misión). Una vez luchéis con ellos, acabad la misión y se desbloquearan sus misiones.
- Para conseguir la Tinaja Mágica tenéis que ir a la última misión de Tomberry con los ataques salto, piro+, gravedad y ciclón voraz .Os saldrá como combate aleatorio y os pedirá estos ataques en orden. Cuando se los hagáis será vuestro.
-Para conseguir 99 plumas de fénix tenéis que ir a la misión 9-6-6 (la jefa secreta final, Minerva) equipados con Guantes de bandido y la materia Robar. Cuando la robéis os dará 99 plumas de fénix. Si queréis conseguir Autolázaro y no habéis llegado a esta misión, si habláis con la mujer que está a la derecha en la entrada del edificio Shinra os preguntará si queréis una bebida; decidle que sí y os curará totalmente y os dará Autolázaro. Esto se puede hacer infinitas veces.
Por ultimo, os diré como conseguir los mejores objetos de equipo del juego:
- La Armadura de Genji establece el límite de vitalidad en 99.999 y da Vigor y Revitalia automáticos. Se consigue cuando tengáis todas las invocaciones del OMD al 100%.
- Los Guantes de Genji establecen el límite de daño en 99.999 y hacen críticos todos los golpes. Id a la misión 9-6-4 y los encontraréis en un cofre.
- El Casco de Genji hace que no se consuman ni PH ni PM y os da Libra Automática. Se vende en la tienda secreta (misión 9-5-4) por 1.000.000 de guiles.
- Indomable reduce a la mitad el daño recibido por ataques elementales y os sube 100 puntos cada parámetro. Se consigue en un cofre en la misión 9-5-6.

Daniel Roger Zapata (email)

PLAYSTATION 2

Final Fantasy XII



TENER LAS 30 FIGURAS

Si accedéis a las Notas del Clan, veréis que hay una sección llamada "Guarida de los piratas" en la que aparecen unas figuritas cuando conseguimos ciertos requisitos. Estas son las 30 figuras con sus requisitos correspondientes:

VAAN:
- Robar más de 50 veces.

ASHE:
- Conseguir un nivel medio del grupo superior a 50.

PENELO:
- Conseguir más de 100.000 guiles.

BALTHIER:
- Usar el comando Atacar más de 300 veces.

FRAN:
- Usar hechizos más de 300 veces.

BASCH:
- Derrotar a 500 enemigos o más.

VAYNE:
- Usar técnicas más de 100 veces.

REKS:
- Recibir 500.000 puntos Centurio o más.

RASLER:
- Lograr que un personaje aprenda todas las licencias.

VOSSLER:
- Conseguir todas las técnicas (no hace falta tener las licencias).

GABRANTH:
- Activar todos los ataques supremos durante una sublimación.

BA´GAMNAN:
- Completar el Registro de enemigos.

MONTBLANC:
- Completar una cadena de batallas de 50 enemigos.

FONA:
- Gastar más de 1.000.000 de guiles.

MIGELO:
- Vender más de 1.000 botines.

VIEJO DALAN:
- Completar todos los mapas (excepto Bahamut).

CHOCOBO:
- Dar más de 50.000 pasos.

MÍMICO:
- Comprar el vaso repugnante en la sección Gangas.

CRISTAL:
- Obtener todos los hechizos (no hace falta tener las licencias).

DESGUEIS, FAFNIR, TRICKSTER, FIFÍ, GILGAMESH, REY BÉGIMO, DRAGÓN DEL AVERNO Y YIAZMAT:
- Vencer a las escorias con sus nombres.

-ARTEMA Y ZODIARK:
- Derrotar a los dos esper respectivamente.

-BELIAS:
- Derrotar a todos los Esper.

TRUCOS DE LOS LECTORES



GTA: San Andreas

Hola hobbyconsoleros, os escribo por primera vez y espero conseguir esa camiseta tan "cool". Ya sé que enviaron trucos hace poco de «GTA San Andreas» para PS2, pero como es todavia un juegazo, ahí van más trucos para vuesta revistaza.

LIBERTY CITY:
Para llegar a Liberty City, cuando en la primera ciudad estéis en el gimnasio, coged con los trucos el jetpack y subid detrás de los sacos de boxeo a una zona negra. Más tarde poned una marca en el estadio y dirigíos hacia allí. Encontraréis una especie de faro marítimo y muchos policías disparando hacia vosotros. Entrad por la puerta del faro y llegaréis a Liberty City. Cuando estéis allí, divertíos.

ESPERANZA DE VIDA:
Cuando ya os hayáis pasado el juego, coged un vehículo aéreo y subid hasta lo más alto del cielo, hasta que no podáis más y, sin necesidad de paracaídas, lanzaos al vacío. No se os ocurra abrir el paracaídas o el truco no funcionará. Cuando os hayáis estrellado contra el suelo, todavía os quedará una esperanza de vida de un milímetro de barrita de salud. Ahora disfrutad de lo que os queda a tope.

LA OBESIDAD MATA:
Este es el truco, o como lo queráis llamar, por excelencia de todo el juego. Para hacerlo engordad hasta más no poder, hasta la gordura absoluta. Más tarde, empezad a esprintar un rato y mientras lo hagáis os dará un infarto y en el momento palmaréis. Esto os servirá para reíros un buen rato. Bueno, ahora os dejo reír con estos trucos, que para este juegazo nunca es tarde aunque sea de PS2.

Alejandro Quidiello. (Gijón)

Guitar Hero: Metallica



CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Introducid estas combinaciones de botones en el menú de trucos, que está dentro de Configuración.

GEMAS DE COLORES:
- Az, R, R, V, R, V, R, A.

LLAMAS DE COLORES:
- V, R, V, A, R, R, A, Az.

MODO PERFORMANCE:
- A, A, Az, R, Az, V, R.

INSTRUMENTOS DE AIRE:
- R, R, Az, A, V, V, V, A.

MODO HIPERVELOCIDAD:
- V, Az, R, A, A, R, V, V.

DRUM FULL INFINITO:
- R, R, R, Az, Az, V, V, A.

PERSONAJES INVISIBLES:
- V, R, A, A, A, Az, Az, V.

VOCAL FIREBALL:
- R, V, V, A, Az, V, A, V.

LÍNEA EXTRA DE 6 TONOS:
- V, R, A, Az, R, A, Az, V.

TODO EL VESTUARIO DE METALLICA:
- V, R, A, Az, Az, A, R, V.

AUTO KICK:
- A, V, R, Az, Az, Az, Az, R.

TODOS LOS PERSONAJES

Haced lo que se indica a continuación para conseguirlos todos.

JAMES HETFIELD:
- Lograd 100 estrellas como vocalista.

JAMES HETFIELD CLÁSICO:
- Conseguid 150 estrellas.

JAMES HETFIELD ZOMBIE:
- En esta ocasión son 200 estrellas.

ROBERT TRUJILLO:
- Lograd 100 estrellas como vocalista.

ROBERT TRUJILLO CLÁSICO:
- Haced lo propio con 150 estrellas.

ROBERT TRUJILLO ZOMBIE:
- Seguimos con las estrellas. Ahora son 200.

KIRK HAMMETT:
- Haceos con 100 estrellas como guitarrista.

KIRK HAMMETT CLÁSICO:
- Conseguid 150 estrellas como guitarrista.

MARCUS FRETSHREDER:
- Con tan sólo 55 estrellas como guitarrista será vuestro.

SHIRLEY CROWLEY:
- Lograd 55 estrellas como bajista.

MATTY CANNZ:
- A por las 55 como batería.

NBA 2K9

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Entrad en la sección de códigos e introducid las siguientes claves para conseguir las ventajas correspondientes.

2KSPORTS:
- Equipo especial de 2K Sports.

LLMOHFFAAE:
- Equipo de super-estrellas. Invencible.

VCTEAM:
- Equipo formado por conceptos visuales.

Persona 4



OBTENER ARMAS DEFINITIVAS

Tendremos la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que juguemos al juego (tras haberlo completado por primera vez). La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encontráis cofres que contengan la muerte, tendréis la posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abráis, deberéis luchar contra ella, y si la derrotáis esta arrojará armas para los personajes.

CONSEGUIR ARMAS OCULTAS

Si regresáis a las mazmorras que hayáis completado encontraréis en estas armas secretas para los personajes.

ARMA PARA EL PERSONAJE PRINCIPAL:
- Derrotad al jefe extra en la misión Void.

ARMA PARA YOUSUKE:
- En la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.

ARMA PARA YUKIKO:
- Derrotad al jefe extra del Castillo de Yukiko para conseguir un arma con la que no se os resistirá nadie.

ARMA PARA KANJI:
- En este caso será el jefe extra de la Sauna el que tenga que recibir para el pelo si queréis el arma para Kanji.

ARMA PARA KUMA:
- ¿A quién tenéis que derrotar? Pues al jefe extra de la Casa de la Ópera.

ARMA PARA NAOTO:
- Ahora a por el jefe extra del Laboratorio secreto. Lo costará soltar el arma porque nos han dicho que es un egoistón, pero si insistís os la dará.

Up

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Entrad en Bonus desde el menú principal. Después, dentro de la sección de Trucos, introducid estos códigos para conseguir conseguir nuevos extras y ventajas:

AVIATORGOGGLES:
- Gafas de aviador para Carl.

BUTTERFLY:
- Las mariposas van hacia Rusell.

CARLHEAVYWEIGHT:
- Si Carl salta desde el Balancín, Rusell se elevará.

BALLOONPARTY:
- Aparecerán globos de colores con los saltos de Carl, con lo cascarrabias que parece.



TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Menudo éxito de la PS3 Slim en Japón! Esta que veis es la que compré yo. Les dije a estas mozas que me hicieran una foto con ella, pero salió movida... así que he puesto esta. ¿Qué os parece?

En busca de un Guitar Hero

@Buenas, Yen. Esta es la primera vez que os escribo, y me haría mucha ilusión que publicaseis mi carta. Quería haceros unas preguntas pero antes de nada, felicitaros por vuestra fabulosa revista, y destacar que me gusta especialmente vuestra forma de "juzgar" los juegos claramente, ya que no son precisamente baratos... He aquí mis cuestiones:

Pensaba comprarme algún «Guitar Hero», pero como últimamente hay muchos al mercado, no se por cuál decantarme. ¿Cuál me aconsejas?

Pues desde el 11 de septiembre ya tienes «Guitar Hero 5» a la venta, si quieres empezar con lo último, aunque por un precio más asequible dispones de anteriores entregas que también son sensacionales, como «World Tour». Por calidad-precio es muy recomendable.



SPLINTER CELL CONVICTION que saldrá en excluiva par Xbox 360, se ha retrasado hasta los primeros meses de 2010. Ubisoft quiere pulir aún más la calidad de este juego, que parece estará más enfocado a la acción que al sigilo.

¿Habrá «Splinter Cell Conviction» para PS3?

No, es en exclusiva para 360.

En el «God of War III», ¿Conservará Kratos las armas de los juegos anteriores?

Sí, aunque tendrá armas nuevas, mantendrá las espadas, el arco y la cabeza de medusa.

¿Se sabe algo de un «GTA 5»?

De momento, no, pero no dudes que habrá una nueva entrega antes o después.

Montclar Ecologia

Un gran fan de Naruto

@Hola Yen, ante todo decir que es la primera vez que escribo a la revista, me encanta.

Quería preguntarte si sabes algo de los próximos juegos de Naruto para Xbox 360, me han dejado con la boca abierta tanto «Rise of a Ninja», como «Broken Bond», y ya estoy impaciente por saber algo sobre cómo será el debut de «Shippuden» como juego de rol.

De momento no hay ningún Naruto previsto a corto plazo para Xbox 360, y es posible que incluso salga alguna entrega antes de empezar con «Shippuden» (es decir, con Naruto más crecidito, para los que no sepáis de que va la cosa). Aunque ya tienes a la venta el «Shippuden» de PSP.

Miguel Aragonés

Las mejores aventuras

@¡¡¡Hola, Yen!!! Me llamo David, y sigo la revista desde hace bastante tiempo. Ya me cansaba de leer dudas de la gente y que ninguna tuviera que ver con las mías, así que por eso me he decidido a escribirte. ¡Muchas gracias por contestarlas!

He leído que «Assassin's Creed



NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS AKATSUKI RISING acaba de estrenarse en PSP, y supone el estreno de la vertiente Shippuden (con Naruto más mayor) en la portátil. Cuenta con 18 personajes y libertad de movimientos total.

¿La pregunta del mes?

¿Qué instrumentos son compatibles con qué juegos?

Después de «Guitar Hero 5» y «The Beatles Rock Band». ¿Me podrías explicar qué guitarras y baterías son compatibles con cada juego?

Es muy sencillo, a partir de «Guitar Hero World Tour» y «Rock Band 2» todos los instrumentos son compatibles con todos los juegos (pero recuerda que la batería de «Rock Band» tiene un plato menos, así que no es recomendable para jugar a «Guitar Hero»). Los instrumentos de «Beatles Rock Band» y «Band Hero», que son los más modernos que han aparecido, son, por supuesto compatibles entre sí. En cuanto a los juegos más antiguos, el primer «Rock Band» sólo funcionará con sus propios periféricos, mientras que «Guitar Hero III» sí soportaba los de la competencia. Si preguntas por los micrófonos, podemos usar cualquier modelo, incluso los de «Lips» en Xbox 360.

Sanky (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

2» saldrá el 17 de noviembre, sin embargo, en la sección de vuestra revista de futuros lanzamientos, no aparece por ningún lado... ¿Significa eso que este juego se ha retrasado?

No, la fecha exacta es el 19 de noviembre, y no aparecía en la lista de lanzamientos porque al momento del cierre del número anterior no teníamos la fecha concreta.

¿Se sabe algo de la segunda parte de «Mirror's Edge»? ¡Porque al terminar la primera, me quede con ganas de mas!

De momento no hay nada. No está muy claro que vaya a haber una segunda parte, porque la primera no tuvo el éxito esperado. Veremos.

¿«Batman Arkham Asylum» tendrá modo multijugador? ¿Estará Harley Quinn como personaje jugable?

Por desgracia, este gran juego no tiene modo multijugador. Y en cuanto a personajes jugables, espera a ver que nos deparan las descargas cuando lleguen.

Y esta última es para que me aconsejes: si tuvieras que elegir entre «Tekken 6», «Assassin's Creed 2», «Uncharted 2» y «Batman Arkham Asylum»... ¿Con cuál te quedarías?

Me lo pones muy difícil, y aunque «Assassin's» y «Uncharted» aún no han salido, es posible que superen la calidad de «Batman» dentro de las aventuras. «Tekken 6» es otro género muy distinto, pero dentro de la lucha va a ser lo máximo, seguro.

David Núñez Cueto

« HABRÁ QUE ESPERAR A LOS CONTENIDOS DESCARGABLES DE BATMAN PARA VER SI PODEMOS CONTROLAR A MÁS PERSONAJES EN EL JUEGO »

Dudas sobre PlayStation 3

@ Buenas Yen, hace tiempo que sigo vuestra revista y esta es la primera vez que os escribo, así que espero que no tardes mucho en contestarme. Ahí van las preguntas:

Tengo la Play 2 y hace tiempo que quiero hacerme con la Play 3 pero solo puedo tener una consola y me da pena deshacerme de algunos juegos de mi veterana amiga. ¿Hay alguna posibilidad de que Sony vuelva a incluir la retrocompatibilidad en PS3 a través de una actualización de software?

Ya lo has visto en la entrevista con el presidente de Sony España. No se descarta definitivamente, pero ahora mismo no está en los planes de Sony.

Hace poco que me he pasado «Shadow of the Colossus» y me encantó. ¿Hay fecha de lanzamiento aproximada para «The Last Guardian», el siguiente juego de Team Ico?

No hay ninguna fecha oficial, quizá en el Tokyo Game Show se diga algo, pero no lo esperes hasta bien avanzado el año 2010, por lo menos.

Por último, en caso de compraría, pretendía adquirir la PS3 Slim recientemente presentada en la Gamescom, pero al ver que tiene el mismo precio que su hermana mayor (a pesar de ser más compacta y de tener más HDD) me hace sospechar. ¿Debo esperar unos meses "de rodaje" o podemos confiar en que el nuevo modelo no tenga ningún defecto o fallo técnico?

Tranquilo, hombre, no tienes por qué temer nada, seguro que puedes confiar en esta consola.

Pablo Arias (Madrid)



THE LAST GUARDIAN el próximo juego de Team Ico, es uno de los lanzamientos más esperados para PS3 en 2010. Tras el E3 tan solo se ha revelado que la criatura que acompañará al protagonista (en la imagen) se llama Trico.

Conversiones para PS3

@ ¿Qué hay, Yen? No es la primera vez que escribo, espero que esta vez me contestes.



Quiere zombis en Resident

David Porrás
Chipiona (Cádiz)



Hola me llamo David y soy lector de esta revista desde 2006 y quiero opinar sobre la falta de ideas de los desarrolladores de juegos. En el año 2000 salió «Dino Crisis 2» para la PSX (que para mi es el mejor juego de la historia). Su argumento inquietante, la sensación que en algún momento iba a parecer algo, todo. Total, al cabo de algún tiempo me compre el «Resident Evil 4» porque era una de mis mejores sagas. Al principio yo ya sabia que en este juego no había zombis, me lo pasé y me hice esta pregunta, ¿A lo mejor en «Resident Evil 5» saldrán zombis?. Espere más de cuatro años, cuando me lo compre era el hombre más contento del mundo, pero cuando jugué me lleve una superdecepción. ¿Y los Zombis, habían quitado la cosa por la que millones de personas se habían enamorado de las saga? Es como si en «Metal Gear» mataran a Snake, tal fue mi decepción que cuando me lo pasé lo vendí. Hay otras sagas conocidas como «Silent Hill», «Alone in the Dark», e incluso «Dino Crisis» que se han ido a la porra por la incompetencia de las desarrolladoras de juegos. Yo propongo que una compañía haga en su página web sugerencias para hacer un juego de calidad. Como se hacían antes.

Yen: Entiende que Capcom haya querido ofrecer algo nuevo a sus fans, pero como ya hemos dicho, la próxima entrega volverá a los orígenes de la saga.



Dissidia da la nota

Xellos Arius Galano

Hola a todos. Tras comprarme la Hobby 216, leo en vuestro veredicto del «Dissidia» que se ha puntuado con un 88 al sonido. Esta puntuación me parece bajísima. Un juego que contiene grandes canciones de los «Final Fantasy» no es para que tenga esa puntuación tan baja, siendo los «Final Fantasy» siempre juegos con las mejores OST de su genero, por no decir entre casi todas las sagas. Está bien que no están grandes temas como los temas de Beatrix de «FFIX» como "Loss of me" y "Mystery Sword", o temas como "Ruins of Zanarkand" del «FFX» o el tema de Rabanasta del «FFXII», pero eso no es motivo para que la musica de este juego no alcance los 90 puntos, es más, debería superarlos. Y sobre diversión, creo que da mas diversión que un simple 82, sería mínimo un 85. Por cierto, ¿no hacéis media entre gráficos, sonido, duración y diversión? Lo digo para saber como hacéis la puntuación final. La cual debería ser mínimo un 90. Gracias por leer esta carta, y quisiera deciros que hacéis un estupendo trabajo en la revista. Pero esta puntuación me pareció demasiado baja para lo que en verdad es el juego. Saludos.

Yen: Una vez más, respetamos vuestra opinión. No tiene una nota más alta en sonido porque las voces son en inglés y los efectos son algo repetitivos. En cuanto a las puntuaciones, como explicamos en la portada de novedades, no es una media aritmética, pues lo que más cuenta es la diversión.

« LAS TARJETAS PREPAGO PARA PS3 LLEGARÁN A ESPAÑA EL PRÓXIMO MES DE OCTUBRE. HABRÁ DOS MODELOS, 20 Y 50 EUROS »

Tengo una PS2, una PS3 y una DS. Aquí mis dudas:

¿Hay ya fecha para la esperadísima retrocompatibilidad y para las tarjetas prepago?

Como has visto, la retrocompatibilidad está difícil. Y en cuanto a las tarjetas de prepago, hay mejores noticias, saldrán en nuestro pais el próximo 1 de octubre. Estarán disponibles en dos cantidades, 20 y 50 euros.

¿Para cuando un «Dissidia» o títulos de PSP para PS3?

Ese "camino" no está contemplado por Sony. Solo hay un precedente, que es «Locoroco», pero las conversiones se hacen de PS3 a PSP o como mucho de PSP a PS2.

¿Qué sabéis de «Naruto Ultimate Ninja Storm 2» o algún juego de Naruto para PS3? ¿Y de verdad será el «NUN6» exclusivo para PSP? ¡Estoy harto de tanto titulo bueno para PSP!

No se sabe nada de algún Naruto para PS3. Sobre «Naruto Ultimate Ninja 6», aunque por ahora, su nombre oficial es «Naruto Narutimate Accel 3» (es el nombre en Japón, aquí seguramente se cambiará) llegará a finales de año y sí, es exclusivo de PSP. Casi seguro que no será convertido, los Naruto de PSP siempre son exclusivos. Ya sé que no entendéis por qué no salen en PS2 o PS3, pero en Japón PSP goza de muy buena salud. Así pues, probablemente «Ultimate Ninja 5» sea el último Naruto de PS2.

Markel Lezana. (Guipuzcoa)

Sistema de pago en FF XIV

@ ¡Hola, hobbyconsoleros! Lo primero, enhorabuena por la revista. Habéis conseguido que lleve mas de un año gastándome parte de mi propina en vosotros, je, je. Vamos con unas dudas y gracias de antemano.

Me estoy pasando «Call of Juarez Bound in Blood» y me parece muy bueno, pero su "continuación", el primer «Call of Juarez» solo fue lanzado en PC y en Xbox. ¿Hay alguna posibilidad de que lo saquen para PS3 a estas alturas?

No creo que lo saquen, "a estas alturas" como dices tú...

¿Existe el riesgo de que en juegos como «Final Fantasy XIV» o «The Agency» se exija una cuota mensual? De momento eso no se ha visto en PS3, así que esperemos que no.

No es que haya riesgo, es que va a ser así. Será suscripciones por 30 días, como en «FF XI».

¿Sabéis algo o sospecháis algo sobre un nuevo «Star Wars» para PS3? Aparte del «Battlefront 3» paralizado...

El juego basado en la serie Las guerras Clon, y la reedición de «The Force Unleashed», con algunas novedades.

¿Qué hay de «Dino Crisis 4»?

Nada. Lo único es el «Dino Crisis» de PlayStation Network.

Marcos Fernández (Kooper) León

Interesado en las secuelas

@ Saludos, Yen. Me llamo Víctor, tengo casi 25 años y os sigo desde hace la friolera de 11, ¡Se puede decir que he crecido con vosotros! He sido feliz usuario de MD, GB, N64, PS2, GC y mis consolas actuales son PS3, PSP y NDS. Estas son mis dudas. Gracias por adelantado:

He leído por Internet que antes del lanzamiento de la siguiente generación con PS4 y Xbox 720 habrá modelos intermedios, que no serán simples modelos Slim sino máquinas ligeramente superiores a nivel técnico, cuya mayor novedad será el reconocimiento de movimientos. ¿Es cierto?

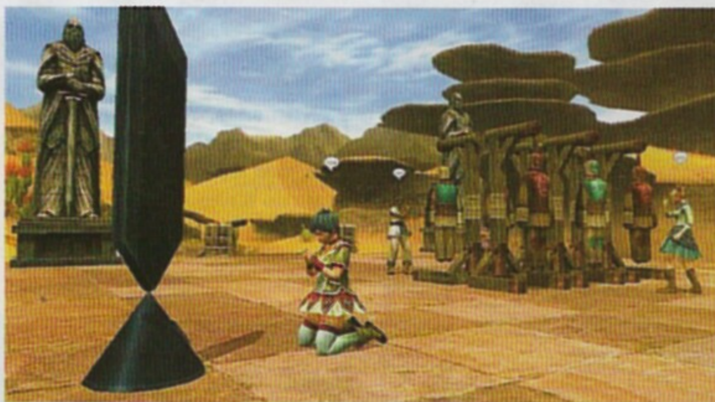


FINAL FANTASY XIV ONLINE exigirá un servicio de suscripción de pago mensual, parecido al que se vio en «FF XI». El juego saldrá a lo largo de 2010 en principio para PlayStation 3 y PC, aunque no se descarta la versión de 360.

Yo también he leído ese rumor, pero no tiene mucho fundamento. Ambas compañías tienen confianza en la duración de sus consolas, y los avances vendrán a través de software, como las dos propuestas que se anunciaron en el E3, Project Natal en 360 y el Emotional Controller en PlayStation 3.

¿Responderá Microsoft a Sony lanzando un modelo Slim de Xbox 360? ¿Tendría mejoras, como por ejemplo más gigas de disco duro? ¿Y qué sabes del precio?

De momento, el único movimiento de Microsoft ha sido bajar el precio del modelo Elite y eliminar el intermedio. No hay previsto un nuevo modelo a corto plazo.



WHITE KNIGHT CHRONICLES, el espectacular juego de rol para PS3, sigue cosechando un gran éxito en Japón, donde acaba de lanzarse el segundo contenido descargable. Todavía no hay fecha para su lanzamiento en Europa.

« MICROSOFT DA A VECES UN VALOR REAL A LOS LOGROS EN XBOX 360 PUDIÉNDOLOS CAMBIAR PUNTUALMENTE POR MICROSOFT POINTS »

¿Es posible que en el futuro los trofeos de PS3 y los logros de 360, sirvan para algo más que para fardar? Me refiero a descuentos en las descargas por alcanzar un nivel elevado o tener muchos platinos, etc.

Microsoft realiza puntualmente acciones de este tipo, cambiando logros por Microsoft Points. Pero sí, podría ser una buena idea que se normalizara y que Sony hiciera algo similar.

En cuanto al futuro del rol en PS3, ¿me podrías decir que pasará con las siguientes sagas?: «Legend of Dragoon», «Arc», «Rogue Galaxy», «Wild Arms», «Suikoden» y «Kingdom Hearts». ¿Cuándo sale «White Knight Chronicles«? ¡Se está haciendo de rogar!

El único que va a salir seguro es «White Knight Chronicles», pero todavía le queda bastante. Ponle bien avanzado el 2010 al menos. Del resto nada de nada, salvo que «Kingdom Hearts» para PS3 saldrá... algún día.

¿Hay en previsión continuaciones de «Lair», «Heavenly Sword», «Folklore» y «Genji»?

No tiene pinta de que vaya haberlas. De «Heavenly Sword 2» salió un rumor de que se canceló su desarrollo hace un año.

¿Es seguro el lanzamiento de las terceras partes de «Resistance», «Motorstorm» y «Killzone» para PS3?

Seguro, seguro, no, pero dado el éxito y la popularidad de estas franquicias (y que se han convertido en señas de identidad de PS3, es más que probable.

Por último, me gustaría saber cúal es el futuro, si lo tienen, de «Zone of the Enders», «Onimusha» y «Dino Crisis». No puedo creer que no se siga explotando licencias tan jugosas, especialmente tratándose de Capcom para las 2 últimas.



DINO CRISIS el primer juego de la mítica saga de Capcom, que salió para PSOne, estará disponible próximamente en PS Network. Será la única novedad sobre esta saga, porque Capcom no tiene previstas nuevas entregas.

De las tres, la única que veo con alguna posibilidad es «Onimusha», pero muy, muy pocas, la verdad. Capcom anda ahora con otras cosas.

Víctor Manuel Sánchez Vera, Madrid.

Juegos 3D para PlayStation 3

@Hola! ¿Qué tal te encuentras, Yen? Me llamo Isaac. Antes de nada, quisiera felicitaros por la revista, que me tiene enganchado todos los meses desde hace ya unos pocos años. Tengo una PS2, PSP y PS3, y me gustaría saber lo siguiente:

Todavía no ha salido ningún «Crash Bandicoot» para PS3.

vuestra OPINIÓN

El futuro de los juegos

David León (Málaga)



Hola a todos los lectores de la mejor revista de videojuegos en Europa (y quizás en el mundo). Hoy en día para poder aprovechar un juego en sus máximas capacidades tienes que gastar dinero de un modo u otro, ya no vale solo con pagar esos 60/70 € que cuesta el juego en sí, sino las opciones extra. He visto en una web que SOE (Sony Online Entertainment) ha traducido «Free Realms», un MMO que se juega/ejecuta desde el explorador. Me pareció un juego muy "chulo" pero todo cambió cuando me di cuenta de que:
1º: para ser miembro y acceder a nuevas profesiones y mini juegos tienes que pagar 5 € al mes.
2º: si quieres nuevas cartas, hacerte nuevos personajes, comprarte nuevos equipos/pociones/armaduras también debes gastar dinero... Vamos, un negocio bien montado... Muchas compañías están al tanto de los beneficios de los MMORPG´s dándose cuenta de que ganan más dinero si tienen a miles de jugadores pagándoles mensualmente y no solo de una vez y ya está. Señores, ¿qué pasará en unos años? ¿Se acabarán los juegos "offline"? De momento, lo tienen claro: Juego nuevo = extras para sacar más beneficios.

Yen: Los videojuegos también son un negocio, pero tú también puedes disfrutar de ellos sin acceder a todos los extras.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



JUEGOS EN 3D. Esta es la imagen que se ve en pantalla, sin la utilización de las gafas especiales, de un juego en tres dimensiones a través de PS3. En este caso, «Wipeout HD» fue procesado por este nuevo modelo de televisor.

¿Sabes si saldrá alguno?

No hay noticias de que vaya a salir ninguno. La saga está estancada, aunque puedes bajar los antiguos en PS Network.

¿Cuando sale el nuevo «Ratchet and Clank» para mi PS3?

«Ratchet and Clank Atrapados en el Tiempo» Tiene su salida prevista para este otoño, osea que lo veremos por aquí en octubre o noviembre.

Hace mucho que no se sabe nada sobre «Kingdom Hearts 3», ¿Qué noticias hay?

Su productor, Tetsuya Nomura, dijo hace poco al respecto que actualmente se encuentra demasiado ocupado con «Final Fantasy Versus XIII», por lo que no hay nada de nada. También comentó que puede que sea una historia muy diferente.

Me he pasado ya el estupendo «Prototype» y la verdad es que me he quedado con ganas de más. ¿Saldrá una segunda parte en el futuro?

No se ha dicho nada, pero el juego ha tenido bastante éxito, así que yo no descartaría ver a Alex de nuevo en acción.

¿Hay alguna nueva continuación de «Burnout» que vaya a salir al mercado?

A corto plazo, no, pero tampoco se ha dicho que no vayan a salir más entregas de esta saga. Lo que sí tienes desde hace bastante tiempo son un montón de contenidos descargables para exprimir aún más «Paradise».

Con respecto a los «Final Fantasy Versus XIII» y «Final Fantasy Agito XIII», hay alguna noticia? Porque parece que últimamente se han quedado un poco en el olvido...

Bueno, digamos que Square está muy centrada en sus inminentes lanzamientos, como el propio «Final Fantasy XIII» y «Kingdom Hearts» para DS, y es cierto que de estos dos juegos no se ha dado información desde hace tiempo. Habrá que tener paciencia.

Y por último, he estado leyendo por Internet que la compañía Sony esta trabajando para sacar juegos en 3 dimensiones. Es cierto? Porque si fuera así sería todo un alucine.

Sí, recientemente Sony ha confirmado que está trabajando en esta opción para los juegos de PS3, incluso en los que ya están disponibles. De forma muy resumida, te diré que sería a través de una combinación de un modelo de televisor con un refresco de 200 Hz, una futura opción que podría estar incluida en PS3 a través de software y las famosas gafas polarizadas que ayudan a provocar ese efecto. Es un tema que está aún muy verde, porque también Sony afirma que su objetivo es que se pueda llegar a los juegos en tres dimensiones sin necesidad de tener ningún televisor especial. Esperemos que lo consigan.

Isaac Domínguez

Dónde comprar juegos online

@¡Buenas, Yen! Podría empezar con el típico peloteo, en plan, sois los mejores y tal... pero como no tengo madera de pelota, pues voy directo al grano... Vivo en un pueblo, y como suele ocurrir en los pueblos, no hay muchas tiendas que digamos, y menos de videojuegos. He pensado en la compra por catalogo.

¿Cuál es en vuestra opinión la mejor página web si quiero comprar videojuegos?

A ver, Game es la tienda de videojuegos por excelencia en nuestro país, pero también tienes otras como El Corte Inglés o Gameshop.

Otra cosilla mas. ¿Sabes si se encuentra en preparación alguna nueva entrega de la saga «Alone in the Dark»?

En preparación no hay nada, y tras el fracaso de la última entrega veo difícil que tengan pensado sacar alguna nueva entrega. Quizá si se plantean reiniciar la saga con otro planteamiento...

Tengo en mente comprarme la Play 3, ahora que por fin está a un precio mas decente. ¿Cual me recomiendas para estrenarlo? ¿Quizá «Assassin's Creed 2»?

Pues, aunque todavía no lo hemos analizado, si está a la altura del primero, sería un estreno perfecto para tu consola. Acabamos de darle un nuevo vistazo en las oficinas de Ubisoft y, sin estar aún en un estado definitivo, ya deja patente que mejorará todos los aspectos de la primera parte, lo cual no es poco.

Marcos Insa



FINAL FANTASY VERSUS XIII sigue en desarrollo, pero dado que Square tiene antes muchos lanzamientos, apenas se ha dado información sobre él, y no se presentará en el Tokyo Game Show.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HOLA, COMO GRAN FAN DE LOS VIDEOJUEGOS OS FELICITO POR LA GRAN INFORMACIÓN QUE CONTIENE ESTA REVISTA SOBRE TODO TU APARTADO, MANUEL DIGO... YEN.

Yen: Y dale. ¿No sabes que yo ya estaba aquí antes de que él llegara? Ya quisiera tener mi fama y prestigio...

@ HOLA DOLAR, DIGO YEN. JUAS, JUAS. ¡QUÉ CHISPA TENGO, ¿EH?! ES LA PRIMERA VEZ QUE OS ESCRIBO, ASÍ QUE ESPERO TENER SUERTE Y SER CONTESTADO. OS SIGO LA PISTA DESDE QUE TENIAS GRANOS. NUEVAMENTE, JUAS JUAS.

Yen: Juas juas, yo es que me parto con tu chispa. Y no te sabes aquél que dice...

@ YEN, PLANTÉALE AL DIRECTOR DE LA REVISTA QUE TE AMPLIEN LA SECCIÓN Y EL "QUÉ ME DICES", Y LA REVISTA SACARLA CADA 15 DÍAS, ES QUE ME LEO LA REVISTA RÁPIDO Y ME ABURRO.

Yen: Pues léetela otra vez o, mejor, cómprate otro ejemplar y te haces a la idea de que es una nueva.

@HOLA, SOY SEGUIDOR DE VUESTRA REVISTA DESDE HACE UNOS AÑOS. SÉ QUE MI PREGUNTA ES UN POCO TONTA, SEGURO QUE ME PONÉIS EN LA SECCIÓN DE E-MAILS ESTÚPIDOS... QUERÍA SABER SI VAN A SACAR ALGÚN JUEGO DE PS3 EN EL QUE PUEDAS COCINAR UNA PAELLA.



Yen: ¿Pregunta tonta? Qué va. Te la pongo aquí porque no me quedaba sitio ya en las preguntas normales...

@EH, YEN, ¿QUÉ SIGNIFICA TU NOMBRE? ¿ES UNA ABREVIATURA DE ALGÚN NOMBRE JAPONÉS?

Yen: No, español, Yenceslao... no te digo.

JUEGOS PARA MÓVILES

Lara Croft, Peter Griffin, Guybrush Threepwood... así, a primera vista, parece que estos personajes no tienen mucho que ver entre sí ¿verdad? Pues nada de eso: ¡los tres pretenden "instalarse" en nuestro móvil!

EL JUEGO DEL MES

precio: 6 € · compañía: LUCASARTS · género: AVENTURA GRÁFICA
dónde descargarlo: Apple Store

Móviles compatibles: iPhone e iPod Touch.







1. LOS GRÁFICOS han sido rediseñados y consiguen lucir muy bien manteniendo toda la esencia.
2. EL NUEVO SISTEMA de acciones e inventario nos facilita mucho las cosas a la hora de jugar.
3. LA EDICIÓN CLÁSICA es idéntica al juego original de PC. Todo un regalo paro los nostálgicos.



¡BRINDEMOS CON GROG, PIRATILLA!

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

20 años después de su estreno, ahora podemos revivir una de las aventuras más legendarias de la historia de los videojuegos.

HUMOR, AVENTURA, INVESTIGACIÓN... y piratas, muchos piratas, nos esperan en este "remake" de «The Secret of Monkey Island», una clásica aventura gráfica que aún está considerada por muchos como una de las mejores de todos los tiempos.

Como sabréis, la historia nos cuenta las venturas y desventuras de Guybrush Threepwood, un joven algo torpe que viaja hasta Isla Meleé con la intención de hacerse pirata. Para conseguirlo tiene que hablar con decenas de personajes, recoger objetos y solucionar cientos de puzles.

EL JUEGO INCLUYE DOS VERSIONES DISTINTAS, entre las que podemos alternar en cualquier momento. Por un lado está la versión clásica (en inglés), con los mismos gráficos, puzles y sistema de juego que el título original, y por el otro está la "Edición Especial" (subtitulada al castellano), que mantiene el mismo desarrollo, pero incluye muchas novedades, como gráficos redibujados desde cero, voces en inglés para los personajes, la mítica banda sonora original remasterizada y un nuevo sistema de acciones más dinámico. Sin duda, una excusa perfecta para volver a disfrutar (o hacerlo por primera vez) de esta genial e irreverente aventura gráfica.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	97
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	94

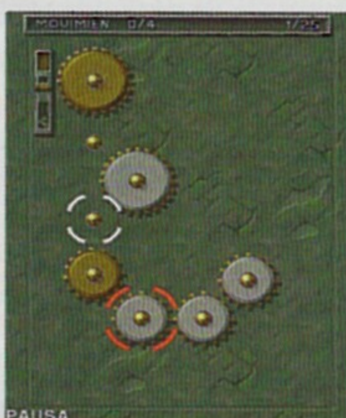
Valoración El paso del tiempo no ha mermado la frescura de los diálogos ni el genial humor de está aventura gráfica que además ahora luce mejor que nunca.

PUNTUACIÓN FINAL 93

■ precio: 7 € ■ compañía: EIDOS ■ género: AVENTURA DE ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.n-gage.com
■ Móviles compatibles: Nokia (compatibles con N-Gage)



SORTEAR TRAMPAS y precipicios es una de las tareas principales de Lara.



LOS PUZLES funcionan en forma de minijuegos independientes.

MÉTETE A LARA EN EL BOLSILLO

TOMB RAIDER UNDERWORLD

¿Echáis de menos a Lara cuando salís? Tranquilos, ahora podréis llevarla siempre encima... ¡En el móvil, malpensados!

LARA SE ESTRENA EN N-GAGE con una aventura que permanece fiel a su estilo y en la tenemos que guiar a la arqueóloga mientras saltamos, sorteamos trampas, disparamos a los enemigos y resolvemos sencillos puzles. Sin embargo, este desarrollo se hace repetitivo ya que, a pesar de que el juego corre en un resultón motor en 3D, sólo podemos mover a Lara hacia adelante o atrás, eliminando todo atisbo de exploración.

valoración El sistema de "caminos prefijados" limita mucho el desarrollo, y hace que se haga repetitivo y monótono muy pronto. **75**

■ precio: 0,79 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: PLATAFORMAS
■ dónde descargarlo: Apple Store
■ Móviles compatibles: iPhone, iPod Touch




CONVERTIRSE EN PEZ nos sirve para superar algunas fases acuáticas.




LOS ENEMIGOS FINALES tienen siempre un punto débil. ¡Toca buscarlo!

UN JUEGO MUY "NES-TÁLGICO"

CASTLE OF MAGIC

Toda la esencia de los clásicos de la época de las consolas de 8 bits está presente en esta aventura de plataformas.

UN APRENDIZ DE MAGO tiene por delante la misión más importante de su vida: recorrer 5 mundos para salvar a su amiga Jenny. Para hacerlo tiene que sortear plataformas, recoger gemas y potenciadores, y acabar con enormes enemigos finales, que suponen uno de los elementos más complicados de este divertido plataformas en 2D, en el que la variedad y posibilidades de cada fase consiguen engancharnos por un buen tiempo.

valoración Plataformas en 2D al estilo clásico, pero repletas de posibilidades y con un genial apartado técnico. ¡Y a un gran precio! **89**

■ precio: 4 € ■ compañía: GLU MOBILE ■ género: MINIJUEGOS
■ dónde descargarlo: Movistar, Orange, Vodafone
■ Móviles compatibles: Consultar modelos.



EL HUMOR es una constante, tanto en los minijuegos como en las secuencias.


LA MECÁNICA de los minijuegos es tan sencilla como entrenetenida.

TODO QUEDA EN CASA

PADRE DE FAMILIA

Los personajes más conocidos de la serie de televisión se enfrentan a todo tipo de alocados minijuegos.

LA FAMILIA GRIFFIN y algunos de sus vecinos se "mudan" a nuestro móvil para proponernos una serie de peculiares minijuegos. Tareas tan controvertidas como ayudar a Brian a huir de los disparos de Stewie o conseguir que un Quagmire en taparrabos logre sortear un campo de lianas, se entremezclan con secuencias repletas de humor que nos hacen pasar un buen rato sin demasiadas pretensiones.

valoración Una sucesión de minijuegos sencillos, pero muy efectivos, que cuentan con el genial sentido del humor de la serie. **83**

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Marchando una de lanzamientos!



Hola majos. He visto un video en Internet de «Modern Combat: Sandstorm» y la verdad es que tiene una pinta impresionante. ¿Qué me podéis contar de él?

Hola David. Pues podemos decirte que se trata de una de las apuestas más fuertes de Gameloft de cara a este otoño para los dispositivos portátiles de Apple. Como probablemente sabrás, se trata de un shooter en primera persona ambientado en una guerra moderna, y que cuenta con una mecánica y ambientación muy al estilo «Call of Duty». La totalidad de sus 10 misiones se desarrollan en distintas localizaciones de Oriente Medio y, a falta de que lo probemos a tope, prometen estar repletas de posibilidades, como un enorme número de armas disponibles, mucha variedad de objetivos y espectaculares secuencias, que tienen una gran calidad gracias al excelente apartado técnico del que hace gala el juego. ¡El mes que viene te contamos más!

David Sánchez (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil 4 (iPhone)
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. The Secret of Monkey Island (iPhone)
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. Soul of Darkness
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



MONKEY ISLAND
Este clasicazo de las aventuras gráficas ha recibido una genial adaptación para los dispositivos de Apple. Tanto su modo original como la versión mejorada ofrecen horas y horas de conversaciones irreverentes y momentos memorables.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Sonic Unleashed
2. Los Sims 3
3. Block Breaker Deluxe 2

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore Origins
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra



SONIC UNLEASHED
Y hablando de clásicos... el mítico Sonic protagoniza este juego para móviles que mantiene todos los elementos que le encumbraron hasta lo más alto: plataformas, velocidad vertiginosa y un desarrollo repleto de variedad.

Los móviles recomendados por HC

1. NOKIA N95 — Desde 29 € (Vodafone)
2. iPHONE — Desde 39 € (Movistar)
3. NOKIA N81 — Desde 29 € (Vodafone)
4. SONY ERICSSON W910i — 0 € (Orange)
5. SAMSUNG U900 — Desde 49 € (Orange)
6. SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)
7. NOKIA N73 — Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

«GTA» LLEGA A APPLE

En un reciente comunicado oficial, Rockstar Games ha anunciado el lanzamiento en otoño de **«GTA: Chinatown Wars»** para iPhone e iPod Touch. Esta versión seguirá el mismo desarrollo que su homónimo para NDS, por lo que la acción y la libertad de acción estarán garantizadas, y además aprovechará el enorme tamaño y resolución de la pantalla de estos dispositivos para mejorar su aspecto respecto a la versión para la portátil de Nintendo.



iPOD TOUCH TAMBIÉN BAJA DE PRECIO

Esta visto que este es el mes de las rebajas para los jugones. Además de las de PS3 y Xbox 360, Apple también ha bajado el precio de su iPod Touch, de forma que ahora podéis haceros con el modelo de 8 gigas por **179 €** (por su parte, los modelos de 32 y 64 gigas siguen constando **269 €** y **359 €** respectivamente). Como sabéis, además de ser un reproductor de música, vídeo y podcast, iPod Touch os permite jugar a los más de 20.000 juegos disponibles en la Apple Store.

NUEVO TERMINAL DE NOKIA

La compañía Finlandesa ha anunciado el lanzamiento de un nuevo móvil para el cuarto trimestre de 2009. Se trata del **Nokia N900**, un potente terminal que trabajará bajo un sistema operativo basado en Linux y que han denominado Maemo 5. Esto nos permitirá abrir varias aplicaciones a la vez, navegar por Internet a toda velocidad y disfrutar de los juegos más potentes, con los que podremos sacar todo el partido a su pantalla táctil y sus 32 GB de memoria.

MÁRCATE UN SOLO CON TU TELÉFONO

Ya tenéis disponible la versión de **«Guitar Hero World Tour»** para la plataforma N-Gage de Nokia. Con más de 15 canciones de artistas como Oasis, Blondie o Interpol, debemos pulsar las teclas de nuestro terminal al ritmo de los acordes de guitarra o ritmos de batería, solos o en compañía de un amigo a través de la conexión Bluetooth. El mes que viene os contaremos qué tal se porta nuestro móvil como guitarra en el análisis que os estamos preparando.

UN MÓVIL "CIVILIZADO"

La popular saga de estrategia a tiempo real **«Civilization»** se estrena en iPhone e iPod Touch con un título que promete ser fiel a su ya famoso estilo. Con 16 civilizaciones distintas, un sistema de control totalmente táctil y la promesa de actualizaciones constantes a través de Internet, este juego puede convertirse en el referente de la estrategia en los dispositivos de Apple.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



Ángeles y demonios

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Tom Hanks, Ewan McGregor, Ayelet Zurer...**
- Director **Ron Howard**
- Precio **21,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Robert Langdon se enfrenta una vez más a fuerzas ancestrales dispuestas a todo. Esta vez se embarca en una carrera contrarreloj por las calles de Roma y el Vaticano en una lucha que involucra al mismísimo Papa.
EXTRAS DVD: Documentales, Cómo se escribió "Ángeles y Demonios", Roma no se hizo en un día, Esto es un ambigrama, etc.



Fuga de cerebros

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Mario Casas, Amaia Salamanca, Alberto Amarilla...**
- Director **F. González Molina**
- Precio **14,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Emilio es un chico tímido y marginado que lleva toda su vida enamorado de Natalia, la chica más guapa de su instituto. Cuando a ella le conceden una beca para estudiar en la universidad de Oxford, los pintorescos amigos de Emilio hacen todo lo posible (aunque no sea legal) para que él también vaya a estudiar allí y pueda declararle por fin su amor.
EXTRAS DVD: Subtítulos, Acceso directo a escenas, Making of...



The International

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Clive Owen, Naomi Watts, Armin Mueller-Stahl...**
- Director **Tom Twyker**
- Precio **9,99 €**
- También en Blu-Ray **24,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: El agente de la Interpol Louis Salinger y la agente del distrito de Manhattan Eleanor Whitman están dispuestos a llevar a los tribunales a uno de los bancos más poderosos del mundo por diversos delitos. Las investigaciones les llevan de Nueva York a Estambul, Berlín y Milán, pero cuanto más investigan, más peligro corren sus vidas.
EXTRAS DVD: Trailers promocionales, Audio comentarios, Escenas nunca vistas, Documentales.

MÚSICA

The Beatles

El cuarteto de Liverpool ha vuelto a ponerse de moda, así que si después de vuestras partidas a «The Beatles Rock Band» os apetece seguir escuchando su música, nada mejor que esta edición remasterizada de toda su discografía, que además incluye interesantes documentales subtitulados.

- Compañía **EMI** ■ Precio **263,95 €**



LIBROS

Guerra Mundial Z

Esta novela narra, a través de los relatos de l supuestos supervivientes, la historia de com nuestra civilización consiguió sobrevivir tras estar al borde de la extinción en la lucha que humanos libramos contra los muertos vivien

- Editorial **B4p** ■ Precio **9 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Watchmen

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Malin Akerman, Billy Crudup, Patrick Wilson...**
- Director **Zack Snyder**
- Precio **25,95 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Ambientada en la época de la Guerra Fría, pero en un mundo donde "vigilantes" sin superpoderes (salvo el Dr. Manhattan) luchan contra el crimen. Cuando el gobierno prohíbe sus actuaciones, la mayoría decide acatar la orden...
EXTRAS DVD: Mecánica: Tecnología de un Mundo Fantástica, El Fenómeno: el cómic que cambió los Cómics, Superhéroes reales, vigilantes reales...



Los mundos de Coraline

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Coraline**
- Director **Henry Selick**
- Precio **19,95 € (Edición 3D)**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Coraline acaba de mudarse con sus padres a una nueva ciudad y descubre una puerta secreta en su casa. Tras ella encuentra otra versión de su vida, en la que sus padres son más cariñosos. Sin embargo, poco a poco se da cuenta de que ella y sus verdaderos padres están en peligro.
EXTRAS DVD: Escenas inéditas, Así se hizo Coraline, Comentarios del director, U-Control: Recorrido y sesiones de voz, Espeluznante Coraline, Versión 3D...



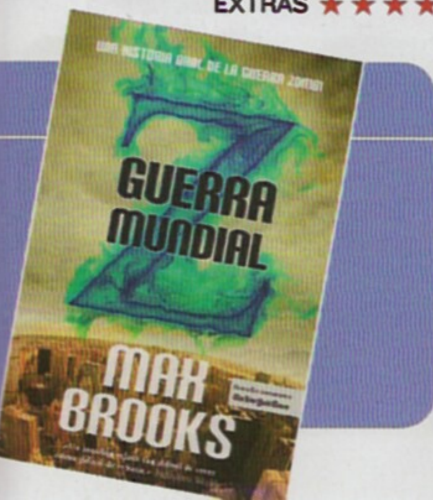
Monstruos contra alienígenas

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Genórmica, BOB, Dr. Cucaracha, Eslabón...**
- Director **Varios**
- Precio **25,95 € (Edición 3D)**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Genórmica, una chica convertida en gigante tras caerle un meteorito, es encerrada por el gobierno en una zona secreta junto a otros monstruos. Sin embargo, recurren a ellos para detener un ataque alienígena. Esta edición incluye el cortometraje en 3D "BOB se lo pasa bomba".
EXTRAS DVD: El rodaje de una película de Monstruos Modernos, 3 escenas eliminadas, Archivos de alto secreto, Videogramola de Dreamworks...



CINE

[•REC]²

Esta película retoma los acontecimientos donde los dejó la claustrofóbica primera parte. Han pasado solo unos minutos desde que se perdió el contacto con las personas encerradas en el edificio en cuarentena, y una unidad de GEOS se adentra en la casa para controlar la situación.

- Productora **Filmax**
- Estreno **10 de octubre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



ESTA SÍ ES UN ARMA DE FUTURO

Si no os ha bastado con enfrentaros a los Covenant en «Halo 3 ODST», lo mejor será que les deis su merecido con esta réplica a tamaño real de la pistola de plasma.
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 56,99 €



PARA HÉROES DEL ROCK

Esta camiseta tan molona combina dos tendencias que están arrasando en todo el mundo. Se trata nada menos que de Domo Kun, una conocida mascota japonesa, que aquí aparece echando una partida a un "clon" de «Guitar Hero». La mejor manera de vestir a la última moda.
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 24,40 €



SAMUS SE VISTE DE GALA

Coincidiendo con el relanzamiento de la trilogía «Metroid Prime» en Wii, podemos hacernos con esta estatua de lujo (con luces y un acabado metálico) de Samus con su Phazon Suit. Es edición limitada de 1500 unidades.
Más información en: www.first4figures.com
Precio: 224,99 €



MARIO SE PASA A LA ESTRATEGIA DE TABLERO

Hace unos meses os enseñamos el juego de ajedrez de Sonic, y ahora es Mario, el héroe de Nintendo, el que invita a todos sus amigos (y enemigos) a una partida en este original tablero, con 32 figuras muy detalladas.
Más información en: www.entertainmentearth.com
Precio: 39,99 €



UN JUEGO PARA NOSTALGICOS

Quienes aún recuerden sus partidas a «Space Invaders» se van a quedar encantados con «Retro Arcade Shoot», un juego de puntería, que imita el desarrollo de los clásicos juegos arcade.
Más información en: www.play.com
Precio: 6,49 €

MANGA Y CÓMIC

Liar Game

Nao es una chica honesta que ha sido invitada a participar en un juego. Se trata de custodiar una caja con 100.000.000 yenes, que debe devolver en un mes. Pero si roba o le roban los demás participantes, no será considerado como un delito.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 5,50 €



Resistance

Los famosísimos juegos de PlayStation 3 danel salto al mundo de los cómics. De nuevo, Nathan Hale es el encargado de detener la invasión de los Quimera en una década de 1950 alternativa. 6 tomos que aportan datos nuevos.

Publicado por: Panini
Precio: 13,95 €



VIGILA TU ESPALDA...

...porque el mes que viene llega el asesino más sigiloso y letal. Viajamos a París para jugar a **Assassin´s Creed 2** y comprobar si Ezio superará las hazañas del gran Altair. ¡No bajes la guardia!

Y además

- Súper reportaje sobre el **TOKYO GAME SHOW**. No te pierdas todas las novedades que se han presentado en la feria japonesa.
- Analizamos y puntuamos **FORZA MOTORSPORT 3** para Xbox 360



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungaiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain